

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
LEMBAR PERNYATAAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK.....	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.4.1 Tujuan	3
1.4.2 Manfaat	3
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 LPG (Liquefied Petroleum Gas).....	8
2.3 Mikrokontroler	9
2.4 Arduino Uno.....	10
2.5 NodeMCU	13

2.5.1	ESP-12E.....	13
2.5.2	Tegangan Kerja.....	15
2.6	Sensor Gas MQ-6	15
2.7	Sensor DS18B20	16
2.8	Buzzer.....	17
2.9	Internet Of Things	18
2.9.1	Client Server	19
2.9.2	Hubungan IOT (Internet Of Things) dengan Cloud Computing	20
2.9.3	Keuntungan dan Kekurangan Internet Of Things.....	21
2.10	Logika Fuzzy	22
2.10.1	Konsep Fuzzy Log	23
2.10.2	Arsitektur Fuzzy Logic	24
2.10.3	Himpunan fuzzy	24
2.10.4	Fungsi keanggotaan	25
2.10.5	Fungsi implikasi.....	27
2.11	Blynk	28
2.11.1	Blynk Server/Cloud.....	30
2.11.2	Blynk Library	30
BAB III PERANCANGAN ALAT	32
3.1	Analisis Kebutuhan	32
3.1.1	Kebutuhan Prangkat Keras	33
3.1.2	Kebutuhan Fungsional	33
3.1.3	Kebutuhan Software	33
3.2	Perancangan Sistem.....	34

3.2.1	Blok Diagram Sistem	34
3.2.2	Block Diagram Apk	35
3.2.3	Tahap Perancangan dan Analisis Secara Flowchart	35
3.3	Perancangan perangkat keras	37
3.4	Tahap Perancangan dan Analisa Rangkaian Secara Detail	40
3.5	Perancangan software.....	40
3.5.1	Fuzzyifikasi	42
3.5.2	Rule Base	44
3.5.3	Defuzzyifikasi	45
3.6	Langkah-langkah project pada aplikasi blynk	46
BAB IV PENGUJIAN ALAT	51
4.1	Penerapan Sistem.....	51
4.2	Cara Pengoperasian Alat	52
4.3	Pengujian Alat	52
4.3.1	Tujuan Pengujian Alat	52
4.3.2	Alat Bantu Pengujian	52
4.3.3	Pengujian Jaringan.....	52
4.3.4	Pengujian sensor gas	55
4.3.5	Pengujian sensor suhu.....	55
4.3.6	Pengujian LCD (Liquid Cristal Display)	56
4.4	Pengujian Metode <i>Fuzzy Logic</i>	57
4.4.1	Perbandingan Dengan Simulasi Matlab.....	57
4.4.2	Perbandingan Dengan Nilai Output Fuzzy di LCD	58
4.5	Penerapan Pada Aplikasi Blynk	59

4.6	Pengujian Alat keseluruhan.....	60
BAB V PENUTUP		61
5.1	Kesimpulan.....	61
5.2	Saran.....	62
DAFTAR PUSTAKA		63
LAMPIRAN		

