



**PENGEMBANGAN KEAMANAN MEDIA STREAMING  
DENGAN MENGGUNAKAN GEO LOCATION**

**TESIS**

**Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Menyelesaikan  
Program Studi Magister Teknik Elektro**

**MERCU BUANA**

**OLEH**

**NAMA : AGUS SULAIMAN**

**NIM: 55419120005**

**PROGRAM STUDI MAGISTER TEKNIK ELEKTRO  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
2022**

## PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa semua pernyataan dalam tesis ini :

Judul : PENGEMBANGAN KEAMANAN MEDIA STREAMING  
DENGAN MENGGUNAKAN GEO LOCATION  
Nama : Agus Sulaiman  
NIM : 55419120005  
Program Studi : Magister Teknik Elektro  
Tanggal : 21 Januari 2022

Merupakan hasil studi pustaka, penelitian lapangan, dan karya saya sendiri dengan bimbingan Komisi Dosen Pembimbing yang ditetapkan dengan Surat Keputusan Program Studi Magister Teknik Elektro Universitas Mercu Buana

Karya ilmiah ini belum pernah di ajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan pada program sejenis di perguruan tinggi lain. Semua informasi, data, dan hasil pengolahannya yang digunakan, telah dinyatakan secara jelas sumbernya dan dapat diperiksa kebenarannya.

Jakarta, 21 Januari 2022



( Agus Sulaiman )

## PENGESAHAN TESIS

**JUDUL** : **PENGEMBANGAN KEAMANAN MEDIA  
STREAMING DENGAN MENGGUNAKAN  
GEO LOCATION**

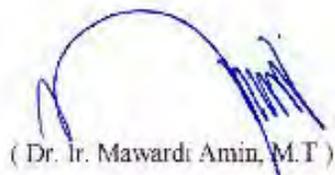
Nama : Agus Sulaiman  
NIM : 55419120005  
Program Studi : Magister Teknik Elektro  
Tanggal : 21 Januari 2022

Mengesahkan  
Pembimbing



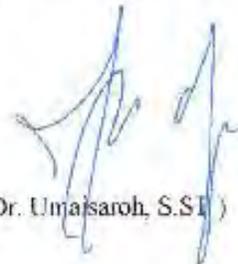
( Dr. Marza Ihsan Marzuki, MT )

Dekan Fakultas Teknik



( Dr. Ir. Mawardi Amin, M.T )

Ketua Program Studi Magister Teknik Elektro



( Dr. UmajSarah, S.ST )

## ABSTRAK

Video streaming merupakan data digital yang dibagikan melalui jaringan internet. Perlindungan video streaming melalui teknik keamanan sangatlah penting untuk menciptakan risiko keamanan yang diharapkan dapat melindungi *intellectual property* hak siar karena terdapat perpindahan data melalui internet. Penggunaan *password based authentication* dan *token based authentication* merupakan teknologi kemanan yang banyak digunakan dengan proses pertukaran data informasi antara client dan server. Namun metode tersebut pada saat ini tidak cukup dapat mewakili sistem kemanan dengan menggunakan sistem informasi geografis.

*Geo location* adalah sistem identifikasi atau penunjukan lokasi geografis di dunia pada suatu objek yang terhubung melalui jaringan internet. IP *geo location* dapat didefinisikan sebagai teknik yang digunakan untuk memetakan sebuah alamat IP tertentu berdasarkan lokasi geografis dari mana perangkat alat tersebut terhubung ke internet. Manfaat dari penerapan teknologi ini adalah setiap individu atau organisasi dapat mengidentifikasi lokasi keberadaan suatu perangkat yang terhubung ke internet.

Penerapan metode penelitian yang di implementasikan dalam penelitian ini akan menggunakan *applied research* ( penelitian terapan ) dan analisis data kuantitatif dengan implementasi sistem informasi geografis yang mencakup pembuatan arsitektur keamanan pada video streaming menggunakan *geo location* serta variabel pengujian yang dapat di gunakan sebagai dasar analisa untuk mendeskripsikan hasil dari pengujian. Hasil pengujian dengan sistem random akses server dari 50 negara dengan sistem *mapping* pengelompokan *blacklist* dan *whitelist* menunjukan tingkat keberhasilan 80%. Berdasarkan hasil yang diperoleh penggunaan keamanan live streaming dengan geolocation dapat diimplementasikan untuk membantu dalam meningkatkan keamanan sistem.

Kata kunci: video, streaming, keamanan, sistem informasi geografis, *geolocation*



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

5. Dr. Umaisaroh, S.ST. selaku Kepala Program Studi Magister Teknik Elektro Universitas Mercu Buana.
6. Seluruh Dosen dan staf administrasi Program studi Magister Teknik Elektro Universitas Mercu Buana
7. Rekan-rekan mahasiswa Magister teknik Elektro Universitas Mercu Buana

Serta semua pihak yang telah membantu penulisan tesis ini, yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu. Penulis menyadari bahwa penelitian ini masih banyak kekurangan baik isi maupun susunannya, untuk itu penulis memohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan di masa yang akan datang.

Akhir kata semoga tesis ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi pembaca yang berminat pada umumnya.



Jakarta, 21 Januari 2022

**Penulis**

**Agus sulaiman**

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERNYATAAN</b> .....	ii
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	iii
<b>ABSTRAK</b> .....	iv
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	v
<b>DAFTAR ISI</b> .....	viii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xi
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
A Latar Belakang .....	1
B Rumusan Masalah .....	4
C. Urgensi Penelitian .....	4
D Manfaat dan kontribusi penelitian .....	5
E Tujuan Penelitian .....	5
F Batasan Masalah .....	5
G Sistematika Penulisan Laporan .....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	7
A Teknologi informasi dan komunikasi .....	7
B Teknologi Streaming .....	8
1 Protokol streaming video .....	9
C Sistem informasi Geografis .....	12
1 Komponen Sistem informasi Geografis .....	13
D Literature Review .....	13
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b> .....	17
A Metode Penelitian .....	17
1 Kerangka Pemikiran .....	17
2 Konsep Pengujian .....	19

3	Metode Pengujian.....	20
B	Komponen sistem .....	22
1	Komponen perangkat lunak .....	23
2	Komponen perangkat keras.....	23
C	Perancangan sistem.....	23
D	Implementasi dan Konfigurasi sistem.....	26
1	Install & konfigurasi database geoup.....	28
2	Install dan konfigurasi server streaming dengan modul geoup.....	29
3	Install dan konfigurasi server monitoring.....	31
E	Pengujian sistem.....	33
1	Skenario pengujian sistem.....	33
2	Proses pengujian sistem.....	37
	<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>38</b>
A.	Hasil pengujian sistem.....	38
	<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>45</b>
A	Kesimpulan .....	45
B	Saran.....	45
	<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>47</b>
	<b>LAMPIRA - LAMPIRAN</b>	

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Metode otentikasi password dan token.....	2
Gambar 1.2 Geolocation IP address .....	3
Gambar 2.1 Media streaming.....	9
Gambar 3.1 Kerangka Pemikiran .....	19
Gambar 3.2 Design streaming menggunakan database geoip.....	24
Gambar 3.3 Alur pengecekan mapping ip address dengan database geoip.....	25
Gambar 3.4 Flow Chart.....	25
Gambar 3.5 Alur penyimpan data log.....	28
Gambar 3.6 Skenario pengujian.....	34
Gambar 3.7 Detail Skenario pengujian.....	34
Gambar 4.1 Hasil pengujian dengan daftar whitelist.....	41
Gambar 4.2 Hasil pengujian dengan daftar blacklist.....	43

## DAFTAR TABEL

Table 2.1 OSI layer.....	10
Table 2.2 literatur review.....	14
Table 4.1. informasi server.....	27
Table 4.2 Pengujian Mapping ip address.....	35
Table 4.3 Hasil pengujian daftar whitelist.....	39
Table 4.4 Hasil pengujian daftar blacklist.....	41

