

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat rahmat dan karunia-nya, laporan tugas akhir ini dapat terselesaikan dengan baik, tepat pada waktunya. Adapun tujuan penulisan laporan riset desain ini adalah untuk memenuhi tugas mata kuliah Tugas Akhir di tahun ajaran 2018, dengan judul “Perancangan Desain Komunikasi Visual mengenalkan Tatasurta untuk Anak usia Sekolah Dasar Menggunakan media Game Edukasi Untuk Planetarium Jakarta ”

Dalam penyelesaian laporan ini, saya banyak mengalami kesulitan, terutama disebabkan oleh kurangnya ilmu pengetahuan yang menunjang. Namun, berkat bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak, akhirnya laporan ini dapat terselesaikan dengan cukup baik. Karena itu, sudah sepantasnya jika saya mengucapkan terima kasih kepada :

1. Sunarwati, S.Ds, M.Si selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir
2. Lukman Arief, S.Ds, M.Sn selaku Kordinator Tugas Akhir
3. Bpk.Imam Hadi Purnomo selaku Kepala UP Pusat Kesenian Jakarta TIM
4. Orang Tua sang penulis yang telah mendukung
5. Serta teman-teman Desain Komunikasi Visual di Universitas Mercubuana Kranggan, yang telah mendukung dan membantu selama Laporan Tugas Akhir ini Dibuat

Sang penulis sadar, sebagai seorang mahasiswa yang masih dalam proses pembelajaran, penulisan laporan ini masih banyak kekurangannya. Oleh karena itu, saya sangat mengharapkan adanya kritik dan saran yang bersifat positif, guna agar penulisan laporan ini menjadi lebih baik lagi di masa yang akan datang.

Jakarta, 23 Mei 2018

Penulis.



Gian pradipta