
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	I-1
1.2 Identifikasi Masalah.....	I-3
1.3 Rumusan Masalah.....	I-4
1.4 Tujuan Penelitian	I-4
1.5 Manfaat Penelitian	I-4
1.6 Ruang Lingkup dan Batasan Masalah	I-5
1.7 Sistematika Penulisan	I-5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Tingkat Hierarkis Dalam Manajemen Konstruksi	II-1
2.2 Pelat Lantai	II-2
2.3 <i>Precast Full Slab</i>	II-2
2.4 Metode Pelaksanaan <i>Full Slab Precast</i> Pada Konstruksi Jembatan <i>Pile Slab</i> ..	II-3
2.5 Metode Pelaksanaan <i>Erection Full Slab Precast</i>	II-5

2.6	Simulasi Operasi Konstruksi	II-7
2.7	<i>WebCyclone</i>	II-7
2.7.1	Dasar Elemen Pemodelan	II-9
2.7.2	Prosedur Pemodelan <i>Cyclone</i>	II-15
2.7.3	Pemodelan Durasi	II-16
2.8	Analisis Sensitivitas	II-17
2.9	Kerangka Berpikir.....	II-17

BAB III METODE PENELITIAN

3.1	Umum	III-1
3.2	Persiapan	III-1
3.3	Jenis dan Sumber Data	III-1
3.4	Teknik Pengumpulan Data.....	III-2
3.5	Tahap Pembuatan Model <i>Cyclone</i>	III-3
3.6	Tahap <i>Coding Input Cyclone</i>	III-3
3.7	Tahap <i>Running WebCyclone</i>	III-4
3.8	Tahap Analisis Produktivitas menggunakan <i>WebCyclone</i>	III-4
3.9	Tahap Analisis Kombinasi Jumlah Sumberdaya	III-4
3.10	Diagram alir Penelitian	III-4

BAB IV HASIL DAN ANALISIS

4.1	Pendahuluan.....	IV-1
4.2	Data Proyek.....	IV-1
4.3	Pengumpulan Informasi dan Data	IV-2
4.3.1	Data Teknis Proyek.....	IV-2
4.3.2	Proses Pelaksanaan <i>Erection Full Slab Precast</i>	IV-3
4.3.3	Durasi Pekerjaan	IV-6

4.4	Pembuatan Model <i>Cyclone</i> Operasi <i>Erection Full Slab Precast</i>	IV-11
4.4.1	<i>Identification Flow Unit</i>	IV-11
4.4.2	<i>Development of Flow Unit Cycle</i>	IV-11
4.4.3	<i>Integration of Flow Unit Cycle</i>	IV-16
4.4.4	<i>Initialization Flow Unit</i>	IV-18
4.5	Analisis Tingkat Produktivitas Pekerjaan Menggunakan Simulasi <i>WebCyclone</i>	
	IV-19
4.5.1	Penentuan Jumlah Siklus	IV-19
4.5.2	<i>Coding Input dan Running WebCyclone</i>	IV-20
4.5.3	Analisis Produktivitas Hasil <i>Running WebCyclone</i>	IV-22
4.5.4	Analisis Persentase Waktu Produktif Setiap Sumberdaya Hasil Simulasi	
	IV-27
4.6	Analisis Kombinasi Jumlah Sumberdaya Optimal	IV-29
4.6.1	Analisis Sensitivitas	IV-29
4.6.2	Analisis Perbandingan Persentase waktu Produktif Setiap Sumberdaya	
	Untuk Kombinasi <i>Resources</i> Alternatif	IV-31
4.6.3	Analisis Perbandingan Biaya Produksi/Unit Untuk Kombinasi <i>Resources</i>	
	Alternatif	IV-33

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan	V-1
5.1	Saran	V-2

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN