

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyusun dan menyelesaikan laporan berjudul “**CROSS CULTURE THE UNFINISHED GAME 3D PUZZLE (TENDER)**” pada mata kuliah tugas akhir.

Tugas akhir ini merupakan salah satu kurikulum dan syarat wajib yang harus ditempuh dalam Program Studi S1 Desain dan Seni Kreatif di Universitas Mercu Buana.

Selama proses tugas akhir dan dalam penyusunan laporan tugas akhir ini, penulis banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin berterima kasih kepada :

1. Kedua orang tua penulis Ayah dan Ibu yang selalu mendoakan dan memberikan semangat, serta dukungannya
2. Illustraking adalah selaku tim serta keluarga bagi penulis yang juga tidak pernah bosan untuk memberikan semangat, serta dukungannya kepada penulis dalam menyelesaikan tugas akhir
3. Bapak Hady Soedarwanto, ST, M.Ds selaku koordinator tugas akhir, sekaligus Ketua Kaprodi Desain dan Seni Kreatif Universitas Mercu Buana
4. Bapak Ir. Edy Mulady, M.Si selaku dosen pembimbing pertama dalam merancang tugas akhir yang telah membimbing penulis dan memberikan konsep awal untuk terciptanya produk yang dibuat penulis
5. Bapak Dika Gusti Nugraha, ST selaku dosen pembimbing kedua yang selalu memberikan banyak arahan, pembelajaran, dan nasihat kepada penulis sampai penyusunan laporan tugas akhir selesai
6. Dan juga terhadap pihak-pihak yang terkait lainnya telah membantu penulis dalam penyusunan laporan tugas akhir

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan laporan tugas akhir ini masih terdapat banyak kekurangan. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan adanya kritik dan saran yang dapat membangun penulis untuk kedepannya agar lebih baik lagi dari semua pihak. Semoga laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi pembaca, dan bagi penulis pada khususnya.

Jakarta, 5 Agustus 2019

Deas Noor Ahadi Rianto

