

# DAFTAR ISI

Halaman

<b>LEMBAR PERNYATAAN</b> .....	i
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	ii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iii
<b>ABSTRAK</b> .....	iv
<b>DAFTAR ISI</b> .....	v
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	vi
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	vii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang.....	2
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penulisan.....	2
1.5 Metode Penulisan.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	5
2.1 Tinjauan Pustaka.....	5
2.2 Node MCU.....	7
2.2.1 Sejarah Node MCU.....	7
2.2.2 Versi Node MCU.....	10
2.3 Android.....	13
2.4 Neopixel.....	14

2.5 Sistem Penskoran.....	15
2.5.1 Badminton.....	16
2.5.2 Futsal.....	16
2.5.3 Basket.....	16
2.5.4 Volley.....	16
2.6 MIT App Inventor.....	17
2.6.1 Fitur-fitur yang terdapat di MIT App Inventor.....	17
<b>BAB III PERENCANAAN SISTEM DAN PEMBUATAN ALAT.....</b>	<b>23</b>
3.1 Blok Diagram.....	23
3.2 Perancangan Flowchart.....	24
3.3 Arsitektur Scoring Board.....	25
3.4 Perancangan Mekanik.....	26
3.4.1 <i>Wiring Diagram Scoring Board</i> .....	28
3.5 Pemrograman.....	28
3.5.1 Pengenalan Program.....	29
3.6 Konfigurasi MIT App Inventor For Android.....	29
3.6.1 Perancangan Desain Aplikasi.....	30
<b>BAB IV HASIL PERANCANGAN DAN PEGUJIAN ALAT.....</b>	<b>33</b>
4.1 Hasil Perancangan Scoring Board.....	33
4.2 Hasil Perancangan Mekanik dan Elektrik.....	34
4.2.1 Hasil Perancangan Mekanik.....	34
4.2.2 Hasil Perancangan Pengujian Elektrik.....	35
4.3 Hasil Perancangan Aplikasi.....	37
4.4 Pengujian Alat.....	39
4.4.1 Pengujian NodeMcu V3 Lolin.....	39
4.5 Hasil Pengujian Aplikasi Dengan Scoring Board.....	42
4.6 Hasil Pengujian Jarak Kendali Scoring Board.....	47

<b>BAB V PENUTUP</b> .....	49
5.1 Kesimpulan.....	49
5.2 Saran.....	49
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	50
<b>LAMPIRAN</b>	



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA