

**COMIC INTERACTIVE MAKAR
DHARMAPUTRA THEME
CULTURAL STORIES OF INDONESIA**

*Written Project Report
Study Programs Product Design
Mercu Buana University Bekasi, 2018*

**By Irfan Nur Hamzah
41915320012**

ABSTRACT

Comics are images and symbols that fall into position in a specific order, aiming to inform and reach the aesthetic response of the reader. Comics are images in the form of a deliberately arranged image. The images are usually located in a room typically bordered (boxed, or whatever) and are usually called panels. Images that are meant to contain information are structured to form a story or narrative. The images in the comics are not just an illustrated picture, but may be other symbols such as word balloons, mind balloons, captions, sound effects.

According to KBBI Comic is a story presented with pictures, which is so cute that it is easy to digest by all ages. A comic is a pictorial story model that can be used to develop any child's personality. So, comics are an image and comic elements like text balloons, illustrations, panels and so on that can describe the situation of a situation to convey a story.

In this study the authors review the Indonesian cultural comics. Starting from the type, style, story, color and typography in making comics.

Keywords: comic, style, color

MERCU BUANA

**KOMIK INTERAKTIF MAKAR
DHARMAPUTRA BERTEMA CERITA
BUDAYA INDONESIA**

Pertanggungjawaban Tertulis
Program Studi Desain Produk
Universitas Mercu Buana Bekasi, 2018

**Oleh Irfan Nur Hamzah
41915320012**

ABSTRAK

Komik adalah gambar-gambar dan lambang-lambang yang terjukstaposisi dalam urutan tertentu, bertujuan untuk memberikan informasi dan mencapai tanggapan estetis dari pembaca. Komik merupakan Imaji berupa gambar yang disusun secara sengaja. Imaji-imaji itu biasanya berada dalam sebuah ruang yang lazimnya diberi garis batas (kotak, atau apapun) dan biasa disebut panil. Imaji yang dimaksudkan untuk mengandung informasi itu disusun agar membentuk sebuah cerita atau *narrative*. Imaji-imaji pada komik tidak hanya sebuah gambar ilustrasi, tapi bisa jadi simbol-simbol lain seperti balon kata, balon pikiran, *caption*, efek bunyi.

Menurut KBBI Komik adalah suatu cerita yang disajikan dengan gambar, yang lucu sehingga identic mudah sekali untuk dicerna oleh semua usia. Komik adalah adalah model cerita bergambar yang dapat dipergunakan untuk mengembangkan segala bentuk kepribadian anak. Jadi, komik adalah sebuah gambar dan eleme-elemen komik seperti balon teks, ilustrasi, panil dan sebagainya yang dapat menggambarkan situasi keadaan untuk menyampaikan sebuah cerita.

Dalam penelitian ini penulis meninjau komik budaya Indonesia. Mulai dari jenis, gaya, cerita, warna dan tipografi dalam pembuatan komik.

Kata Kunci : *komik, stlye, warna*