



**SISTEM INFORMASI PENJADWALAN (*BOOKING*) FUTSAL
BERBASIS WEB DI 134 FUTSAL**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2016**



**SISTEM INFORMASI PENJADWALAN (*BOOKING*) FUTSAL
BERBASIS WEB DI 134 FUTSAL**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan untuk melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

UNIVERSITAS
Oleh :
MERCU BUANA
KEMAL REDA
41815110072

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA**

2016

LEMBAR PERNYATAAN

Nim : 41815110072

Nama : Kemal Reda

Judul Tugas Akhir : **SISTEM INFORMASI PENJADWALAN (*BOOKING*)
FUTSAL BERBASIS WEB DI 134 FUTSAL**

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan disalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, Desember 2016



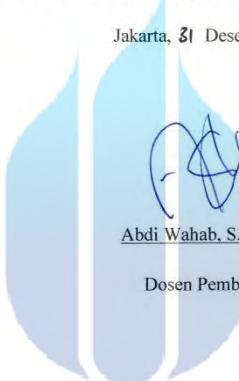
UNIVERSITAS
MERCU BUANA

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG

Nim : 41815110072
Nama : Kemal Reda
Judul Tugas Akhir : **SISTEM INFORMASI PENJADWALAN (*BOOKING*)
FUTSAL BERBASIS WEB DI 134 FUTSAL**

TUGAS AKHIR INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI

Jakarta, 31 Desember 2016


Abdi Wahab, S.Kom, MT

Dosen Pembimbing

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

LEMBAR PENGESAHAN

Nim : 41815110072

Nama : Kemal Reda

Judul Tugas Akhir : **SISTEM INFORMASI PENJADWALAN (BOOKING)
FUTSAL BERBASIS WEB DI 134 FUTSAL**

TUGAS AKHIR INI TELAH DIPERIKSA DAN DISIDANGKAN

JAKARTA, 11 Januari 2017


Abdi Wahab, S.Kom, MT

Dosen Pembimbing

MENGETAHUI,


UNIVERSITAS
MERCU BUANA
Inge Handriani, M.Ak, MMSI Nur Ani, ST, MMSI
Koord. Tugas Akhir Sistem Informasi KaProdi Sistem Informasi

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji dan syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan nikmat-Nya kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan pengajuan skripsi Program Studi Strata Satu (S1) pada Fakultas ilmu Komputer, Jurusan Sistem Informasi, Universitas Mercubuana.

Dalam proses pembuatan tugas akhir ini, penulis menyadari masih jauh dari sempurna. Penulis juga mendapat banyak kesulitan, sering bertemu dengan pembimbing dan berdiskusi dengan rekan untuk mendapatkan inspirasi. Oleh karena itu, kritik dan saran akan senantiasa selalu di terima penulis dengan besar hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan tugas akhir ini tidak terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dorongan motivasi dan doa dar berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan terima kasih kepada:

1. Bapak Abdi Wahab, S.Kom, MT., selaku pembimbing tugas akhir yang telah memberikan ilmu, masukan, nasehat, waktu serta kesabaran yan tiada batas untuk penyusunan laporan tugas akhir.
2. Bapak dan Ibu dosen pengajar Universitas Mercu Buana yang telah berjasa memberikan ilmunya kepada penulis.
3. Ibu, Bapak dan keluarga tercinta yang selalu memberikan motivasi, doa, dan kasih sayangnya kepada penulis.
4. Saudara, sahabat serta teman – teman yang senantiasa memberikan motivasi dan semangat untuk mendukung penulis dalam mengerjakan tugas akhir ini.
5. Semua pihak yang telah membantu dan tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Besar harapan penulis semoga laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi semua pihak khususnya bagi penulis. Semoga Allah SWT, selalu membalas kebaikan dan amalan serta menjadikan pribadi kita yang selalu bersyukur kepada-Nya.

Jakarta, 23 Desember 2016

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Tujuan dan Manfaat	3
1.6 Metodologi Penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi	5
2.1.1 Pengertian Sistem	5
2.1.2 Pengertian Informasi	6
2.1.3 Pengertian Sistem Informasi	6
2.2 Pengembangan Sistem Informasi	7
2.2.1 Pengertian SDLC (System Development Life Cycle)	7
2.2.2 Model Pengembangan Air Terjun (Waterfall)	7
2.3 Konsep Dasar Web	8
2.4 Pengertian Website	9
2.5 Internet	9
2.6 UML (Unified Modeling Language)	9
2.6.1 Use Case Diagram	10
2.6.2 Activity Diagram	12
2.6.3 Sequence Diagram	13
2.6.4 Class Diagram	14

2.7 Basis data	14
2.8 Black Box Testing	14
2.9 Perangkat Lunak Pendukung	15
2.9.1 XAMPP	15
2.9.2 PHP	16
2.9.3 MySQL (My Structure Language)	16
2.9.4 Adobe Dreamweaver	17
2.10 Penjadwalan	18
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN	19
3.1 Tinjauan Organisasi	19
3.1.1 Profil 134 Futsal	19
3.1.2 Struktur Organisasi.....	19
3.2 Analisa Sistem	21
3.2.1 Analisa Sistem Berjalan	21
3.2.2 Use Case Sistem Berjalan	21
3.2.3 Activity Diagram Sistem Berjalan	22
3.3 Sistem Usulan	22
3.4 Use Case Diagram Usulan	23
3.5 Activity Diagram Usulan	25
3.6 Sequence Diagram Sistem Usulan	31
3.7 Class Diagram Sistem Usulan	36
3.8 Rancangan Basis Data	36
3.9 Rancangan Antarmuka (Interface)	41
3.9.1 Rancangan Antarmuka User	41
3.9.2 Rancangan Antarmuka Admin	43
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	45
4.1 Implementasi dan Pengujian Sistem	45
4.2 Implementasi Sistem	45
4.3 Implementasi Basis Data	45
4.4 Tampilan Rancangan Antarmuka	48
4.4.1 Rancangan Antarmuka User	48
4 .4.2 Rancangan Antarmuka Admin	51
4.5 Pengujian Sistem	53
4.5.1 Skenario Pengujian	54

4.5.2 Analisa Hasil Pengujian	55
BAB V PENUTUP	56
5.1 Kesimpulan	56
5.2 Saran	56
DAFTAR PUSTAKA	58
LAMPIRAN – LAMPIRAN	59



