

ABSTRAK

Ahmad Rully Fasya 21052018

Botol minum *glow in the dark* (Bahasa Inggris)

Jurusan Desain Produk Fakultas Desain Seni Kreatif FDSK Universitas Mercubuana 2018.

Tujuan dari dibuatnya botol minum *glow in the dark* (Bahasa Inggris) yaitu agar muncul inovasi baru dalam desain maupun bentuk mencakup botol minum, penulis ingin mempersembahkan botol yang menunjang jika digunakan pada saat malam hari, botol minum *glow in the dark* (Bahasa Inggris) dapat digunakan diluar maupun dalam ruangan. *Glow in the dark* (Bahasa Inggris) memiliki system *embosse* (Bahasa Inggris) dan membentuk corak yang di ambil dari seni budaya dan fauna yang ada di Indonesia. Botol didesain kuat dan nyaman pada saat di genggam dan lentur sehingga meminimalisir benturan benturan yang terjadi pada saat pendakian. Konsep yang mendasari pembuatan botol ini dimulai dari kegelisahan pendaki pada sampah plastik, khususnya sampah plastik di gunung yang di dominasi oleh bekas kemasan air mineral. Dan yang kedua botol didesain dapat menyala dalam gelap didasari oleh kejadian kejadian pendaki yang tersesat atau berpisah dari rombongan karena minimnya cahaya pada pendakian malam hari, sehingga dari berbagai kasus dan pengalaman penulis atau teman penulis saat pendakian malam, penulis merasakan bahwa perlunya tanda pada setiap pendaki agar dapat melihat teman rombongan dari depan, belakang, atau samping. Ketiga botol didesain dengan corak dari beberapa satwa liar yang masih tinggi tingkat perburuannya, sehingga pendaki memasukkan unsur dari corak kulit dari beberapa satwa liar pada bagian luar botol sebagai maksud dari bentuk kepedulian dan sindiran. Melalui produk ini penulis berharap dapat berpartisipasi dalam melestarikan lingkungan sekitar dengan maksud dari

produk ini dapat mengurangi penggunaan kemasan air mineral yang berujung sampah.

Kata Kunci: Botol, *glow in the dark* (Bahasa Inggris)

