

ABSTRAK

Pendidikan pada anak harus ditanamkan sejak dini karena anak sangat mudah menyerap informasi baik positif maupun negatif. Kemajuan ilmu komputer khususnya pada Android, memudahkan orangtua untuk memiliki aplikasi yang dapat bermanfaat bagi pendidikan dan tumbuh kembang anak. Penelitian ini bertujuan untuk membangun sebuah aplikasi belajar menulis untuk anak usia dini yang dapat digunakan para orangtua untuk mengajarkan mengenalkan huruf pada anak dengan cara yang lebih menyenangkan. Metode yang digunakan dalam proses pembelajaran menulis adalah dot-to-dot dengan pendeteksian koordinat. Pengembangan aplikasi menggunakan metodologi Luther. Aplikasi dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman Java dan berjalan pada sistem operasi Android. Berdasarkan pada hasil pengujian yang dilakukan dengan metode pengujian *black box* dapat disimpulkan bahwa aplikasi yang dihasilkan sudah sesuai dengan kebutuhan.

Kata Kunci: anak usia dini, belajar menulis, dot-to-dot, deteksi koordinat.



ABSTRACT

Parents should give childhood education early because children are very easy to absorb both positive and negative information. Advancements in computer science especially on Android, is facilitate the parents to have an application that can be useful for education and child development. These studies aimed to build a writing app for early childhood that can be used by parents to teach the letters to children in more way that is enjoyable. The method used in the process of learning to write is a dot-to-dot method with coordinate detection. Application is develop using the Luther methodology. Application developed using the Java programming language and runs on the Android operating system. Based on the results of tests performed by the method of black box testing, can be concluded that the application has been built according to the requirements.

Keywords : *early childhood, learning to write, dot-to-dot, coordinates detection*

