

## ABSTRAK

Jakarta sebagai Ibu Kota Indonesia tentunya ingin meningkatkan fasilitas kesehatan ke arah yang lebih baik. Salah satu contohnya adalah pelayanan kesehatan Rumah Sakit Gigi dan Mulut. Kesehatan gigi dan mulut masih kurang diperhatikan oleh masyarakat. Faktanya bahwa penyakit gigi dan mulut yang tidak ditangani dengan benar akan sangat berbahaya hingga dapat menimbulkan kematian. Bagi sebagian orang, mungkin memiliki paradigma terhadap rumah sakit yakni kurang bersahabat, menakutkan, membuat cemas, trauma terhadap jarum, darah, bunyi ngilu dari alat medis, mayat dll. Hal ini menjadi issue yang ingin diselesaikan secara desain dengan pendekatan arsitektur perilaku. Bagaimana menangani paradigma tersebut dengan mengusung tema Happy Environment untuk mengurangi tingkat stress dan ketakutan pasien terhadap rumah sakit yang kemudian membentuk “space”. *A Space in between Architecture and Happiness: How Exploring The Contribution of Architecture to Happiness and then Healing for Everyone.*

Kata Kunci : Rumah Sakit Khusus, RSGM, *Architecture, Happiness*



## ABSTRACT

*Jakarta as the capital of Indonesia must to improve health facilities for the better. One example is the health services of the Dental and Oral Hospital. Dental and oral health is still less attention by people. The fact is that dental and oral disease that is not handled properly will be very dangerous that can dies. For some people, may have a paradigm towards the hospital that is less friendly, frightening, making anxiety, trauma to the needle, blood, the sound of pain from medical devices, corpses etc. This is an issue that wants to be resolved in a design with a behavioral architectural approach. How to handle this paradigm by carrying out the theme Happy Environment to reduce the level of stress and fear of patients towards the hospital which then forms a "space". A Space in between Architecture and Happiness: How Exploring The Contribution of Architecture to Happiness and then Healing for Everyone.*

*Keywords:* Special Hospital, RSGM, Architecture, Happiness

