



**APLIKASI PERENCANAAN PERJALANAN WISATA DENGAN LOCAL GUIDE  
BERBASIS ANDROID**



Rendiansyah Setia Aji Nugroho

NIM : 41812120150

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS MERCU BUANA**

**JAKARTA**

**2016**



**APLIKASI PERENCANAAN PERJALANAN WISATA DENGAN LOCAL GUIDE  
BERBASIS ANDROID**

**Laporan Tugas Akhir  
Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana**

**Oleh:**  
Rendiansyah Setia Aji Nugroho  
NIM : 41812120150

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2016**

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 41812120150

Nama : Rendiansyah Setia Aji Nugroho

Judul Tugas Akhir : APLIKASI PERENCANAAN PERJALANAN WISATA DENGAN  
LOCAL GUIDE BERBASIS ANDROID

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan **tidak** plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 21 Januari 2017

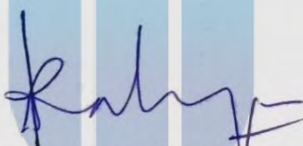
  
  
Rendiansyah Setia Aji Nugroho

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## LEMBAR PENGESAHAN

NIM : 41812120150  
Nama : Rendiansyah Setia Aji Nugroho  
Judul Tugas Akhir : APLIKASI PERENCANAAN PERJALANAN WISATA DENGAN  
LOCAL GUIDE BERBASIS ANDROID

TUGAS AKHIR INI TELAH DIPERIKSA DAN DISIDANGKAN  
JAKARTA, 5 Januari 2017

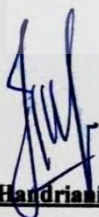


Sarwati Rahayu, ST., MMSI

Dosen Pembimbing

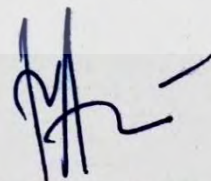
UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

Mengetahui,



Inge Handriani, M.Ak., MMSI

Koord. Tugas Akhir Sistem Informasi



Nur Ani, ST., MMSI

KaProdi Sistem Informasi

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan atas kehadiran Tuhan YME, karena dengan segala rahmat dan karuniaNya penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan pengajuan skripsi Program Studi Strata Satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi, Universitas Mercubuana. Penulis menyadari bahwa laporan tugas akhir ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, kritik dan saran senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan tugas akhir ini tidak akan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dorongan motivasi dan doa dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Ibu Sarwati Rahayu, ST. MMSI selaku dosen pembimbing tugas akhir yang telah banyak sekali memberikan bimbingan dan pengarahan kepada penulis, atas waktu dan kesempatannya sehingga semua dapat terjadwal dengan baik.
2. Ibu Nur Ani, S.T, MMSI selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Mercubuana.
3. Ibu Inge Handriani, selaku coordinator tugas akhir pada Jurusan Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.
4. Keluarga yang selalu memberikan dukungan dan doa untuk kesuksesan penulis.
5. Teman-teman yang telah memberikan dukungan dan saran selama pengerjaan tugas akhir.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah-Nya untuk kita semua, amin. Terima kasih.

Jakarta, 28 Desember 2016

Penulis

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
ABSTRACT.....	vi
ABSTRAK.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan dan Manfaat.....	4
1.4.1 Tujuan.....	4
1.4.2 Manfaat.....	4
1.5 Metodologi Penelitian.....	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.5.2 Metode Analisis dan Perancangan Sistem.....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II.....	9
LANDASAN TEORI.....	9
2.1 Metode Waterfall.....	9
2.2 UML (Unified Model Language).....	11
2.2.1 Diagram UML.....	12
2.2.2 Class Diagram.....	13
2.2.3 Use Case Diagram.....	14
2.3 Android.....	17
2.4 Java.....	18
2.5 JavaScript Object Nation.....	19
2.6 SQLite Database.....	20
2.7 Android Studio.....	21



2.8	Metode Pengujian .....	21
2.8.1	Metode Pengujian Black Box .....	21
2.9	Studi Pustaka (Literature Review) .....	22
BAB III .....		25
ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM .....		25
3.1	Analisa Sistem Berjalan .....	25
3.2	Identifikasi Permasalahan .....	25
3.3	Analisa Sistem Diusulkan .....	27
3.3.1	Use Case Diagram .....	27
3.3.2	Skenario Use Case .....	29
3.3.3	Activity Diagram .....	35
3.3.3.1	Activity Diagram Melakukan Sign In .....	35
3.3.3.2	Activity Diagram Melihat Konten Rekomendasi .....	35
3.3.3.3	Activity Diagram Melakukan Search Trip .....	37
3.3.3.4	Activity Diagram Manajemen Booking Trip .....	38
3.3.3.5	Activity Diagram Mengkonfirmasi Pembayaran .....	40
3.3.3.6	Activity Diagram Mengkonfirmasi Trip Baru .....	41
3.3.3.7	Activity Diagram Memanage Trip Baru .....	42
3.3.3.8	Activity Diagram Memanage Profile .....	43
3.3.3.9	Activity Diagram Melihat Trip History .....	44
3.3.3.10	Activity Diagram Memanage Konten .....	44
3.3.4	Sequence Diagram .....	45
3.3.4.1	Sequence Diagram Explore .....	46
3.3.4.2	Sequence Diagram Booking .....	46
3.3.4.3	Sequence Diagram Payment Confirmation .....	47
3.3.4.4	Sequence Diagram Craft New Trip .....	47
3.3.4.5	Sequence Diagram Profile .....	48
3.3.5	Class Diagram .....	48
3.4	Perancangan Basis Data .....	49
3.5	Rancangan Tampilan Antar Muka .....	53
3.5.1	Halaman Menu Sign In dan Sign Up .....	53
3.5.2	Halaman Menu Home .....	55
3.5.3	Halaman Menu Profile dan Edit Profile .....	56
3.5.4	Halaman Menu Trip History .....	58

3.5.5	Halaman Menu Explore.....	59
3.5.6	Menu Bar .....	60
3.5.7	Halaman Menu Craft New Trip.....	61
3.5.8	Halaman Menu Bookings .....	62
3.5.9	Halaman Menu Payment Confirmation.....	63
3.5.10	Halaman Menu Notification(s).....	64
3.5.11	Halaman Create Content.....	65
3.5.12	Halaman List Content.....	66
3.5.13	Halaman Payment Management.....	67
3.5.14	Halaman Trip Confirmation .....	68
3.5.15	Halaman Sign In Admin.....	69
BAB IV .....		71
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....		71
4.1	Implementasi Sistem.....	71
4.1.1	Perangkat Keras.....	71
4.1.2	Perangkat Lunak.....	71
4.2	Implementasi Basis Data.....	72
4.2.1	Implementasi Pembuatan Tabel User.....	72
4.2.2	Implementasi Pembuatan Tabel Trip.....	72
4.2.3	Implementasi Pembuatan Tabel Review .....	73
4.2.4	Implementasi Pembuatan Tabel Payment.....	73
4.2.5	Implementasi Pembuatan Tabel Invoice.....	73
4.2.6	Implementasi Pembuatan Tabel Booking.....	74
4.2.7	Implementasi Pembuatan Tabel Ref. Status .....	74
4.3	Implementasi Antar Muka .....	74
4.3.1	Halaman Menu Sign In dan Sign Up.....	74
4.3.2	Halaman Menu Home.....	76
4.3.3	Halaman Menu Profile dan Edit Profile .....	77
4.3.4	Halaman Menu Explore.....	79
4.3.5	Menu Bar .....	80
4.3.6	Halaman Menu Craft New Trip.....	81
4.3.7	Halaman Menu Bookings .....	82
4.3.8	Halaman Menu Payment Confirmation.....	83
4.3.9	Halaman Menu Notification(s).....	84



4.3.10	Halaman Create Content.....	85
4.3.11	Halaman List Content.....	86
4.3.12	Halaman Payment Management.....	87
4.3.13	Halaman Trip Confirmation.....	87
4.3.14	Halaman Sign In Admin.....	88
4.4	Metode Pengujian.....	88
4.4.1	Skenario Pengujian dan Hasil.....	88
4.4.2	Analisa Hasil Pengujian.....	93
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		94
5.1	Kesimpulan.....	94
5.2	Saran.....	94
DAFTAR PUSTAKA.....		95
LAMPIRAN.....		96



UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Metode Waterfall (Alan Dennis et al, 2009:11) .....	9
Gambar 3. 1 Flowchart sistem berjalan.....	26
Gambar 3. 2 Use case diagram yang diusulkan (mobile).....	28
Gambar 3. 3 Use case diagram yang diusulkan (web admin).....	28
Gambar 3. 4 Activity diagram melakukan sign in.....	35
Gambar 3. 5 Activity diagram melihat konten rekomendasi.....	36
Gambar 3. 6 Activity diagram melakukan search trip.....	37
Gambar 3. 7 Activity diagram manage booking trip .....	39
Gambar 3.8 Activity diagram mengkonfirmasi pembayaran .....	40
Gambar 3. 9 Activity diagram mengkonfirmasi trip baru .....	41
Gambar 3. 10 Activity diagram manage trip baru .....	42
Gambar 3. 11 Activity diagram manage profile .....	43
Gambar 3. 12 Activity diagram manage trip history .....	44
Gambar 3. 13 Activity diagram manage konten .....	45
Gambar 3. 14 Sequence diagram melakukan explore .....	46
Gambar 3. 15 Sequence diagram melakukan booking .....	46
Gambar 3. 16 Sequence diagram melakukan payment confirmation .....	47
Gambar 3. 17 Sequence diagram melakukan craft new trip.....	47
Gambar 3. 18 Sequence diagram melakukan manajemen profile .....	48
Gambar 3. 19 Sequence diagram melakukan manajemen konten rekomendasi .....	48
Gambar 3. 20 Class diagram diusulkan.....	49
Gambar 3. 21 Gambar tampilan halaman menu Sign In .....	54
Gambar 3. 22 Gambar tampilan halaman menu Sign Up.....	55
Gambar 3. 23 Gambar tampilan halaman menu Home .....	56
Gambar 3. 20 Gambar tampilan halaman menu Profile .....	57
Gambar 3. 21 Gambar tampilan halaman menu Edit Profile.....	58
Gambar 3. 22 Gambar tampilan halaman menu Trip History .....	59
Gambar 3. 23 Gambar tampilan halaman menu Explore .....	60

Gambar 3. 24 Gambar tampilan Menu Bar aplikasi.....	61
Gambar 3. 25 Gambar tampilan menu Craft New Trip.....	62
Gambar 3. 27 Gambar tampilan menu Bookings .....	63
Gambar 3. 28 Gambar tampilan menu Payment Confirmation .....	64
Gambar 3. 29 Gambar tampilan menu Notification(s).....	65
Gambar 3. 30 Gambar tampilan menu Create Content .....	66
Gambar 3. 31 Gambar tampilan menu List Content.....	67
Gambar 3. 32 Gambar tampilan menu Payment .....	68
Gambar 3. 33 Gambar tampilan menu Trip Confirmation .....	69
Gambar 3. 34 Gambar tampilan menu Trip Confirmation .....	70
Gambar 4.1 Gambar implementasi basis data travelind .....	72
Gambar 4.2 Gambar implementasi pembuatan table user .....	72
Gambar 4.3 Gambar implementasi pembuatan table trip .....	73
Gambar 4.4 Gambar implementasi pembuatan table review.....	73
Gambar 4.5 Gambar implementasi pembuatan table payment.....	73
Gambar 4.6 Gambar implementasi pembuatan table invoice.....	74
Gambar 4.7 Gambar implementasi pembuatan table booking.....	74
Gambar 4.8 Gambar implementasi pembuatan table ref. status .....	74
Gambar 4.9 Gambar halaman menu Sign In .....	75
Gambar 4.10 Gambar halaman menu Sign Up.....	76
Gambar 4.10 Gambar halaman Home .....	77
Gambar 4.11 Gambar halaman Edit Profile .....	78
Gambar 4.11 Gambar halaman Profile.....	79
Gambar 4.12 Gambar halaman menu Explore .....	80
Gambar 4.13 Gambar halaman Menu Bar.....	81
Gambar 4.14 Gambar halaman menu Craft New Trip .....	82
Gambar 4.15 Gambar halaman menu Bookings.....	83
Gambar 4.16 Gambar halaman menu Payment Confirmation.....	84
Gambar 4.17 Gambar halaman menu Notification(s) .....	85
Gambar 4.18 Gambar halaman menu Create Content.....	86

Gambar 4.19 Gambar halaman menu List Content .....	86
Gambar 4.20 Gambar halaman menu Payment Management .....	87
Gambar 4.21 Gambar halaman menu Trip Confirmation.....	87
Gambar 4.22 Gambar halaman menu Sign In Admin .....	88



## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Jenis-jenis diagram UML (Alan Dennis, 2009:30) .....	12
Lanjutan Tabel 2.1 .....	13
Tabel 2.2 Simbol-simbol use case .....	15
Lanjutan Tabel 2.2 .....	16
Lanjutan Tabel 2.2 .....	17
Tabel 3. 1 Skenario <i>use case</i> Melakukan <i>Sign In</i> .....	29
Tabel 3. 2 Skenario <i>use case</i> Melihat konten rekomendasi .....	29
Lanjutan Tabel 3.2 .....	30
Tabel 3. 3 Skenario <i>use case</i> Melakukan <i>search trip</i> .....	30
Tabel 3. 4 Skenario <i>use case</i> Memanage <i>Profile</i> .....	31
Tabel 3. 5 Skenario <i>use case</i> Memanage trip baru .....	31
Lanjutan Tabel 3. 5 .....	32
Tabel 3. 6 Skenario <i>use case</i> Memanage <i>bookings</i> .....	32
Tabel 3. 7 Skenario <i>use case</i> Melihat <i>Trip History</i> .....	33
Tabel 3. 8 Skenario <i>use case</i> Mengkonfirmasi trip baru .....	33
Tabel 3. 9 Skenario <i>use case</i> Mengkonfirmasi pembayaran .....	34
Tabel 3. 10 Skenario <i>use case</i> Memanage Konten .....	34
Tabel 3. 11 Struktur tabel <i>tb_user</i> .....	49
Lanjutan Tabel 3.11 .....	50
Tabel 3. 12 Struktur tabel <i>ref_status</i> .....	50
Tabel 3. 13 Struktur tabel <i>tb_review</i> .....	50
Tabel 3. 14 Struktur tabel <i>tb_payment</i> .....	51
Tabel 3. 15 Struktur tabel <i>tb_booking</i> .....	51
Tabel 3. 16 Struktur tabel <i>tb_trip</i> .....	52
Tabel 3. 17 Struktur tabel <i>tb_invoice</i> .....	52
Lanjutan Tabel 3.17 .....	53
Tabel 4.1 Skenario pengujian dan hasil .....	89



Lanjutan tabel 4.1 .....	90
Lanjutan tabel 4.1 .....	91
Lanjutan tabel 4.1 .....	92

