





**APLIKASI CARA BUDI DAYA IKAN MAS “RAJADANU” BERBASIS
ANDROID**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Sistem Informasi

Oleh:

FERI ANDRIANTO

41811010012
UNIVERSITAS

MERCU BUANA

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCUBUANA

JAKARTA

2016

LEMBAR PERNYATAAN

Nama Mahasiswa : Feri Andrianto
NIM : 41811010012
Fakultas : ILMU KOMPUTER
Program Studi : Sistem Informasi
Judul : "APLIKASI CARA BUDI DAYA IKAN MAS
"RAJADANU" BERBASIS ANDROID"

Menyatakan bahwa laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dibuat dengan sebenar – benarnya tanpa ada menyalin atau plagiat dari Tugas Akhir Orang Lain. Apabila ternyata di dalam Laporan Tugas Akhir saya terdapat unsure plagiat maka saya siap mendapatkan sanksi akademik yang berkaitan dengan hal tersebut.

Jakarta, 04 Agustus 2016



(Feri Andrianto)

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

LEMBAR PENGESAHAN

NIM : 41811010012
Nama : Feri Andrianto
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi
Judul Skripsi : Aplikasi Cara Budidaya Ikan Mas "Rajadanu" Berbasis Android

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISIDANGKAN

Jakarta, 18 Agustus 2016


Bagus Priambodo, ST., MTI

Dosen Pembimbing

UNIVERSITAS
MERCUBUANA
Bagus Priambodo, ST., MTI
Koord. Tugas Akhir Sistem Informasi
Nur Ani, ST., MM
Kaprodi Sistem Informasi

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, SegalaPuji dan Syukur kehadirat Allah SWT. Yang telah melimpahkan rahmat serta karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini yang berjudul "CARA BUDI DAYA IKAN MAS "RAJADANU" BERBASIS ANDROID". Skripsi ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan Strata satu Program Studi Informasi Universitas Mercu Buana.

Penulis sangat menyadari bahwa tanpa adanya bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan Tugas Akhir ini tidak berjalan dengan lancar dan tepat waktu. Oleh karena itu pada kesempatan ini, maka perkenankanlah penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Pihak keluarga khususnya kedua orang tua dan kakak ku yang tercinta yang tanpa henti memberikan dukungan, semangat, dan do'a yang sangat luar biasa kepada penulis baik moril maupun materil.
2. Bapak Bagus Priambodo, ST, M.T selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan masukan, sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini.
3. Ibu Nur Ani, ST., MMSI, selaku Ka. Prodi Sistem Informasi.
4. Bapak Bagus Priambodo, ST, M.TI selaku koordinator TA Program studi Sistem Informasi.
5. Bapak dan Ibu dosen Sistem Informasi yang telah memberikan bekal ilmu selama penulis kuliah di Universitas Mercu Buana.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih jauh sekali dari sempurna untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Jakarta, 29 Juli2016

Penulis

ABSTRAK

Melihat angka-angka statistik tersebut dan kenyataan yang ada dilapangan, hal ini semakin member keyakinan bahwa budi daya ikan mas dapat menjadi bisnis yang menjanjikan, karena kebutuhan terhadap ikan mas konsumsi akan meningkat seiring dengan meningkatnya jumlah penduduk dan semakin berkurangnya pasokan ikan laut akibat perubahan iklim yang tidak menentu. Berdasarkan fungsinya, ras ikan mas di Indonesia dapat dibedakan menjadi dua kelompok. Kelompok yang pertama adalah ras ikan mas konsumsi dan kelompok kedua adalah ras ikan mas hias. Dalam penelitian ini, metode penelitian yang digunakan oleh penulis adalah pengumpulan data, metode analisis dan metode perancangan dengan menggunakan bahasa pemrograman *Java Development Kit* (JDK). Dengan adanya aplikasi Cara penangkaran ini diharapkan dapat memudahkan para penangkar ikan yang ingin menangkar ikan di bidang ikan.

Kata Kunci :Android, AplikasiMobile, Eclipse, Cara Budi Daya Ikan Mas.



ABSTRACT

See the statistical figures and the fact that there is real, it is increasingly the member's belief that the CARP cultivation can be a promising business, due to the need of Goldfish consumption will increase with increasing population and reduced the supply of marine fish due to climate change are uncertain. Based on its function, the ras goldfish in Indonesia can be distinguished into two groups. The first is race goldfish consumption and the second group is the ornamental goldfish races. In this study, the research methods used by the author is data collection, methods of analysis and design methods using the Java programming language Development Kit (JDK). With the application the way penangkaran is expected to facilitate the penangkar fish that like to fish menangkar fish in the field.

Keyword: Android, AplikasiMobile, Eclipse, The Way Aquaculture Mas.



DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRACT	vi
ABSTRAK.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
1. BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat	2
1.4.1Tujuan	2
1.4.2Manfaat.....	3
1.5 Metode Penelitian	3
1.5.1Metode PerancanganSistemInformasi	3
1.6 Sitematika Penulisan Skripsi	4
2. BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Analisa Perancangan Perangkat Lunak	6
2.1.1Metode MDLC.....	6
2.2 Perancangan Sistem.....	8
2.2.1Storyboard	8
2.2.2Desain Struktur Navigasi.....	8
2.2.2.1 Struktur Navigasi Linier.....	9
2.2.2.2 Struktur Navigasi Non Linier.....	9
2.2.2.3 Struktur Navigasi Hirarki.....	10
2.3 Gambaran dari UM	10
2.3.1Flowchart Sistem	11
2.3.2Flowchart Paperwork	12
2.3.3Flowchart Skematisik	13
2.3.4Flowchart Program.....	13

2.3.5 Flowchart Proses	15
2.3.6 Simbol-simbol Flowchart	15
2.4 Testing Perangkat Lunak.....	19
2.4.1 Metode Black Box.....	19
2.4.2 Metode White Box.....	20
2.5 Aplikasi.....	20
2.5.1 Aplikasi Mobild Android.....	21
2.5.2 Jenis-Jenis Android.....	23
2.6 Java.....	26
2.6.1 Software Development Kit (SDK).....	27
2.6.2 Pengertian Eclipse.....	27
2.7 Mengenal Ikan Mas Rajadanu.....	28
2.7.1 Potensi dan Proses Produksi Ras Rajadanu.....	29
2.7.2 Sejarah Ikan Mas Ras Rajadanu.....	30
2.7.3 Pemuliaan Ras Rajadanu Oleh Balitkanwar	31
2.7.4 Pembenihan.....	32
2.7.5 Syarat Cara Budi Daya Ikan yang Baik.....	32
2.7.6 Pemilihan dan Pengelolaan Induk.....	33
2.7.7 Pemijahan.....	34
2.7.8 Penyakit dan Penanggulangannya.....	37
3. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	38
3.1 Analisa	38
3.2 Perancangan Aplikasi.....	38
3.2.1 Gambaran Sistem yang Diusulkan	38
3.2.2 Perancangan Prosedur yang Diusulkan	39
3.2.2.1 Pemodelan Struktur Navigasi	39
3.2.2.2 Pemodelan StoryBoard	40
3.2.2.3 Rancangan StoryLine	42
3.3 Perancangan Bagian Alur(Flowchart)	47
4. BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	52
4.1 Implantasi	52
4.1.1 Batasan Implementasi	52

4.1.2 Implementasi Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	53
4.1.3 Penggunaan Program.....	54
4.1.4 Implementasi Antar Muka.....	54
5. BAB V PENUTUP.....	71
5.1 Kesimpulan.....	71
5.2 Saran	71
DAFTAR PUSTAKA.....	Error! Bookmark not defined.
LAMPIRAN	



Daftar Gambar

Halaman

Gambar 2.1 Tahapan Pengembangan Multimedia (Sutopo Ariesto Hadi, 2012)	6
Gambar 2.2Contoh Storyboard	8
Gambar 2.3Struktur Navigasi Linier.....	9
Gambar 2.4Struktur Navigasi Non Linier	9
Gambar 2.5Struktur Navigasi Hirarki	10
Gambar 2.6 Flowchart Sistem	11
Gambar 2.7 Flowchart Paperwork	12
Gambar 2.8 Flowchart Program	14
Gambar 2.9 Flowchart Proses.....	15
Gambar 2.10Flowchart Standar	19
Gambar 3.1 Struktur Navigasi	40
Gambar 3.2 Storyboard	41
Gambar 3.3Halaman Splash	42
Gambar 3.4 Halaman Menu Utama	42
Gambar 3.5Halaman Menu Cara Pembiakan Ikan Mas	43
Gambar 3.6Halaman Menu Intensif Pendederan dan Pakan	43
Gambar 3.7Halaman Menu Jenis Ikan Mas.....	44
Gambar 3.8 Halaman Menu Ikan Mas Konsumsi.....	44
Gambar 3.9Halaman Menu Ikan Mas Hias	45
Gambar 3.10Halaman Menu Jenis Penyakit Ikan Mas	46
Gambar 3.11Halaman Menu Penanggulangan Penyakit	46
Gambar 3.12Halaman Menu Budgeting.....	46
Gambar 3.14Rancangan Flowchart Menu Utama.....	47
Gambar 3.15Rancangan Flowchart Cara Pembiakan	48
Gambar 3.16 Rancangan Flowchart Jenis Ikan Mas	49
Gambar 3.17 Rancangan Flowchart Jenis Penyakit Ikan Mas.....	50
Gambar 3.18 Rancangan Flowchart Penanggulangan Penyakit	51
Gambar 4.1 Tampilan Menu Utama	55
Gambar 4.2 Tampilan Cara Pembiakan	55
Gambar 4.3 Tampilan Cara Tradisional	56
Gambar 4.4 Tampilan Intensif Jenis Ikan Mas	56
Gambar 4.5 Tampilan Pendederan.....	57
Gambar 4.6 Tampilan Pakan	57
Gambar 4.7 Tampilan Jenis Ikan Mas.....	58
Gambar 4.8 Tampilan Konsumsi	58
Gambar 4.9 Tampilan Ikan Mas Ras Sinyonya	59
Gambar 4.10 Tampilan Ikan Mas Ras Sipunten	59
Gambar 4.11 Tampilan Ikan Mas Ras Merah.....	60
Gambar 4.12 Tampilan Ikan Mas Ras Rajadanu	60
Gambar 4.13 Tampilan Ikan Mas Ras Majalaya	61
Gambar 4.14 Tampilan Ikan Mas Hias	61

Gambar 4.15 Tampilan Ikan Mas Koi.....	62
Gambar 4.16 Tampilan Ikan Mas Kancra Domas	62
Gambar 4.17 Tampilan Ikan Mas Fancy Carp.....	63
Gambar 4.18 Tampilan Ikan Mas Ras Kumpay	63
Gambar 4.19 Tampilan Jenis Penyakit Ikan Mas	64
Gambar 4.20 Tampilan Penyakit Bakterial	64
Gambar 4.21 Tampilan Penyakit Viral	65
Gambar 4.22 Tampilan Penyakit Parasiter.....	65
Gambar 4.23 Tampilan Penanggulangan Penyakit	66
Gambar 4.24 Tampilan Pisang	66
Gambar 4.25 Tampilan Eceng Gondok.....	67
Gambar 4.26 Tampilan Ketapang	67
Gambar 4.27 Tampilan Budgeting.....	68



Halaman

Table 4.1.1 Kasus dan Hasil Pengujian.....	69
--	----

UNIVERSITAS
MERCU BUANA