

DAFTAR ISI

LEMBAR PERYATAAN HASIL KARYA SENDIRI	i
LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI	ii
LEMBAR TANDA LULUS SIDANG SKRIPSI	iii
LEMBAR PENGESAHAN PERBAIKAN SKRIPSI	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Permasalahan.....	7
1.3 Tujuan.....	8
1.4 Manfaat.....	8
1.4.1 Manfaat Praktis	8
1.4.2 Manfaat Sosial	8
1.4.2 Manfaat Akademis	8
BAB II GAMBARAN UMUM MASYARAKAT SASARAN	9
2.1 Sasaran Kegiatan UMKM	9
2.2 Profil Usaha.....	12
2.3 Sumber Daya dan Bahan Baku.....	13
2.4 Khalayak Sasaran	13
2.5 Peluang Usaha	14
BAB III TINJAUAN PUSTAKA DAN KONSEP	15
3.1 Komunikasi Pemasaran	15
3.1.1 Definisi Komunikasi Pemasaran	15
3.1.2 Tujuan Komunikasi Pemasaran.....	17

3.2	Bauran Pemasaran	17
3.2.1	Unsur – Unsur Bauran Pemasaran	18
3.2.1.1	Product (Produk).....	18
3.2.1.2	Place (Distribusi)	18
3.2.1.3	Price (Harga).....	19
3.2.1.4	Promotion (Promosi).....	19
3.3	<i>Integrated Marketing Communication</i>	19
3.3.1	Definisi <i>Integrated Marketing Communication</i>	19
3.3.2	Ciri – Ciri <i>Integrated Marketing Communication</i>	21
3.4	<i>Brand</i> (Merek).....	22
3.4.1	Definisi <i>Brand</i> (Merek).....	22
3.4.2	Manfaat <i>Brand</i>	25
3.4.3	Tahap Perkembangan <i>Brand</i> (Merek)	25
3.5	<i>Brand Activation</i>	27
3.5.1	Pengertian <i>Brand Activation</i>	27
3.6	<i>Branding</i>	31
3.6.1	Definisi <i>Branding</i>	31
3.6.2	Strategi <i>Branding</i>	32
3.6.2.1	Pemilihan Nama Merek	33
3.7	<i>Brand Awareness</i>	34
3.8	Usaha Mikro Kecil dan Menengah (UMKM)	36
3.8.1	Definisi UMKM	36
3.8.2	Kriteria UMKM.....	37
3.8.3	Ciri dan Karakteristik UMKM	38
3.9	Perencanaan Periklanan.....	39
3.10	Konsep Perencanaan Pendampingan	41
3.10.1	<i>Creative Brief</i>	41
3.10.2	Menentukan <i>Big Idea</i>	43
3.10.3	Perencanaan Strategi	43
3.10.4	Konsep Perancangan	45

BAB IV METODE PELAKSANAAN.....	46
4.1 Teknik atau Tata Cara Pelaksanaan.....	46
4.1.1 Observasi.....	46
4.1.2 Wawancara.....	47
4.1.3 Diskusi.....	48
4.1.4 Konsultasi.....	49
4.1.5 Simulasi.....	50
4.2 Tahapan Kegiatan.....	51
4.2.1 Tahap Perencanaan.....	51
4.2.2 Tahap Persiapan	52
4.2.3 Tahap Pelaksanaan	52
4.3 Tahapan Kerja <i>Strategic Planner</i>	53
4.4 Bentuk-bentuk Kegiatan.....	57
4.4.1 Pembaharuan Identitas Produk.....	57
4.4.2 Pengelolaan Media Sosial Instagram	58
4.4.3 Mengadakan promosi menggunakan <i>flyer</i>	59
4.4.4 Mengadakan aktivitas di media sosial Instagram berupa mini kuis dan mendapatkan <i>Give away</i>	59
4.4.5 Mengadakan promosi <i>Mug</i> untuk pembelian diatas Rp 20.000.....	59
4.4.6 Mengadakan promo bulan Ramadhan.....	60
4.5 Anggaran	60
4.6 <i>Timeline</i>	60
BAB V HASIL YANG DICAPAI DAN POTENSI KEBERLANJUTAN	62
5.1 Tehnik Komunikasi	62
5.1.1 Kegiatan <i>Offline</i>	62
5.1.1.1 Mengadakan promosi <i>Flyer</i>	62
5.1.1.2 Mengadakan promosi Ramadhan.....	63
5.1.1.3 Mengadakan Promo gratis <i>Mug</i>	64
5.1.2 Kegiatan <i>Online</i>	65
5.1.2.1 Mengadakan aktivitas di media sosial Instagram berupa mini kuis dan mendapatkan <i>Give away</i>	65

5.1.2.2 Mengadakan aktivitas di media sosial Instagram berupa mini kuis dan mendapatkan <i>voucher</i> pulsa	66
5.2 Gambaran Tahap – Tahap Pelaksanaan.....	67
5.2.1 Membuat logo produk.....	68
5.2.2 Mencari packaging baru yang aman bagi makanan ringan dan ramah lingkungan.	68
5.2.3 Membuat Spanduk untuk booth Tahu <i>Crispy</i>	69
5.2.3.1 Promo potongan harga menggunakan <i>Flyer</i>	69
5.2.3.2 Mengadakan mini kuis berupa <i>give away</i> melalui media sosial Instagram.....	70
5.2.3.3 Promo Ramadhan.....	70
5.2.4 Mendaftarkan Alamat Lokasi Usaha Cumi <i>Crispy</i> Kedalam <i>Google Maps</i>	71
5.2.5 Menambahkan variasi rasa untuk Tahu <i>Crispy</i>	72
5.2.6 Mengadakan Promo Mug	72
5.3 Hasil Kegiatan & Partisipasi Peserta.....	73
5.3.1 Logo Produk Tahu <i>Crispy</i>	73
5.3.2 Packaging Tahu <i>Crispy</i>	74
5.3.3 Spanduk <i>Booth</i> Tahu <i>Crispy</i>	76
5.3.4 Pembuatan akun media sosial Instagram Tahu Pong <i>Crispy</i>	77
5.3.4.1 Implementasi Konsep Karya/program	78
5.3.5 Alamat Lokasi Usaha Tahu <i>Crispy</i> pada <i>Google Maps</i>	95
5.3.6 Menambahkan varian rasa baru pada Tahu <i>Crispy</i>	96
5.3.7 Promo potongan harga melalui <i>Flyer</i>	97
5.3.8 Promo Ramadhan.....	98
5.3.9 Promo <i>Free Mug</i>	98
5.3.10 Pendapatan Keuntungan Perminggu Sebelum dan Sesudah Kegiatan Promo Berlangsung	99
5.4 <i>Brand Awareness</i> yang terbentuk dari hasil kegiatan	100
5.4.1 Kegiatan <i>Online</i> (Instagram).....	100
5.4.2 Kegiatan <i>Offline</i>	105

5.5	Partisipasi Peserta.....	105
5.6	Analisis Kegiatan, Kendala dan Potensi Keberlanjutan.....	109
5.6.1	Analisis Kegiatan	109
5.6.2	Kendala.....	111
5.6.3	Potensi Keberlanjutan	112
BAB VI PENUTUP	114	
6.1	Kesimpulan.....	114
6.2	Saran	116
1.	UMKM Tahu Crispy	116
2.	Universitas Mercu Buana	116
DAFTAR PUSTAKA	118	
LAMPIRAN.....	121	

