	LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN RISET DESAIN FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA	Q
---	--	----------

Semester : Ganjil / 9

Tahun Akademik : 2019 / 2020

Laporan Riset Desain ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam menyelesaikan mata kuliah Riset Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S-1), Jurusan Desain Produk, Fakultas Desain dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana Jakarta

Judul Riset Desain : TINJAUAN DESAIN MEJA KOMPUTER UNTUK GAME

Disusun oleh

Nama : Muh. Ilham Habibi

Nomor Induk Mahasiswa : 41915010006

Jurusan/Program Studi : Desain Produk

Fakultas : Fakultas Desain dan Seni Kreatif

Telah diajukan dan dinyatakan LULUS pada Sidang Riset Desain tanggal 13 Desember 2019

Pembimbing,


Mesah Nur Sejati, S.Pd, M.Sn

Jakarta, 4 Januari 2020

Mengetahui,

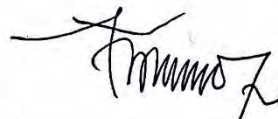
Koordinator Riset Desain




Nukke Sylvia S.Sn, M.Ds

Mengetahui,

Ketua Program Studi Desain Produk



Hady Soedarwanto, ST, M.Ds

 <p>UNIVERSITAS MERCU BUANA</p>	<p>LEMBAR PERSETUJUAN MENGIKUTI SEMINAR LAPORAN RISET DESAIN FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA</p>	<p>Q</p>
--	---	----------

Semester : Ganjil / 9

Tahun Akademik : 2019 / 2020

RISET DESAIN

“TINJAUAN DESAIN MEJA KOMPUTER UNTUK GAME”

Diajukan oleh :

Muh. Ilham Habibi

41915010006

Program Studi Desain Produk

Laporan ini disetujui untuk
Mengikuti Seminar Riset Desain

Jakarta, 4 Januari 2020

Pembimbing,

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

(Mesah Nur Sejati , S.Pd , M.Sn)