



**ANALISA DAN PERANCANGAN APLIKASI *ONLINE ORDER STUDI*  
*KASUS PERCETAKAN RISE ADVERTISING***



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCUBUANA

JAKARTA

2016



**ANALISA DAN PERANCANGAN APLIKASI *ONLINE ORDER* STUDI  
KASUS PERCETAKAN *RISE ADVERTISING***

*Laporan Tugas Akhir*

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Sistem Informasi**

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA  
Oleh :  
DIAN KURNIATI

41814120143

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCUBUANA

JAKARTA

2016

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

NIM : 41814120143  
Nama : Dian Kurniati  
Judul Tugas Akhir : *Analisa dan Perancangan Aplikasi Online Order Studi Kasus Percetakan Rise Advertising*

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 29 Desember 2016



(Dian Kurniati)




UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

**LEMBAR PENGESAHAN**

NIM : 41814120143  
Nama : Dian Kurniati  
Judul Tugas Akhir : Analisa dan Perancangan Aplikasi Online Order Studi Kasus Percetakan *Rise Advertising*

**TUGAS AKHIR INI TELAH DIPERIKSA DAN DISIDANGKAN**

**JAKARTA, 05 JANUARI 2017**

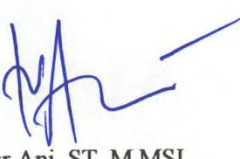
  
Inge Handriani, M.Ak, M.MSI

Dosen Pembimbing

**MENGETAHUI,**

  
Inge Handriani, M.Ak, M.MSI

Koord. Tugas Akhir Sistem Informasi

  
Nur Ani, ST, M.MSI

Ka Prodi Sistem Informasi

**MERCU BUANA**

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirobbil'alamiin, dengan mengucapkan puji dan syukur kehadirat Allah SWT, penulis panjatkan atas segala rahmat, hidayah, dan Ridhonya, sehingga penulis dapat menyelesaikan proposal tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan pengajuan skripsi Program Studi Strata Satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi, Universitas Mercu Buana.

Penulis menyadari bahwa proposal laporan tugas akhir ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, kritik dan saran sangat penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan tugas akhir ini tidak akan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dorongan motivasi dan doa dari berbagai pihak. Untuk itu dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Ibu Inge Handriyani, M.Ak, M.MSI selaku dosen pembimbing tugas akhir yang telah banyak memberikan bimbingan dan pengarahan kepada penulis serta kesempatan waktu yang diberikan, sehingga semua terjadwal dengan baik tanpa halangan.
2. Ibu Nur Ani, S.Kom, M.MSI selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.
3. Ibu dan Bapak yang selalu memberikan moril maupun materil kepada penulis, serta doa yang tiada henti.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah-Nya untuk kita semua, amin. Terima kasih.

Jakarta, Desember 2016

Dian Kurniati

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN .....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
ABSTRACTION.....	vi
ABSTRAKSI .....	vii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.1 Rumusan Masalah .....	2
1.2 Batasan Masalah .....	2
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian .....	3
1.4 Metode Penelitian .....	3
1.5.1 Jenis penelitian.....	3
1.5.2 Teknik pengumpulan data.....	3
1.5 Metode pengembangan sistem.....	4
1.6 Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Konsep Dasar Sistem dan Informasi.....	6
2.1.1 Pengertian Sistem.....	6
2.1.2 Pengertian Informasi .....	6
2.1.3 Pengertian Sistem Informasi .....	6
2.2 System Development Life Cycle (SDLC).....	6
2.3 Analisis PIECES .....	8
2.4 UML (Unified Modeling Language).....	9
2.4.1 Use Case Diagram.....	9
2.4.2 Activity Diagram.....	10
2.4.3 Sequence Diagram .....	11
2.4.4 Class Diagram .....	12
2.5 Pencil Project .....	12
<b>BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM</b>	
3.1 Sejarah.....	14
3.2 Analisa Sistem Berjalan .....	14
3.3 Identifikasi Masalah.....	15
3.4 Analisa Kebutuhan.....	16
3.4.1 Analisa Hardware dan Software Pendukung.....	17
3.5 Perancangan Aplikasi.....	18
3.5.1 Use Case.....	18
3.5.2 Activity Diagram.....	21

3.5.3	Sequence Diagram .....	29
3.5.4	Class Diagram .....	35
3.5.5	Rancangan Struktur Tabel.....	36
<b>BAB IV PERANCANGAN INTERFACE</b>		
4.1	Rancangan Layar .....	38
4.1.1	Struktur Program.....	38
4.2	Desain Secara Terinci .....	38
4.2.1	Desain Halaman Awal .....	38
4.2.2	Desain Halaman Register Costumer .....	39
4.2.3	Desain Halaman Login <i>User</i> .....	40
4.2.4	Desain Interface Menu Utama User .....	40
4.2.5	Desain Interface Menu Data User .....	41
4.2.6	Desain Interface Menu Data Katalog.....	44
4.2.7	Desain Interface Menu Lihat Katalog.....	47
4.2.8	Desain Interface Menu Buat Order .....	48
4.2.9	Desain Interface Menu Konfirmasi Bayar .....	50
4.2.10	Desain Interface Menu List Bayar .....	51
4.2.11	Desain Interface Data Order Setelah Approval.....	53
4.2.12	Desain Interface Laporan .....	55
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>		
5.1	Kesimpulan .....	56
5.2	Saran .....	56
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>57</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>58</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model Waterfall (Dennis et al 2012)	7
Gambar 3.1 Flowchart Sistem Berjalan	15
Gambar 3.1 Use Case Sistem Usulan	18
Gambar 3.2 Activity diagram registrasi costumer	21
Gambar 3.3 Activity diagram login user	22
Gambar 3.4 Activity diagram input data desainer	23
Gambar 3.5 Activity diagram input data katalog	23
Gambar 3.6 Activity diagram lihat katalog	24
Gambar 3.7 Activity diagram upload contoh desain	24
Gambar 3.8 Activity diagram melakukan order kartu undangan	25
Gambar 3.9 Activity diagram melakukan konfirmasi pembayaran	26
Gambar 3.10 Activity diagram melakukan cek pembayaran costumer	26
Gambar 3.11 Activity diagram menerima data order	27
Gambar 3.12 Activity diagram melakukan konfirmasi penyelesaian desain	27
Gambar 3.13 Activity diagram menerima laporan	28
Gambar 3.14 Sequence diagram registrasi costumer	29
Gambar 3.15 Sequence diagram login user	30
Gambar 3.16 Sequence diagram input data desainer	30
Gambar 3.17 Sequence diagram input data barang	31
Gambar 3.18 Sequence diagram lihat katalog	31
Gambar 3.19 Sequence diagram upload contoh desain	32
Gambar 3.20 Sequence diagram melakukan order	32
Gambar 3.21 Sequence diagram konfirmasi bayar	33
Gambar 3.22 Sequence diagram cek pembayaran costumer	33
Gambar 3.23 Sequence diagram terima data order	34
Gambar 3.24 Sequence diagram konfirmasi penyelesaian desain	34
Gambar 3.25 Sequence diagram laporan	35
Gambar 3.23 Class Diagram Aplikasi Online Order	36
Gambar 4.1 Struktur program aplikasi Online Order	38
Gambar 4.2 Rancangan Halaman Awal	38
Gambar 4.3 Rancangan Halaman Registrasi Costumer	39
Gambar 4.4 Rancangan Notifikasi Registrasi berhasil	39
Gambar 4.5 Rancangan Form Login User	40
Gambar 4.6 Rancangan Menu Utama Admin	40
Gambar 4.7 Rancangan menu utama costumer	41
Gambar 4.8 Rancangan Menu Data User	41
Gambar 4.9 Rancangan Tampilan Input Data Admin	42
Gambar 10 Rancangan tampilan berhasil input registrasi admin	42
Gambar 11 Konfirmasi Hapus Data User	43
Gambar 4.12 Notifikasi berhasil hapus data user	43



Gambar 4.13 Rancangan tampilan data katalog	44
Gambar 4.14 Rancangan tampilan input data barang	44
Gambar 4.15 Rancangan Tampilan Berhasil Input Data Barang	45
Gambar 4.16 Rancangan Tampilan Edit data barang	45
Gambar 4.17 Rancangan Tampilan berhasil edit data barang	46
Gambar 4.18 Rancangan Tampilan hapus data barang	46
Gambar 4.19 Rancangan tampilan berhasil hapus data barang	47
Gambar 4.20 Rancangan tampilan menu lihat katalog	47
Gambar 4.21 Rancangan Tampilan detail produk	48
Gambar 4.22 Rancangan tampilan input data order	48
Gambar 4.23 Rancangan tampilan input data order costum desain	49
Gambar 4.23 Rancangan Notifikasi Order Sukses	50
Gambar 4.24 Rancangan Form Konfirmasi Bayar	50
Gambar 4.25 Rancangan Notifikasi Konfirmasi Bayar Sukses	51
Gambar 4.26 Rancangan tampilan list bayar costumer	51
Gambar 4.27 Rancangan tampilan setelah approve pembayaran	52
Gambar 4.28 Rancangan Tampilan menu lihat invoice saya	52
Gambar 4.29 Rancangan tampilan menu utama desainer	53
Gambar 4.30 Rancangan tampilan detail order	54
Gambar 4.31 Rancangan tampilan parameter laporan	55
Gambar 4.32 Rancangan tampilan laporan setelah memilih parameter	55

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Use Case Diagram	10
Tabel 2.2 Simbol Activity Diagram	11
Tabel 2.3 Simbol Sequence Diagram	11
Tabel 2.4 Simbol Class Diagram	12
Tabel 3.1 Analisa <i>PIECES</i> Aplikasi Online Order	16
Tabel 3.1 Skenario Use Case Melakukan registrasi costumer	18
Tabel 3.2 Skenario Use Case Input data desainer	19
Tabel 3.3 Skenario Use Case input data katalog	19
Tabel 3.4 Skenario Use Case lihat katalog	19
Tabel 3.5 Skenario Use Case Upload contoh desain	19
Tabel 3.6 Skenario Use Case Melakukan Order Kartu Undangan	19
Tabel 3.7 Skenario Use Case Melakukan konfirmasi Pembayaran	20
Tabel 3.8 Skenario Use Case Melakukan cek Pembayaran Costumer	20
Tabel 3.9 Skenario Use Case Menerima data order Costumer	20
Tabel 3.10 Skenarion Use Case Melakukan konfirmasi penyelesaian desain	20
Tabel 3.11 Skenario Use Case Menerima laporan order	20
Tabel 3.12 Skenario activity diagram registrasi costumer	21
Tabel 3.13 Skenario acitivity diagram login user	22
Tabel 3.14 Skenario activity diagram input data desainer	23
Tabel 3.15 Skenario activity diagram input data katalog	23
Tabel 3.16 Skenario activity diagram lihat katalog	24
Tabel 3.17 Skenario activity diagram upload contoh desain	25
Tabel 3.18 Skenario activity diagram melakukan order	25
Tabel 3.19 Skenario activity diagram konfirmasi pembayaran	26
Tabel 20 Skenario activity diagram melakukan cek pembayaran costumer	27
Tabel 3.21 Skenario activity diagram menerima data order	27
Tabel 3.22 Skenario activity diagram melakukan konfirmasi penyelesaian desain	28
Tabel 3.23 Skenario Activity diagram menerima laporan	28
Tabel 3.24 Tabel tbl_barang	36
Tabel 3.25 Tabel tbl_pengguna	36
Tabel 3.26 Tabel tbl_order	37
Tabel 3.27 Tabel tbl_bukti_bayar	37