

***RELATIONSHIP OF ADDICTION WITH AGGRESSIVITY IN
YOUTH WHO PLAY ONLINE GAME POINT BLANK IN VILLAGE
KALIDERES CITY OF JAKARTA BARAT***

ABSTRACT

This study aims to determine the relationship between addiction and aggressiveness in adolescents who play point blank online games in the Kalideres village of West Jakarta. The subjects are given the scale of addiction psychology and aggressiveness. This scale is distributed to 100 subjects spread across several internet cafes in the urban neighborhood of West Jakarta. The results of data analysis showed that addiction had a relationship with aggressiveness ($r = .623, p < .05$). All addiction variables have a relationship with aggressiveness, where the highest score is between withdrawal and physical aggression ($r = .554, p < .05$).

Keywords: addiction, aggressiveness, adolescence, online games, point blank

**HUBUNGAN KECANDUAN DENGAN AGRESIVITAS PADA REMAJA
YANG BERMAIN GAME ONLINE POINT BLANK DI KELURAHAN
KALIDERES KOTA JAKARTA BARAT**

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui hubungan kecanduan dengan agresivitas pada remaja yang bermain game online point blank di kelurahan Kalideres kota Jakarta Barat. Para subjek diberikan skala psikologi kecanduan dan agresivitas. Skala ini disebar ke 100 subjek yang tersebar di beberapa warnet di kelurahan kota jakarta barat. Hasil analisis data menunjukkan bahwa kecanduan memiliki hubungan dengan agresivitas ($r=.623$, $p<.05$). Semua variabel kecanduan memiliki hubungan dengan agresivitas, dimana skor tertinggi adalah antar *withdrawl* (penarikan diri) dengan agresi fisik ($r=.554$, $p<05$).

Kata kunci : kecanduan, agresivitas, remaja, *game online*, *point blank*