

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah melimpahkan, rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyusun dan menyelesaikan laporan berjudul **“MAINAN KAYU JIGSAW PUZZLE UNTUK MENARIK MINAT MEMBACA HURUF HIJAIYAH PADA USIA 3 TAHUN KEATAS”** pada mata kuliah tugas akhir.

Tugas akhir ini merupakan salah satu kurikulum dan syarat wajib yang harus ditempuh dalam Program Studi S1 Desain dan Seni Kreatif di Mercubuana.

Selama proses tugas akhir dan dalam penyusunan laporan tugas akhir ini, penulis banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin berterima kasih kepada:

1. Orang tua penulis yaitu Yeyeh Imam subaweh dan Ibu Euis yang selesau mendoakan dan memberikan semangat dan dukungan
2. Fitri Nur ardiantika yang juga memberikan semangat serta dukungan untuk tugas akhir.
3. Bapak Hady Soedarwanto, ST, M.Ds selaku coordinator tugas akhir sekaligus Ketua Kaprodi Desain dan Seni Kreatif Universitas Mercubuana.
4. Bapak Rizky Dinata S.ds, M.A selaku dosen pembimbing tugas akhir yang telah membimbing, memberikan banyak pembelajaran dan nasihat kepada penulis sehingga penyusunan laporan tugas akhir.
5. Bapak Yoyo selaku pendiri omocha Toys yang kenan memberikan arahan dalam produksi rancangan
6. Dan Pihak-pihak terkait lainnya yang telah membantu dalam pelaksanaan kerja praktik dan dalam penyusunan laporan tugas akhir.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan laporan tugas akhir ini masih terdapat banyak kekurangan. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan adanya kritik dan saran yang membangun dari semua

pihak. Semoga laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi pembaca, dan bagi penulis pada khususnya.

Jakarta , 10 Agustus 2019

Muhamad Samsudin

