

## DAFTAR ISI

Halaman Judul	
<b>LEMBAR PENYATAAN SIDANG</b> .....	i
<b>LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN RISET DESAIN</b> .....	ii
<b>ABSTRAK</b> .....	iv
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	vi
<b>DAFTAR ISI</b> .....	vii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	ix
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Dan Manfaat.....	3
1.4.2 Tujuan.....	3
1.4.3 Manfaat.....	3
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	4
2.1 Tinjauan Pustaka.....	4
2.1.1 Meja.....	5
2.1.2 Game.....	5
2.1.3 Sejarah Game.....	6
2.1.4 Jenis-Jenis Meja.....	7
2.1.5 Fungsi Meja.....	8
2.2 Landasan Teori.....	9
2.2.1 Atropometri.....	9
2.3 State Of The Art.....	12
2.2.1 Kesimpulan.....	20
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b> .....	21
3.1 Metode Riset.....	21

3.1.1 Desain Penelitian.....	21
3.1.2 Jenis Penelitian.....	22
3.2 Metode Pengumpulan Data.....	22
3.3 Metode Analisi Data.....	24
<b>BAB IV DATA DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>25</b>
4.1 Pembahasan.....	25
4.1.1 Deskripsi Produk.....	25
4.1.2 Data Antropometri yang Digunakan.....	25
4.1.3 Perancangan Produk.....	27
4.2 Pembahasan.....	27
4.2.1 Pembahasan Produk.....	27
4.2.2 Pembahasan Perbandingan Produk.....	28
4.2.3 Contoh Meja Komputer Gaming.....	28
<b>BAB V KESIMPULAN.....</b>	<b>33</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>34</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>36</b>

