

ANDROID GAME DESIGN THEMED INDONESIA  
(OUR FLAG CHAPTER 2)  
Written Project Report  
Study Programs Product Design  
Mercu Buana University Jakarta, 2016  
By : Didik Permadi

**ABSTRACT**

Game is a software media which is favored by people in current days, especially for android users. Along with the increasing number of android game's development, which there are so many game companies that compete in making highly-realistic game, it makes smartphone users tend to play the games in their gadget.

Many ganre are available, from single player ti multi player. Writer is interested in making single palyer game with run & gun ganre, because this game is telling a story about the struggle of army in war for casting the enemies out and fighting for their own region. In addition to this, this game also remind us about the national struggle and can be the historical learning activity.

The last, this single player game will be applied in various chapter and be able to be played by andrpid smartphone.

Keywords = game, side-scrolling, smartphone, android, history

PERANCANGAN GAME ANDROID BERTEMA INDONESIA  
(OUR FLAG CHAPTER 2)  
Pertanggungjawaban Tertulis  
Program Studi Desain Produk  
Universitas Mercu Buana Jakarta, 2016  
Oleh : Didik Permadi

**ABSTRAK**

Game merupakan sebuah media perangkat lunak yang banyak digemari oleh orang-orang, terutama yang hobi menggunakan smartphone khususnya android. Seiring dengan perkembangan game android yang sangat pesat dimana banyak perusahaan game yang berlomba - lomba untuk membuat game yang mendekati nyata, sehingga membuat pengguna smartphone menggunakan gadgetnya untuk bermain game. Berbagai macam genre pada game mulai dari mulai dari single player sampai dengan multiplayer.

Penulis tertarik untuk membuat game single player dengan genre run & gun dikarenakan pada game ini menceritakan perjuangan seorang tentara yang terlibat dalam perang, untuk mengusir pasukan musuh dan memperebutkan daerah asalnya. sehingga game ini mengingatkan kembali sebuah perjuangan bangsa serta menjadi sarana pembelajaran sejarah.

Pada akhirnya, game single player yang akan dibuat selanjutnya diimplementasikan menjadi sebuah game yang memiliki banyak chapter didalamnya dan dapat dimainkan oleh pengguna smartphone khususnya berbasis android.

Keywords = game, side-scrolling, smartphone, android, sejarah