



**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEREKRUTAN KARYAWAN  
DISABILITAS  
(STUDI KASUS: Thisable Enterprise)**

Vidi Andika Syahputra	41816120150
Wendika Prayogo	41816120019
Guntur Swara Putra Perdana	41816120087

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2020**



**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEREKRUTAN  
KARYAWAN DISABILITAS  
(STUDI KASUS: Thisable Enterprise)**

*Laporan Tugas Akhir*

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Oleh:

Vidi Andika Syahputra	41816120150
Wendika Prayogo	41816120019
Guntur Swara Putra Perdana	41816120087

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2020**

## LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa (1) NIM : Wendika Prayogo  
(41816120019)  
Nama Mahasiswa (2) NIM : Vidi Andika Syahputra  
(41816120150)  
Nama Mahasiswa (3) NIM : Guntur Swara Putra Perdana  
(41816120087)  
Judul Tugas Akhir : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI  
PEREKRUTAN KARYAWAN DISABILITAS  
(STUDI KASUS: Thisable Enterprise)

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 4 Juli 2020



Vidi Andika Syahputra

### SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

Sebagai mahasiswa Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Mahasiswa (1) NIM : Wendika Prayogo  
(41816120019)  
Nama Mahasiswa (2) NIM : Vidi Andika Syahputra  
(41816120150)  
Nama Mahasiswa (3) NIM : Guntur Swara Putra Perdana  
(41816120087)  
Judul Tugas Akhir : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI  
PEREKRUTAN KARYAWAN DISABILITAS  
(STUDI KASUS: Thisable Enterprise)

Dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul diatas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan di lingkungan Universitas Mercu Buana, saya memberikan izin kepada Peneliti di Lab Riset Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana untuk menggunakan dan mengembangkan hasil riset yang ada dalam tugas akhir untuk kepentingan riset dan publikasi selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 29 Maret 2021



Vidi Andika Syahputra

## LEMBAR PERSETUJUAN

Nama Mahasiswa (1) NIM : Wendika Prayogo  
(41816120019)

Nama Mahasiswa (2) NIM : Vidi Andika Syahputra  
(41816120150)

Nama Mahasiswa (3) NIM : Guntur Swara Putra Perdana  
(41816120087)

Judul Tugas Akhir : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI  
PEREKRUTAN KARYAWAN DISABILITAS  
(STUDI KASUS: Thisable Enterprise)

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui

Jakarta, 16 Desember 2020

Menyetujui,



(Inge Handriani M.Ak., M.MSI)  
Dosen Pembimbing

## LEMBAR PENGESAHAN

Nama Mahasiswa (1) NIM : Wendika Prayogo  
(41816120019)

Nama Mahasiswa (2) NIM : Vidi Andika Syahputra  
(41816120150)

Nama Mahasiswa (3) NIM : Guntur Swara Putra Perdana  
(41816120087)

Judul Tugas Akhir : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI  
PEREKRUTAN KARYAWAN DISABILITAS  
(STUDI KASUS: Thisable Enterprise)

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disidangkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 27 Januari 2021

Menyetujui,



(Inge Handriani M.Ak., M.MSI)

Mengetahui,



(Inge Handriani, M.Ak., M.MSI)  
Koordinator Tugas Akhir



(Ratna Mutu Manikam, S.Kom., M.T)  
Ka. Prodi Sistem Informasi

## ABSTRAK

Nama Mahasiswa (1) NIM : Wendika Prayogo  
(41816120019)

Nama Mahasiswa (2) NIM : Vidi Andika Syahputra  
(41816120150)

Nama Mahasiswa (3) NIM : Guntur Swara Putra Perdana  
(41816120087)

Judul Tugas Akhir : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI  
PEREKRUTAN KARYAWAN DISABILITAS  
(STUDI KASUS: Thisable Enterprise)

Sumber Daya Manusia (SDM) merupakan komponen penting dalam perusahaan, saat ini SDM bukan hanya sebagai alat produksi tetapi juga sebagai penggerak dan penentu berlangsungnya segala aktivitas dalam suatu organisasi. Penyandang Disabilitas adalah setiap orang yang mengalami keterbatasan fisik, intelektual, mental, dan/atau sensorik. Thisable Enterprise merupakan sosial enterprise yang memfasilitasi penyandang disabilitas untuk mendapatkan pekerjaan. Untuk memperoleh sumber daya manusia yang berkualitas, mempunyai pengetahuan dan kemampuan yang sesuai membutuhkan pendekatan serta dokumentasi yang spesifik. Namun, proses yang berjalan saat ini memiliki beberapa masalah yang mengakibatkan keterlambatan dalam penerimaan calon pekerja. Dalam hal ini kami mencoba membuat sistem yang akan mencocokkan profil dengan lowongan pekerjaan, menyampaikan informasi, dan penyeleksian data. Analisa *fishbone* digunakan untuk menganalisa masalah keterlambatan proses penerimaan pekerja disabilitas . Untuk permodelan sistem menggunakan diagram-diagram UML. Pengembangan sistem di lakukan dengan menggunakan metode Scrum dan bahasa pemograman yang di gunakan yaitu PHP, database MySQL, dan web server Apache. Setelah aplikasi ini dibuat diharapkan bisa mempercepat proses penerimaan karyawan disabilitas yang sesuai dengan kebutuhan yang diperlukan.

Kata kunci : Disabilitas, Sumber Daya Manusia, UML, SCRUM

## ABSTRACT

Name (1) NIM : Wendika Prayogo  
(41816120019)

Name (2) NIM : Vidi Andika Syahputra  
(41816120150)

Name (3) NIM : Guntur Swara Putra Perdana  
(41816120087)

Title : DESIGN AND DEVELOPMENT INFORMATION  
SYSTEMS OF EMPLOYEE RECRUITMENT  
(CASE STUDY: Thisable Enterprise)

*Human Resources (HR) are an important component in a company, currently HR is not only a means of production, but also as a driving force and determinant of all activities in an organization. Persons with Disabilities are everyone who has physical, intellectual, mental, and / or sensory limitations. Thisable Enterprise is a social enterprise that facilitates people with disabilities to find work. To obtain quality human resources, having the appropriate knowledge and abilities require a specific approach and documentation. However, the current process has several problems that have resulted in delays in recruiting prospective employees. In this case we are trying to create a system that will match profiles with job vacancies, convey information, and select data. Fishbone analysis is used to analyze the problem of delays in the process of hiring employees with disabilities. For system modeling using UML diagrams. System development is done using the Scrum method and the programming language used, namely PHP, MySQL database, and the Apache web server. After this application is made, it is hoped that it can accelerate the process of hiring employees with disabilities according to the required needs.*

*Keywords: Disability, Human Resources, UML, SCRUM*



## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan segala nikmat dan karunia-Nya sehingga proposal tugas akhir ini dapat diselesaikan dengan baik. Proposal tugas akhir ini disusun untuk melengkapi salah satu syarat pengajuan tugas akhir serta untuk memperoleh gelar Sarjana Strata Satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa proposal tugas akhir ini tidak akan terwujud tanpa doa, bimbingan, bantuan, dorongan motivasi berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Ayah dan Ibu tercinta, serta keluarga yang selalu mendukung dan memberi semangat, serta doa yang tiada hentinya untuk kesuksesan penulis.
2. Ibu Inge Handriani M.Ak., M.MSI selaku dosen pembimbing tugas akhir.
3. Bapak Suhendra, S.Kom, M.Kom selaku dosen pembimbing akademi.
4. Bapak Bambang Sukowo, S.Kom, MM selaku dosen pembimbing akademi.
5. Ibu Ratna Mutu Manikam, S.Kom., M.T selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.
6. Bapak dan Ibu Dosen Universitas Mercu Buana yang telah berjasa memberikan ilmunya kepada penulis selama ini.
7. ThisAble Enterprise selaku objek dan sumber data dari penelitian ini.
8. Sahabat seperjuangan serta teman/rekan kerja yang selalu memberi semangat dan dukungan yang tak terhingga.

Penulis mohon maaf yang sebesar-besarnya atas segala kekurangan dan keterbatasan dalam penulisan proposal tugas akhir ini. Tentunya, kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan. Semoga proposal akhir ini dapat memberikan manfaat bagi pihak-pihak yang berkepentingan.

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....</b>	<b>ii</b>
<b>SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR .....</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xvii</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	3
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan Penelitian dan Manfaat Penelitian.....	3
1.4.1. Tujuan Penelitian.....	3
1.4.2. Manfaat Penelitian.....	4
1.5. Sistematika Penulisan.....	5
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>6</b>
2.1. Analisa <i>Fishbone</i> .....	6
2.2. Scrum .....	8
2.3. Penelitian Terkait .....	9
<b>BAB 3 METODE PENELITIAN.....</b>	<b>14</b>
3.1. Lokasi Penelitian .....	14
3.2. Sarana Pendukung .....	14
3.3. Teknik Pengumpulan Data .....	14
3.4. Diagram Alir Penelitian .....	15
<b>BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>17</b>
4.1. Komunikasi .....	17
4.1.1. Thisable Enterprise .....	17
4.1.2. Proses Bisnis Sistem Berjalan .....	18
4.2. Modeling .....	24
4.2.1. Analisa Sistem Metode <i>Fishbone</i> .....	24

4.2.2. Analisis Kebutuhan Sistem.....	25
4.2.3. Use Case Diagram Usulan Perancangan Sistem.....	27
4.2.4. Product Backlog .....	33
4.2.5. Sprint Backlog Proses Lowongan Pekerjaan.....	35
4.2.6. Sprint Backlog Proses Melamar Pekerjaan .....	39
4.2.7. Sprint Backlog Proses Menambahkan Soal Assessment.....	46
4.2.8. Sprint Backlog Proses Assessment.....	53
4.2.9. Sprint Backlog Proses Profil Pengguna.....	60
4.2.10. Sprint Backlog Proses Riwayat .....	65
4.2.11. Sprint Backlog Proses Seleksi Data Pelamar .....	74
4.2.12. Sprint Backlog Proses <i>Interview</i> .....	79
4.2.13. Sprint Backlog Proses Blasting Informasi.....	84
4.2.14. Sprint Backlog Proses Kontrak Kerja.....	89
4.2.15. Sistem Backlog Proses Login .....	92
4.2.16. Sprint Backlog Proses Pengelolaan Akun .....	98
4.2.17. Class Diagram.....	103
<b>BAB 5 Kesimpulan dan saran.....</b>	<b>104</b>
5.1. Kesimpulan.....	104
5.2. Saran.....	104
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>105</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>107</b>
Lampiran 1 Hasil Wawancara .....	107
Lampiran 2 Surat Pendukung Penelitian .....	110
Lampiran 3 Biodata .....	111
Lampiran 4 Kartu Asistensi.....	114

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel <i>Literature Review</i> .....	9
Tabel 4.1 Tabel Sebab Akibat.....	24
Tabel 4.2 Analisa Kebutuhan Sistem .....	26
Tabel 4.3 Sekenario Use Case Tabel Login .....	28
Tabel 4.4 Sekenario Use Case Tabel Melengkapi CV .....	28
Tabel 4.5 Sekenario Use Case Tabel Melamar Pekerjaan .....	28
Tabel 4.6 Sekenario Use Case Tabel Melakukan Assessment.....	29
Tabel 4.7 Sekenario Use Case Tabel Membuat Soal Assessment .....	29
Tabel 4.8 Sekenario Use Case Tabel Membuat Lowongan Pekerjaan .....	30
Tabel 4.9 Sekenario Use Case Tabel Menyeleksi Data Pelamar .....	30
Tabel 4.10 Sekenario Use Case Tabel Melakukan Inteviuw.....	31
Tabel 4.11 Sekenario Use Case Tabel Blasting Informasi.....	31
Tabel 4.12 Sekenario Use Case Tabel Membuat Kontrak Kerja .....	32
Tabel 4.13 Sekenario Use Case Kelola Database .....	32
Tabel 4.14 Backlog .....	33
Tabel 4.15 Tabel Auth.....	36
Tabel 4.16 Tabel Lowongan Pekerjaan.....	37
Tabel 4.17 Data Client .....	37
Tabel 4.18 Data Jenis Disabilitas .....	38
Tabel 4.19 Positive Case Membuat Lowongan Pekerjaan.....	38
Tabel 4.20 Positive Case Membuat Lowongan Pekerjaan.....	38
Tabel 4.21 Tabel Lowongan Pekerjaan.....	42
Tabel 4.22 Data Client .....	42

Tabel 4.23 Tabel Jenis Disabilitas .....	43
Tabel 4.24 Tabel Auth.....	43
Tabel 4.25 Tabel Data Utama .....	43
Tabel 4.26 Tabel Submit.....	45
Tabel 4.27 Positive Case Melamar Pekerjaan.....	45
Tabel 4.28 Negative Case Melamar Pekerjaan .....	46
Tabel 4.29 Tabel daftar soal.....	48
Tabel 4.30 Tabel Kategori Soal .....	49
Tabel 4.31 Tabel Status Tes .....	49
Tabel 4.32 Tabel Jawaban.....	50
Tabel 4.33 Tabel Lowongan .....	50
Tabel 4.34 Tabel Auth.....	51
Tabel 4.35 Positive Case Menambahkan Soal <i>Assessment</i> .....	51
Tabel 4.36 Negative Case Menambahkan Soal <i>Assessment</i> .....	52
Tabel 4.37 Tabel Auth.....	54
Tabel 4.38 Tabel Daftar Soal .....	55
Tabel 4.39 Tabel Kategori Soal .....	55
Tabel 4.40 Tabel Jawaban.....	56
Tabel 4.41 Tabel Lowongan Pekerjaan.....	56
Tabel 4.42 Tabel Status Tes .....	57
Tabel 4.43 Tabel Data Utama .....	57
Tabel 4.44 Positive Case Proses <i>Assessment</i> .....	58
Tabel 4.45 Negative Case Proses <i>Assessment</i> .....	59
Tabel 4.46 Tabel Data Utama .....	62
Tabel 4.47 Positive Case Proses Profil Pengguna.....	63

Tabel 4.48 Positive Case Proses Profil Pengguna.....	63
Tabel 4.49 Tabel Data Utama .....	66
Tabel 4.50 Tabel Auth.....	68
Tabel 4.51 Tabel Pendidikan.....	68
Tabel 4.52 Tabel Jenis Pendidikan.....	69
Tabel 4.53 Tabel Beasiswa .....	69
Tabel 4.54 Tabel Pelatihan.....	70
Tabel 4.55 Tabel Kerja.....	70
Tabel 4.56 Tabel STR .....	71
Tabel 4. 57 Tabel Jenis STR .....	72
Tabel 4.58 Tabel Dokumen.....	72
Tabel 4.59 Tabel Jenis Dokumen.....	73
Tabel 4.60 Positive Case Proses Riwayat .....	73
Tabel 4.61 Negative Case Proses Riwayat.....	73
Tabel 4.62 Tabel Auth.....	76
Tabel 4.63 Tabel Status Tes .....	77
Tabel 4.64 Tabel Lowongan .....	77
Tabel 4.65 Positive Case Proses Seleksi Data Pelamar .....	78
Tabel 4.66 Negative Case Proses Seleksi Data Pelamar.....	78
Tabel 4.67 Tabel Auth.....	81
Tabel 4.68 Tabel Submit.....	81
Tabel 4.69 Tabel <i>Interview</i> .....	82
Tabel 4.70 Tabel Jawaban Interview .....	82
Tabel 4.71 Tabel Soal Interview .....	83
Tabel 4.72 Positive Case Proses <i>Interview</i> .....	83

Tabel 4.73 Positive Case Proses <i>Interview</i> .....	83
Tabel 4.74 Tabel Auth.....	86
Tabel 4.75 Tabel Blast Info.....	87
Tabel 4.76 Positive Case Proses Blasting Informasi.....	87
Tabel 4.77 Negative Case Proses Blasting Informasi .....	88
Tabel 4.78 Tabel Kontrak Kerja.....	90
Tabel 4.79 Tabel Auth.....	91
Tabel 4.80 Positive Case Proses Kontrak Kerja.....	91
Tabel 4.81 Negative Case Proses Kontrak Kerja.....	91
Tabel 4.82 Tabel Auth.....	94
Tabel 4.83 Tabel Data Utama .....	95
Tabel 4.84 Positive Case Login .....	96
Tabel 4.85 Negative Case Login.....	96
Tabel 4.86 Tabel Auth.....	99
Tabel 4.87 Tabel Data Utama .....	100
Tabel 4.88 Positive Case Proses Pengelolaan Akun .....	101
Tabel 4.89 Negative Case Proses Pengelolaan Akun.....	101

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Data Penyandang Disabilitas (Data Internal ThisAble Enterprise 2015) .....	2
Gambar 2.1 Bentuk Diagram <i>Fishbone</i> (Fredrik Milani 2019:230).....	6
Gambar 3.1 Diagram Alir Penelitian.....	15
Gambar 4.1 Struktur Organisasi Thisable Enterprise.....	18
Gambar 4.2 Diagram Alur Sistem berjalan Perekrutan Karyawan Outsource.....	19
Gambar 4.3 Diagram <i>Fishbone</i> .....	24
Gambar 4.4 Use Case Diagram Usulan.....	27
Gambar 4.5 Activity Diagram Membuat Lowongan Pekerjaan.....	35
Gambar 4.6 Class Diagram Membuat Lowongan Pekerjaan .....	36
Gambar 4.7 User Interface Membuat Lowongan Pekerjaan .....	39
Gambar 4.8 Activity Diagram Melamar Pekerjaaa.....	40
Gambar 4.9 Class Diagram Melamar Pekerjaan .....	41
Gambar 4.10 User Interface Melamar Pekerjaan .....	46
Gambar 4.11 Activity Diagram Menambahkan Soal <i>Assessment</i> .....	47
Gambar 4.12 Class Diagram Menambahkan Soal <i>Assessment</i> .....	48
Gambar 4.13 User Interface Membuat Soal <i>Assessment</i> .....	52
Gambar 4.14 Activity Melakukan <i>Assessment</i> .....	53
Gambar 4.15 Class Diagram <i>Assessment</i> .....	54
Gambar 4.16 User Interface Melakukan <i>Assessment</i> .....	60
Gambar 4.17 Activity Diagram Profil Pengguna .....	61
Gambar 4.18 Class Diagram Profil Pengguna .....	61
Gambar 4.19 User Interface Profil Pengguna .....	64
Gambar 4.20 Activity Diagram Riwayat .....	65



Gambar 4.21 Activity Diagram Menyeleksi Data Pelamar .....	75
Gambar 4.22 Class Diagram Seleksi Data Pelamar .....	76
Gambar 4.23 User Interface Menyeleksi Data Pelamar .....	79
Gambar 4.24 Activity Diagram Melakukan <i>Interview</i> .....	80
Gambar 4.25 Class Diagram <i>Interview</i> .....	81
Gambar 4.26 User Interface <i>Interview</i> .....	84
Gambar 4.27 Activity Diagram Melakukan Blasting Informasi .....	85
Gambar 4.28 Class Diagram Blasting Informasi .....	86
Gambar 4.29 User Interface Blasting Informasi .....	88
Gambar 4.30 Activity Diagram Kontrak Kerja.....	89
Gambar 4.31 Class Diagram Kontrak Kerja .....	90
Gambar 4.32 User Interface Kontrak Kerja .....	92
Gambar 4.33 Activity Diagram Login .....	93
Gambar 4.34 Class Diagram Login.....	94
Gambar 4.35 User Interface Proses Login .....	97
Gambar 4.36 Activity Diagram Pengelolaan Akun .....	98
Gambar 4.37 Class Diagram Pengelolaan Akun.....	99
Gambar 4.38 User Interface Pengelolaan Akun.....	102
Gambar 4.39 Class Diagram .....	103

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Hasil Wawancara.....	107
Lampiran 2 Surat Pendukung Penelitian.....	110
Lampiran 3 Biodata.....	111
Lampiran 4 Kartu Asistensi .....	114