

DESAIN INFOGRAFIS SCRAFT FRAME
“BIJAK PENGGUNAAN GADGET PADA ANAK”

SAHABAT KELUARGA KEMDIKBUD

Ahmad Irfani

NIM 42314010080

ABSTRAK

Fenomena banyaknya orang tua yang memfasilitasi kebutuhan anak dari kebutuhan primer ataupun sekunder, di kebutuhan primer orang tua tidak terlalu menemani anak bermain dalam memberikan waktu, motivasi Pendidikan secara intensif dan orang tua lebih memfasilitasi kebutuhan sekunder seperti handphone atau ipad sejenis era digital lainnya, secara tidak langsung penumbuhan jiwa karakter anak dan Pendidikan anak tidak kondusif secara intensif. Karna orang tua merupakan pendidik pertama dan utama bagi anak-anaknya. Pola pengasuhan dan pendidikan yang diterapkan orang tua akan menentukan karakter dan kepribadian, motivasi berprestasi dan kondisi kesehatan serta kebugaran anak-anak. Orang tua juga perlu memperkuat dan meningkatkan komunikasi dengan satuan pendidikan dimana anak-anak memperoleh pengetahuan dan keterampilan untuk bekal menjalani kehidupan. Dibutuhkan strategi desain infografis yang efektif dan efisien dalam memberikan informasi tentang pengarahan orang tua terhadap Pendidikan dan penumbuhan karakter anak. Salah satu strategi desain yang efektif dan efisien untuk mendapatkan informasi dan tips adalah infografis interaktif, karena segmentasi dari perancangan ini adalah orang tua. Informasi yang diberikan dikemas dalam bentuk grafis, dengan elemen-elemen desain seperti karakter visual ilustrasi, warna, teks, ikon, layout, dan tagline, karena dapat menarik minat baca mereka dan dapat dipahami sehingga tidak bosan pada saat membacanya.

Kata kunci : Elemen-elemen desain, Infografis, Pendidikan karakter anak.

DESAIN INFOGRAFIS SCRAFT FRAME
“BIJAK PENGGUNAAN GADGET PADA ANAK”

SAHABAT KELUARGA KEMDIKBUD

Ahmad Irfani

NIM 42314010080

ABSTRACT

The phenomenon of many parents who facilitate the needs of children from primary or secondary needs, in the primary needs of parents are not too accompanying children play in giving time, motivation Intensive education and parents more facilitate secondary needs such as mobile phones or ipad similar digital era, immediate growth of the child's character and child education is not conducive intensively. Because parents are the first and primary educators for their children. Parenting and education patterns that parents apply will determine the character and personality, achievement motivation and health and fitness conditions of children. Parents also need to strengthen and improve communication with educational units where children acquire knowledge and skills to live life. Effective and efficient infographic design strategies are needed in providing information about parents' guidance on education and character building. One effective and efficient design strategy for getting information and tips is interactive infographics, since the segmentation of this design is the parent. The information provided is packaged in graphic form, with design elements such as visual illustrations, colors, text, icons, layouts, and taglines, as they can appeal to their reading and are understandable so as not to get bored while reading it

Keywords : Design elements, Infographics, Child character education.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA