

ABSTRAK

RANCANG BANGUN PROTOTYPE STOCK TAKER BUKU PERPUSTAKAAN

Perpustakaan merupakan lokasi yang sangat menarik ketika mencari ilmu. Tapi ketika seorang pustakawan melakukan perhitungan jumlah buku yang ada pada perpustakaan tersebut dapatkah dibayangkan akan sangat melelahkan untuk menghitung buku yang menjadi koleksi di sebuah perpustakaan. Dengan membuat desain prototype sebagai alat penghitung buku yang ada pada perpustakaan, akan sangat mempermudah pekerjaan seorang pustakawan melakukan perhitungan jumlah buku pada lokasi kerjanya. Serta menggabungkan antara penggunaan Arduino dan Computer Vision dalam membuat prototype tersebut. Alat yang di ciptakan untuk bertujuan mempermudah saat perhitungan jumlah buku yang akan di hitung sehingga aset yang berharga tersebut dapat terjaga sehingga meminimalisir hal-hal seperti buku tersebut rusak, tercecer dan tidak dapat digunakan lagi sebagai mana mestinya. Dalam pembuatan prototype tersebut penggunaannya dapat dilakukan oleh setiap pekerja yang bekerja di perpustakaan dengan hanya menekan tombol yang ada pada layar monitor sebagai penentu arah gerakannya

