

## DAFTAR GAMBAR

<a href="#">Gambar 2.1</a>	Four Wheels Mobile Robot .....	7
<a href="#">Gambar 2.2</a>	Robot Hexapod Atau Berkaki .....	8
<a href="#">Gambar 2.3</a>	Tank Wheels Robot Mobile .....	9
<a href="#">Gambar 2.4</a>	Arm Robot .....	10
<a href="#">Gambar 2.5</a>	Telerobotik kontrol.....	11
<a href="#">Gambar 2.6</a>	System Telerobotics remot kontrol menggunakan computer.....	13
<a href="#">Gambar 2.7</a>	Arduino UNO .....	14
<a href="#">Gambar 2.8</a>	Motor Shield L298 .....	15
<a href="#">Gambar 2.9</a>	Logo Bluetooth.....	16
<a href="#">Gambar 2.10</a>	Module HC-05.....	17
<a href="#">Gambar 2.11</a>	Contoh DC Motor.....	18
<a href="#">Gambar 2.12</a>	Mekanisme Kerja Motor DC.....	19
<a href="#">Gambar 2.13</a>	Diagram PWM .....	20
<a href="#">Gambar 2.14</a>	Tampilan Awal Arduino IDE.....	21
<a href="#">Gambar 2.15</a>	Contoh Code Block Editor .....	26
<a href="#">Gambar 2.16</a>	Diagram Fan .....	27
<a href="#">Gambar 3.1</a>	Block Diagram .....	30
<a href="#">Gambar 3.2</a>	Disain Arsitektur_ .....	30
<a href="#">Gambar 3.3</a>	Komponen Arduino_.....	32
<a href="#">Gambar 3.4</a>	Komponen Motor Drive L298 Shield .....	33
<a href="#">Gambar 3.5</a>	Rancangan Bentuk Robot Tampak Samping.....	34

<a href="#">Gambar 3.6</a>	Rancangan Bentuk Robot Tampak Depan .....	34
<a href="#">Gambar 3.7</a>	Differentially Steered Drive System .....	35
<a href="#">Gambar 3.8</a>	Sistem Pengerak Roda_.....	37
<a href="#">Gambar 3.9</a>	Rancangan Screen 1 Tampilan Awal Aplikasi.....	38
<a href="#">Gambar 3.10</a>	Rancangan Screen 2 Tampilan Utama Aplikasi.....	39
<a href="#">Gambar 3.11</a>	Module Bluetooth dan Kable Jumper.....	40
<a href="#">Gambar 3.12</a>	Pin-Pin Pada Modul Bluetooth HC-05 .....	40
<a href="#">Gambar 3.13</a>	Menghubungkan Arduino UNO Dengan Module Bluetooth .....	41
<a href="#">Gambar 3.14</a>	Menghubungkan Bluetooth HC-05 Dengan Samrt Phone .....	41
<a href="#">Gambar 3.15</a>	Tampilan Aplikasi Web Of Cam.....	45
<a href="#">Gambar 3.16</a>	Sending Video LAN atau P2P.....	46
<a href="#">Gambar 3.17</a>	Tampilan Awal App Inventor Dengan New Project .....	47
<a href="#">Gambar 3.18</a>	Tampilan Lembar Kerja Designer Pada App Inventor.....	47
<a href="#">Gambar 3.19</a>	Tampilan Screen 1 Awal Aplikasi.....	48
<a href="#">Gambar 3.20</a>	Tampilan Screen 2 Aplikasi Utama.....	48
<a href="#">Gambar 3.21</a>	Logika Pada List Picker .....	48
<a href="#">Gambar 3.22</a>	Logika Pada <i>Clock</i> .....	49
<a href="#">Gambar 3.23</a>	Logika pada <i>Button2</i> .....	49
<a href="#">Gambar 3.24</a>	Logika Pada <i>Button6</i> .....	50
<a href="#">Gambar 3.25</a>	Logika Pada <i>Button5</i> .....	50
<a href="#">Gambar 3.26</a>	Logika Pada <i>Button4</i> .....	50
<a href="#">Gambar 3.27</a>	Logika Pada <i>Button3</i> .....	51
<a href="#">Gambar 3.28</a>	Logika Pada <i>Button8</i> .....	51
<a href="#">Gambar 3.29</a>	Mengekspor Aplikasi Menjadi .Apk .....	51

<a href="#">Gambar 3.30</a>	Tampilan Screen 1 Aplikasi Controller Robot .....	52
<a href="#">Gambar 3.31</a>	Tampilan Screen 2 Aplikasi Controller Robot .....	52
<a href="#">Gambar 3.32</a>	<i>Flowchart</i> Aplikasi Controller Robot.....	53
<a href="#">Gambar 3.32</a>	<i>Flowchart</i> Aplikasi Controller Robot.....	53
<a href="#">Gambar 4.1</a>	Perancangan dan Analisa Perangkat.....	55
<a href="#">Gambar 4.2</a>	Pendeteksian Bluetooth .....	56
<a href="#">Gambar 4.3</a>	Pairing Bluetooth.....	57
<a href="#">Gambar 4.4</a>	Proses <i>Compile</i> Sukses .....	58
<a href="#">Gambar 4.5</a>	Keberadaan Serial Port .....	59
<a href="#">Gambar 4.6</a>	Proses <i>Upload</i> Sukses .....	59
<a href="#">Gambar 4.7</a>	Pengujian Maju.....	60
<a href="#">Gambar 4.8</a>	Pengujian Mundur .....	61
<a href="#">Gambar 4.9</a>	Pengujian Belok Kanan .....	62
<a href="#">Gambar 4.10</a>	Pengujian Belok Kiri .....	63
<a href="#">Gambar 4.11</a>	Tampilan Pada Smart Phone Kontrol .....	67
<a href="#">Gambar 4.12</a>	Tampilan Delay Pada Smart Phone Kontrol .....	68
<a href="#">Gambar 4.13</a>	Tidak Tampilnya Video Smart Phone Kontrol.....	69
<a href="#">Gambar 4.14</a>	Pengujian Paket Data Kamera Area terbuka .....	70
<a href="#">Gambar 4.15</a>	Tampilan Grafik Paket Data Kamera Area Terbuka .....	70
<a href="#">Gambar 4.16</a>	Pengujian Paket Data Kamera Area Tertutup .....	71
<a href="#">Gambar 4.17</a>	Tampilan Grafik Paket Data Kamera Area Tertutup.....	71