

## ***Abstract***

*Learning system for language lessons English language at this moment not only in the level of education middle school (JUNIOR HIGH) or secondary school (HIGH SCHOOL) but the present primary school already lots to add English Language subjects, as the development of an increasingly modern era has now been present Augmented Reality that is combining the real world and the virtual world be interacting in the real. With the advent of Augmented Reality writers the opportunity to try to create an application that combines the subjects of English language for elementary school children (SD) with Augmented Reality as a medium of instruction to the learning interest of children can be improved again. This English language translator application created with Unity 3D applications and Vuforia as the media database.*

***Keyword : Augmented Reality, Unity 3D, Android, English Language Translate.***



## **Abstrak**

Sistem pembelajaran untuk pelajaran Bahasa Inggris pada saat ini tidak hanya di tingkat pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP) atau Sekolah Menengah Atas (SMA) tetapi ditingkat Sekolah Dasar sudah banyak sekali menambahkan mata pelajaran Bahasa Inggris, seiring perkembangan jaman yang semakin *modern* kini telah hadir *Augmented Reality* yaitu menggabungkan dunia nyata dan dunia virtual menjadi saling berinteraksi secara nyata. Dengan munculnya *Augmented Reality* penulis berkesempatan mencoba membuat sebuah aplikasi yang menggabungkan tentang mata pelajaran Bahasa Inggris bagi anak-anak sekolah dasar (SD) dengan *Augmented Reality* sebagai media pembelajaran baru agar minat belajar anak-anak tersebut bisa ditingkatkan lagi. Aplikasi Penerjemah Bahasa Inggris ini dibuat dengan aplikasi Unity 3D dan Vuforia sebagai media database nya.

**Kata kunci :** Augmented Reality, Unity3D, Android, Aplikasi Penerjemah Bahasa Inggris.

