

ABSTRAK

UKM Makaroni merupakan sebuah usaha yang bergerak pada produksi makaroni dengan varian rasa yang beragam, untuk dapat bersaing lebih maju dari kompetitor yang telah ada maka perlu diadakan sebuah peningkatan. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui jumlah *defect* yang ada dan mengetahui bentuk pemborosan apa saja yang sering terjadi sehingga bisa meningkatkan kualitas dari produk makaroni tersebut. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah deskriptif yang dilakukan dengan menganalisa proses produksi pada suatu obyek . Hasil dari penelitian ini setelah dilakukan analisa menggunakan metode DMAIC dan VSM terdapat 3 *defect* yaitu kemasan kurang rapih, hancur dan gosong . *Yield* produksi hanya 93,25% dan level nilai sigma berada pada tingkatan 3 . Perbaikan yang dilakukan dengan *Lean Sigma* dengan penambahan mesin spiner, timbangan, timer, pengatur suhu dan mesin press serta pembuatan instruksi kerja dan SOP. Waktu produksi turun dari 111 menit menjadi 68 menit.

Kata Kunci : DMAIC, VSM, *Lean Sigma*, *Defect*, Pemborosan



ABSTRACT

UKM Makaroni is a business that is engaged in the production of macaroni with a variety of flavors, to be able to compete ahead of existing competitors, an improvement is needed. This study aims to determine the amount of defects that exist and find out what forms of waste that often occur so that it can improve the quality of the macaroni product. The method used in this research is descriptive which is done by analyzing the production process on an object. The results of this study after analysis using the DMAIC and VSM methods, there are 3 defects, namely the packaging is less tidy, destroyed and charred. Yield of production is only 93.25% and the level of sigma value is at level 3. Improvements were made with Lean Sigma with the addition of spiner machines, scales, timers, temperature regulators and press machines as well as making work instructions and SOPs. Production time dropped from 111 minutes to 68 minutes.

Keyword : DMAIC, VSM, *Lean Sigma*, *Defect*, *Waste*

