



**APLIKASI PENGELOLAAN EVENT DI KAMPUS
MERCU BUANA BERBASIS WEB**



Ade Afriansyah

41814120222

**UNIVERSITAS
MERCU BUANA**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2016**



**APLIKASI PENGELOLAAN EVENT DI KAMPUS MERCU BUANA
BERBASIS WEB**

Laporan Tugas Akhir
**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Sistem Informasi**

Ade Afriansyah
41814120222

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2016**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini,

Nama : Ade Afriansyah
NIM : 41812120222
Jurusan : Sistem Informasi
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul Skripsi : Aplikasi Pengelolaan Event Di Universitas Mercu Buana Berbasis Web

Menyatakan bahwa laporan tugas akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan tugas akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, Desember 2016

KETERANGAN
KEMPEL
No. 27
BB4CBADF094492471
1000
RUPIAH
Ade Afriansyah

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

LEMBAR PERSETUJUAN

Nama : Ade Afriansyah
NIM : 41814120222
Jurusan : Sistem Informasi
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul Skripsi : Aplikasi Pengelolaan Event Di Universitas Mercu Buana Berbasis Web

Skripsi ini telah diperiksa dan disetujui untuk mengikuti sidang
Jakarta,



Anita Ratnasari, S.Kom, M.Kom
Dosen Pembimbing

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

LEMBAR PENGESAHAN

Nama : Ade Afriansyah
NIM : 41814120222
Jurusan : Sistem Informasi
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul Skripsi : Aplikasi Pengelolaan Event Di Universitas Mercu Buana Berbasis Web

SKRIPSI INI TELAH DISIDANGKAN, DIPERIKSA DAN DISETUJUI
SEBAGAI LAPORAN TUGAS AKHIR

Jakarta, 7 Januari 2019



Anita Ratnasari, S.Kom, M.Kom
Dosen Pembimbing

UNIVERSITAS
MERCU BUANA



Inge Handriani, M.Ak., MMSI

Koord. Tugas Akhir Sistem Informasi



Nur Ani, ST., MMSI

KaProdi Sistem Informasi

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.

Penulis menyadari bahwa laporan tugas akhir ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan tugas akhir ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Ibu Anita Ratnasari, S.Kom, M.Kom, selaku pembimbing tugas akhir pada Jurusan Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.
2. Dosen-dosen Sistem Informasi yang telah memberikan ilmu yang sangat bermanfaat bagi kemajuan penulis.
3. Para Staf dan Karyawan UNIVERSITAS MERCU BUANA yang telah memberi bantuan informasi.
4. Orang Tua, serta Saudara-saudara tercinta yang telah memberikan kesempatan dan semangat yang sangat berarti kepada penulis.
5. Teman-teman yang telah membantu dalam memberi masukan dan pendapat demi terselesainya tugas ini.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufik-Nya, Amin.

Jakarta, Desember 2016

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAKSI.....	v
ABSTRACT.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv



UNIVERSITAS

MERCU BUANA

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Manfaat dan Tujuan	2
1.3.1 Tujuan Penelitian	2
1.3.2 Manfaat Penelitian	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.5.1 Jenis Penelitian	3
1.5.2 Teknik Pengumpulan Data.....	3
1.5.3 Teknik Pengembangan Perangkat Lunak.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4

BAB II LANDASAN TEORI

2.1	Konsep Dasar Sistem.....	6
2.2	Metode Air Terjun (Waterfall)	6
2.3	Definisi UML (Unifed Modelling Language)	8
2.3.1	Pengertian UML.....	8
2.3.2	Diagram UML.....	8
2.3.3	Use Case Diagram	8
2.3.4	Activity Diagram	10
2.3.5	Sequance Diagram	12
2.3.6	Class Diagram.....	13
2.4	Event Organizer.....	15
2.5	Konsep Dasar Database	15
2.6	Adobe Dreamweaver	15
2.7	PHP(Hypertext Preprocessor)	16
2.8	MySql	16
2.9	Xampp	17
2.10	Metode Black Box	18

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN

3.1	Objek Penelitian.....	19
3.1.1	Profil Umum Universitas Mercu Buana	19
3.1.2	Visi dan Misi Universitas Mercu Buana.....	21
3.1.3	Struktur Universitas Mercu Buana.....	21
3.1.4	Tugas-tugas Bagian Kewirausahaan.....	22
3.2	Analisa Sistem Berjalan	22
3.2.1	Prosedur Pendaftaran Event di Universitas Mercu Buana	23
3.2.2	<i>Use Case Diagram</i> Sistem Berjalan	23
3.2.3	<i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan	25
3.2.4	Hasil Analisa	27
3.2.5	Analisa Kebutuhan Sistem	28

	3.2.5.1	Kebutuhan Fungsional	28
	3.2.5.2	Kebutuhan Non Fungsional.....	29
3.3		Perancangan Sistem	29
	3.3.1	<i>Use Case Diagram</i>	29
	3.3.1.1	<i>Use Case Diagram</i> yang diusulkan	30
	3.3.1.2	Skenario <i>Use Case Diagram</i> yang diusulkan	31
	3.3.2	<i>Activity Diagram</i>	35
	3.3.2.1	<i>Activity Diagram</i> Login	35
	3.3.2.2	<i>Activity Diagram</i> Update Event.....	36
	3.3.2.3	<i>Activity Diagram</i> Admin Validasi Pembayaran.....	37
	3.3.2.4	<i>Activity Diagram</i> Update Peserta.....	38
	3.3.2.5	<i>Activity Diagram</i> Ganti Password.....	39
	3.3.2.6	<i>Activity Diagram</i> Kategori Jurusan.....	40
	3.3.2.7	<i>Activity Diagram</i> Pendaftaran Event.....	41
	3.3.2.8	<i>Activity Diagram</i> Konfirmasi Pembayaran	42
	3.3.2.9	<i>Activity Diagram</i> Pendaftaran Peserta.....	43
	3.3.2.10	<i>Activity Diagram</i> Kehadiran Peserta	44
	3.3.3	<i>Sequence Diagram</i>	45
	3.3.3.1	<i>Sequence Diagram</i> Melakukan Login Admin	45
	3.3.3.2	<i>Sequence Diagram</i> Ganti Password	46
	3.3.3.3	<i>Sequence Diagram</i> Kategori Jurusan	47
	3.3.3.4	<i>Sequence Diagram</i> Event Admin.....	48
	3.3.3.5	<i>Sequence Diagram</i> Validasi Pembayaran.....	49
	3.3.3.6	<i>Sequence Diagram</i> Pendaftaran Peserta	50
	3.3.3.7	<i>Sequence Diagram</i> Pendaftaran Event	51
	3.3.3.8	<i>Sequence Diagram</i> Konfirmasi Pembayaran.....	52
	3.3.3.9	<i>Sequence Diagram</i> Kehadiran.....	53
	3.3.4	<i>Class Diagram</i>	53

3.3.5	Spesifikasi Basis Data	54
3.3.6	Rancangan Struktur Navigasi	58
3.3.6.1	Struktur Navigasi Admin	58
3.3.6.2	Struktur Navigasi Peserta.....	59
3.3.7	Deployment Diagram.....	60
3.4	Perancangan Antar Muka	61
3.4.1	Beranda Sebelum Login	61
3.4.2	Tampilan Daftar Peserta	62
3.4.3	Tampilan Setelah Login.....	63
3.4.4	Tampilan Cara Pendaftaran	64
3.4.5	Tampilan Kontak Kami	65
3.4.6	Tampilan Pendaftaran Event	66
3.4.7	Tampilan List Pendaftaran	67
3.4.8	Tampilan Konfirmasi Pembayaran	68
3.4.9	Tampilan Daftar Transaksi	69
3.4.10	Tampilan Admin Login	70
3.4.11	Tampilan Halaman Utama Admin.....	71
3.4.12	Tampilan Admin Ganti Password.....	72
3.4.13	Tampilan Admin Kategori	73
3.4.14	Tampilan Admin Event.....	74
3.4.15	Tampilan Admin Pendaftaran	75
3.4.16	Tampilan Admin Kehadiran	76
3.4.17	Tampilan Sertifikat.....	77

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1	Implementasi	78
4.2	Spesifikasi Perangkat Keras.....	78
4.2.1	Kebutuhan Minimal Spesifikasi.....	78
4.2.2	Perangkat Keras yang Digunakan Pada Saat Pengujian.....	78
4.3	Spesifikasi Perangkat Lunak	78
4.4	Implementasi Basis Data.....	78
4.5	Implementasi Program	80

4.6	Metode Pengujian	88
-----	------------------------	----

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1	Kesimpulan.....	97
-----	-----------------	----

5.2	Saran	97
-----	-------------	----

DAFTAR PUSTAKA	xv
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN	xvi
-----------------------	------------



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Metode Air Terjun (Waterfall)	7
Gambar 2.2.	Perbedaan <i>include</i> dan <i>extend</i> pada <i>use case</i>	9
Gambar 2.3	<i>Contoh Use Case</i>	10
Gambar 2.4	<i>Contoh Activity Diagram</i>	10
Gambar 2.5	Komponen <i>Sequence Diagram</i>	13
Gambar 2.6	<i>Contoh Class Diagram</i>	14
Gambar 2.7	<i>AdobeDreamweaver CS3</i>	16
Gambar 2.8	phpMyAdmin Localhost.....	17
Gambar 2.9	Control Panel XAMPP	18
Gambar 3.1	Struktur Organisasi	21
Gambar 3.2	<i>Use Case</i> Sistem Berjalan.....	23
Gambar 3.3	<i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan	25
Gambar 3.4	<i>Usa Case Diagram</i> Sistem yang Diusulkan	30
Gambar 3.5	<i>Activity Diagram Login</i>	35
Gambar 3.6	<i>Activity Diagram Update Event</i>	36
Gambar 3.7	<i>Activity Diagram Admin Validasi Pembayaran</i>	37
Gambar 3.8	<i>Activity Diagram Update Peserta</i>	38
Gambar 3.9	<i>Activity Diagram Ganti Password</i>	39
Gambar 3.10	<i>Activity Diagram Kategori Jurusan</i>	40
Gambar 3.11	<i>Activity Diagram Pendaftaran Event</i>	41

Gambar 3.12	<i>Activity Diagram</i> Konfirmasi Pembayaran	42
Gambar 3.13	<i>Activity Diagram Update</i> Peserta.....	43
Gambar 3.14	<i>Activity Diagram</i> Pendaftaran Peserta.....	44
Gambar 3.15	<i>Sequance Diagram</i> Melakukan <i>Login</i> Admin	45
Gambar 3.16	<i>Sequance Diagram</i> Ganti <i>Password</i>	46
Gambar 3.17	<i>Sequance Diagram</i> Kategori Jurusan	47
Gambar 3.18	<i>Sequance Diagram</i> Event Admin.....	48
Gambar 3.19	<i>Sequance Diagram</i> Validasi Pembayaran	49
Gambar 3.20	<i>Sequance Diagram</i> Pendaftaran Peserta	50
Gambar 3.21	<i>Sequance Diagram</i> Pendaftaran Event	51
Gambar 3.22	<i>Sequance Diagram</i> Konfirmasi Pembayaran.....	52
Gambar 3.23	<i>Sequance Diagram</i> Kehadiran.....	53
Gambar 3.24	<i>Class Diagram</i> Sistem Yang Diusulkan	54
 UNIVERSITAS MERCU BUANA		
Gambar 3.25	Struktur Navigasi Admin	58
Gambar 3.26	Struktur Navigasi Peserta	59
Gambar 3.27	Deployment Diagram Aplikasi Pengelolaan Event	60
Gambar 3.28	Tampilan Antar Muka Beranda Sebelum Login	60
Gambar 3.29	Tampilan Daftar Peserta	61
Gambar 3.30	Tampilan Setelah Login.....	62
Gambar 3.31	Tampilan Cara Pendaftaran	63
Gambar 3.32	Tampilan Kontak Kami	64

Gambar 3.33	Tampilan Pendaftaran Event	65
Gambar 3.34	Tampilan List Pendaftaran	66
Gambar 3.35	Tampilan Konfirmasi Pembayaran.....	67
Gambar 3.36	Tampilan Daftar Transaksi	68
Gambar 3.37	Tampilan Admin Login	69
Gambar 3.38	Tampilan Utama Admin	70
Gambar 3.39	Tampilan Ganti Password	71
Gambar 3.40	Tampilan Admin Kategori	72
Gambar 3.41	Tampilan Admin Event.....	73
Gambar 3.42	Tampilan Admin Pendaftaran.....	74
Gambar 3.43	Tampilan Admin Kehadiran	75
Gambar 3.44	Tampilan Admin Sertifikat	76
Gambar 4.1	Tampilan Localhost.....	79
Gambar 4.2	Tampilan PhpMyAdmin	79
Gambar 4.3	Tampilan Tabel Data Base	80
Gambar 4.4	Tampilan Home Sebelum Login	80
Gambar 4.5	Tampilan Daftar Event	81
Gambar 4.6	Tampilan Setelah Login.....	81
Gambar 4.7	Tampilan Cara Pendaftaran	82
Gambar 4.8	Tampilan Kontak Kami	82
Gambar 4.9	Tampilan List Pendaftaran	83
Gambar 4.10	Tampilan Transaksi Pendaftaran	83

Gambar 4.11	Tampilan Konfirmasi Pembayaran.....	84
Gambar 4.12	Tampilan Login Admin	84
Gambar 4.13	Tampilan Home Admin	854
Gambar 4.14	Tampilan Ganti Password	85
Gambar 4.15	Tampilan Kategori.....	86
Gambar 4.16	Tampilan Event	86
Gambar 4.17	Tampilan Pendaftaran	87
Gambar 4.18	Tampilan Kehadiran.....	87
Gambar 4.19	Tampilan Sertifikat.....	88



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Simbol-simbol yang ada pada Use Case Diagram	8
Tabel 2.2	Simbol-simbol yang ada pada Activity Diagram	11
Tabel 2.3	Simbol-simbol yang ada pada Sequence Diagram	12
Tabel 2.4	Simbol-simbol yang ada pada Class Diagram.....	14
Tabel 3.1	Skenario <i>Use Case</i> Pendaftaran	23
Tabel 3.2	Skenario <i>Use Case</i> Melakukan Pendaftaran.....	24
Tabel 3.3	Skenario <i>Use Case</i> Menerima Pendaftaran.....	24
Tabel 3.4	Skenario <i>Use Case</i> Melakukan Pembayaran.....	24
Tabel 3.5	Skenario <i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan	25
Tabel 3.6	Skenario <i>Use Case</i> Lihat Informasi Event	31
Tabel 3.7	Skenario <i>Use Case</i> Memilih Kategori dan Event.....	31
Tabel 3.8	Skenario <i>Use Case</i> Konfirmasi Pembayaran	31
Tabel 3.9	Skenario <i>Use Case</i> Melakukan Update Peserta	32
Tabel 3.10	Skenario <i>Use Case</i> Kelola Sertifikat.....	32
Tabel 3.11	Skenario <i>Use Case</i> Kategori Jurusan	33
Tabel 3.12	Skenario <i>Use Case</i> Create Event	33
Tabel 3.13	Skenario <i>Use Case</i> Ganti Password.....	33
Tabel 3.14	Skenario <i>Use Case</i> Validasi Pembayaran	34
Tabel 3.15	Skenario <i>Use Case</i> Kehadiran.....	34
Tabel 3.16	Skenario <i>Activity Diagram</i> Login	35
Tabel 3.17	Skenario <i>Activity Diagram</i> Update Event	36
Tabel 3.18	Skenario <i>Activity Diagram</i> Admin Validasi Pembayaran Peserta	38
Tabel 3.19	Skenario <i>Activity Diagram</i> Update Peserta.....	39
Tabel 3.20	Skenario <i>Activity Diagram</i> Ganti Password	40
Tabel 3.21	Skenario <i>Activity Diagram</i> Kategori Jurusan.....	40
Tabel 3.22	Skenario <i>Activity Diagram</i> Pendaftaran Event.....	41
Tabel 3.23	Skenario <i>Activity Diagram</i> Konfirmasi Pembayaran	42
Tabel 3.24	Skenario <i>Activity Diagram</i> Pendaftaran Peserta	43
Tabel 3.25	Skenario <i>Activity Diagram</i> Kehadiran Peserta.....	44
Tabel 3.26	Skenario <i>Sequanc Diagram</i> Melakukan Login Admin	45
Tabel 3.27	Skenario <i>Sequanc Diagram</i> Ganti Password	46
Tabel 3.28	Skenario <i>Sequanc Diagram</i> Kategori Jurusan	47

Tabel 3.29	Skenario <i>Sequanc Diagram</i> Event Admin	48
Tabel 3.30	Skenario <i>Sequanc Diagram</i> Validasi Pembayaran.....	49
Tabel 3.31	Skenario <i>Sequanc Diagram</i> Pendaftaran Peserta	50
Tabel 3.32	Skenario <i>Sequanc Diagram</i> Pendaftaran Event	51
Tabel 3.33	Skenario <i>Sequanc Diagram</i> Konfirmasi Pembayaran.....	52
Tabel 3.34	Skenario <i>Sequanc Diagram</i> Kehadiran	53
Tabel 3.35	Struktur Tabel Admin	54
Tabel 3.36	Struktur Tabel Kategori.....	55
Tabel 3.37	Struktur Tabel <i>Event</i>	55
Tabel 3.38	Struktur Tabel Peserta	56
Tabel 3.39	Struktur Tabel Pendaftaran	56
Tabel 3.40	Struktur Tabel Bayar	57
Tabel 4.1	Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> Halaman <i>Login</i>	89
Tabel 4.2	Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> Halaman <i>Ganti Password</i>	90
Tabel 4.3	Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> Halaman <i>Input Event</i>	91
Tabel 4.4	Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> Halaman <i>Input Kategori</i>	94
Tabel 4.5	Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> Halaman Pendaftaran.....	95