

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 RUMUSAN MASALAH	2
1.3 TUJUAN PENELITIAN	2
1.4 BATASAN MASALAH	2
1.5 METODE PENULISAN	3
1.6 SISTEMATIKA PENULISAN	3
1.5 TABEL PERBANDINGAN PENELITIAN SERUPA	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 LITERATURE REVIEW	5
2.2 ARDUINO	6
2.2.1 Pengenalan Arduino Uno	6
2.2.2 Catu Daya	7
2.2.3 Memory	8
2.2.4 Input & Output	8
2.2.5 Komunikasi	9

2.2.6	Programming	9
2.2.7	Perangkat Lunak (Arduino IDE)	10
2.2.8	Otomatis Software Reset	11
2.2.5	Bahas Pemrograman Arduino	11
2.3	RELAY	15
2.4	SENSOR DHT 11	17
2.5	SENSOR PASSIVE INFRARED RECEIVER (PIR)	20
2.6	ETHERNET SHIELD	25
2.7	BLYNK	26
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN	
3.1	PENDAHULUAN	29
3.2	PERANCANGAN DAN PEMBUATAN ALAT	30
3.2.1	Alat dan Bahan	30
3.3	KONSEP PERANCANGAN ALAT	31
3.4	DIAGRAM ALIR PRINSIP KERJA ALAT	32
3.5	PERANCANGAN ALAT	33
3.5.1	Rangkaian Skematik Alat	33
3.5.2	Perancangan Prototype Alat	34
3.5.3	Inialisasi Port Input/Output Arduino Uno	36
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	
4.1	PENDAHULUAN	37
4.2	PENGUJIAN KONEKSI ARDUINO DENGAN BLYNK	37
4.3	PENGUJIAN SENSOR DHT 11	39

4.4	PENGUJIAN TOMBOL VIRTUAL PADA BLYNK	40
4.5	PENGUJIAN SENSOR PIR	42
4.6	PENGUJIAN SISTEM SECARA KESELURUHAN	44
4.7	SHARING APLIKASI PROJECT	45

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	KESIMPULAN	46
5.2	SARAN	46

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

- A Gambar Prototype**
- B List Program**
- C Kartu Asistensi**



UNIVERSITAS
MERCU BUANA