

ABSTRAK

“SOUVENIR PUZZLE KAYU”

Pertanggungjawaban Tertulis

Program Studi Desain Produk

Fakultas Desain Dan Seni Kreatif

Universitas Mercu Buana, Jakarta 2018

Oleh : Eri Eliyana

Kebutuhan akan produk *souvenir* yang lucu dan menarik saat ini cukup diminati, *souvenir* bukan sekedar tandamata pelengkap saja, produk *souvenir* tidak hanya sebagai produk dekoratif namun juga sebagai produk yang dapat mengedukasi.

Dengan melalui media kreatif berupa perancangan *souvenir puzzle* kayu yang bertema kota bandung diharapkan dapat meningkatkan pengetahuan dan minat akan budaya lokal dan sebagai bentuk positif dalam upaya melestarikan budaya lokal melalui sebuah produk.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

ABSTRACT

“SOUVENIR PUZZLE KAYU”

Written Project Report

Study Program Product Design

Faculty of Design and Creative Art

Mercu Buana University, Jakarta 2018

By : Eri Eliyana

The needs of souvenir products which attractive and cute nowadays is significantly demanding. Souvenir is not only as complementary and decorative products but also as educative products.

Through creative media which is as designing wood puzzle souvenir themed bandung city hoped can increase knowledge and interest about local culture and as positive side to be able conserve local culture through a product.



UNIVERSITAS
MERCU BUANA