

DAFTAR ISI

Cover Dalam.....	i
Surat Pernyataan.....	ii
Lembar Pengesahan	iii
Abstract	iv
Abstrak	v
Kata Pengantar	vi
Daftar Isi	viii
Daftar Gambar.....	x
Daftar Tabel	xii
BAB I	
Pendahuluan.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Judul dan Intepretasi Judul.....	2
C. Tujuan Perancangan.....	2
D. Permasalahan Perancangan.....	2
E. Manfaat Perancangan.....	3
BAB II Metode Perancang.....	4
A. Orisinilitas.....	4
B. Kelompok Pengguna.....	12
C. Relevansi dan Konsekuensi Studi.....	13
D. Skema Proses Kerja.....	16
1. Skema Proses Perancangan.....	16
2. Skema Proses Produksi.....	17
BAB III Data dan Analisa Perancangan.....	19
A. Data dan Analisa Berkaitan Dengan Aspek Fungsi Produksi Perancangan.....	19
1. Aspek Mengenai Target Pengguna.....	19
2. Aspek Edukasi Pembelajaran Melalui Boardgame.....	21
3. Aspek Permainan Boardgame.....	24
B. Data dan Analisa Berkaitan dengan Estetika Produk	

Rancangan.....	41
1. Aspek Penggunaan warna.....	41
2. Aspek Ilustrasi Pada Desain.....	45
3. Aspek Jarak Antara Pemain	47
C. Kelompok Data Berkaitan dengan Aspek Teknis	
Produk Rancangan.....	48
1. Data dan Analisa Material.....	48
2. Data dan Analisa Bentuk Ukuran.....	53
3. Data dan Analisa Berkaitan Dengan Aspek Ekonomi	
Produk Rancangan.....	57
BAB IV Konsep Perancangan dan Hasil Desain.....	59
A. Konsep Dasar.....	59
B. Konsep Ukuran.....	60
C. Konsep Bentuk.....	62
D. Konsep Material.....	62
E. Konsep Warna.....	63
F. Konsep Mekanik.....	64
BAB V Kegiatan Pameran.....	66
A. Desain Final.....	66
B. Konsep Pameran.....	69
C. Respon Pengunjung.....	69
BAB VI Kesimpulan.....	72
A. Kesimpulan.....	72
DAFTAR PUSTAKA.....	73