



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PUSAT KARIR PADA
STIE BHAKTI PEMBANGUNAN**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA**

2016



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PUSAT KARIR PADA
STIE BHAKTI PEMBANGUNAN**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Sistem Informasi

UNIVERSITAS
MERCU BUANA
Oleh :
RIDWAN WIDIANTO
41809010200

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
2016**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Ridwan Widianto
Nim : 41809010200
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi
Judul : Perancangan Sistem Informasi Pusat Karir Pada
STIE Bhakti Pembangunan

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat.
Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka
saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang berkait dengan hal tersebut.

Jakarta, Agustus 2016



(Ridwan Widianto)

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

LEMBAR PENGESAHAN

Nama : Ridwan Widianto
Nim : 41809010200
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi
Judul : Perancangan Sistem Informasi Pusat Karir Pada
STIE Bhakti Pembangunan

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISIDANGKAN

Jakarta, 24/9/2016

Menyetujui,


Wachyu Hari Haji, S.Kom.,MM

Dosen Pembimbing

MERCU BUANA

Mengetahui,

Mengetahui,

Inge Handriani, M.Ak, MMSI

Nur Ani, ST.,MMSI

Koordinator Tugas Akhir

Ketua Program Studi Sistem Informasi

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur kehadirat Allah SWT. Yang telah melimpahkan rahmat serta karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini yang berjudul “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PUSAT KARIR PADA STIE BHAKTI PEMBANGUNAN”. Skripsi ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan Strata satu Program Studi Informasi Universitas Mercu Buana.

Pada Kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu penulis dalam melaksanakan dan menyusun laporan Tugas Akhir ini, baik berupa tenaga, pikiran, pengarahan serta bimbingan yang diberikan.

Ucapan terima kasih penulis disampaikan kepada :

1. Bapak Wachyu Hari Haji, S.Kom.,MM selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan masukan.
2. Orang tua yang telah memberikan dorongan, doa restu dan motivasi kepada penulis selama ini.
3. Ibu Nur Ani, ST.,MMSI selaku Ka. Prodi Sistem Informasi.
4. Bagus Priambodo, ST.,M.TI selaku Koordinator TA Program Studi Sistem Informasi.
5. Bapak dan Ibu dosen yang telah memberikan bekal ilmu selama penulis kuliah di Universitas Mercu Buana.
6. Mahasiswa/i Jurusan Sistem Informasi khususnya angkatan 2009 beserta teman-teman lainnya dan juga Anak Samping yang telah memberikan dukungan, semangat, motivasi dan do'a yang begitu besar kepada penulis.

Penulis telah dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik, namun penulis menyadari sepenuhnya bahwa skripsi ini masih memiliki banyak kekurangan dan keterbatasan. Untuk itu dengan segala kerendahan hati, penulis sangat mengharapkan segala kritik, saran, dan koreksi yang membangun dari pembaca.

Akhir kata penulis berharap semoga skripsi ini bermanfaat bagi pihak yang membaca dan dapat menjadi bahan acuan bagi penelitian selanjutnya.

Jakarta, Juli 2016

Ridwan Widianto



DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii

BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Manfaat Penelitian	2
1.5 Tujuan	3
1.6 Metode Penelitian	3
1.6.1 Teknik Pengumpulan Data.....	3
1.6.2 Metode Pengembangan Sistem.....	4
1.7 Sistematika penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	7
2.1.1 Pengertian Sistem	7
2.1.2 Pengertian Informasi	9
2.1.3 Pengertian Sistem informasi	10
2.2 Definisi Waterfall	10
2.3 UML	12
2.3.1 Pengertian UML	12
2.3.2 <i>Use Case</i>	15
2.3.3 <i>Activity Diagram</i>	17

2.3.4	<i>Sequence Diagram</i>	18
2.3.5	<i>Class Diagram</i>	20
2.4	Perancangan Berorientasi Objek.....	23
2.5	Basis Data	23
2.5.1	Pengertian Data	23
2.6	Perangkat Lunak Pendukung	25
2.6.1	PHP (Personal Home Page)	25
2.6.2	Pengertian MYSQL	26
2.6.3	Macromedia Dreamweaver	28
2.6.4	XAMPP.....	29
2.7	Internet.....	29
2.8	Kamus Data	30
2.9	Metode Pengujian	30
2.9.1	Metode Black Box	30
2.10	Pusat karir	32
2.10.1	Pengertian Pusat Karir	32
2.10.2	Pencari Kerja.....	32
2.10.3	Bursa Kerja Online	32
2.10.4	Tracer study	33
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....		35
3.1	Gambaran Umum Pusat Karir	35
3.2	Sejarah Singkat STIE Bhakti Pembangunan	35
3.3	Visi Dan Misi.....	36
3.4	Sejarah Singkat Lembaga Career Center	36
3.4.1	Struktur Organisasi Pusat karir STIE Bhakti Pembangunan.....	37
3.4.2	Struktur Organisasi STIE Bhakti Pembangunan	38
3.5	Analisa Sistem Berjalan.....	39
3.5.1	<i>Use Case</i> Sistem Berjalan.....	40
3.6	Analisa Sistem Usulan.....	43
3.6.1	<i>Use Case</i> Sistem Usulan	43
3.7	Activity Diagram Usulan	49

3.7.1	<i>Activity Diagram</i> Mengelola Website.....	49
3.7.2	<i>Activity Diagram</i> Mengelola Data	49
3.7.3	<i>Activity Diagram</i> Mendaftar Perusahaan	50
3.7.4	<i>Activity Diagram</i> Melihat Pelamar Kerja	50
3.7.5	<i>Activity Diagram</i> Manage Lowongan Kerja	51
3.7.6	<i>Activity Diagram</i> Mendaftar Lowongan Kerja	51
3.7.7	<i>Activity Diagram</i> Manage Dokumen Lamaran Kerja	52
3.7.8	<i>Activity Diagram</i> Melihat Lowongan Kerja	52
3.8	Sequence Diagram	53
3.8.1	<i>Sequence Diagram</i> Mengelola Website.....	53
3.8.2	<i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data	53
3.8.3	<i>Sequence Diagram</i> Mendaftar Perusahaan	54
3.8.4	<i>Sequence Diagram</i> Melihat Pelamar Kerja	54
3.8.5	<i>Sequence Diagram</i> Manage Lowongan Kerja	55
3.8.6	Sequence Diagran Mendaftar Lowongan Kerja.....	55
3.8.7	<i>Sequence Diagram</i> Manage Dokumen Lamaran Kerja	56
3.8.8	<i>Sequence Diagram</i> Melihat Lowongan Kerja	56
3.9	Class Diagram.....	57
3.10	Spesifikasi Basis Data.....	58
3.11	Rancangan Layar	62
3.11.1	Rancangan Layar Login Pelamar Kerja.....	62
3.11.2	Rancangan Layar Lupa Password	62
3.11.3	Rancangan Layar Website	63
3.11.4	Rancangan Layar Login Pelamar.....	63
3.11.5	Rancangan Layar Menu Career	64
3.11.6	Rancangan Layar Registrasi Perusahaan	64
3.11.7	Rancangan Layar Homepage Company	65
BAB IV PERANCANGAN SISTEM.....		66
4.1	User Interface.....	66
4.2	Rancangan Menu STIE Bhakti Pembangunan	66
4.2.1	Rancangan Menu Home.....	66

4.2.2 Rancangan Menu Registrasi Data Perusahaan.....	67
4.2.3 Rancangan Menu Registrasi Data Pelamar.....	67
4.2.4 Rancangan Menu Login.....	68
4.2.5 Rancangan Menu Gagal Login	68
4.2.6 Rancangan Menu Home Pelamar	69
4.2.7 Rancangan Menu Document Pelamar.....	69
4.2.8 Rancangan Menu Lowongan Pekerjaan Pelamar	70
4.2.9 Rancangan Menu Home Perusahaan	70
4.2.10 Rancangan Menu Lowongan Kerja Perusahaan	71
4.2.11 Rancangan Menu Data Pelamar Perusahaan	71
4.2.12 Rancangan Menu Home Staff.....	72
4.2.13 Rancangan Menu Data Perusahaan Staff.....	72
4.2.14 Rancangan Menu Data Pelamar Staff.....	73
4.2.15 Rancangan Menu Laporan Data Perusahaan	73
4.2.16 Rancangan Menu Laporan Data Pelamar	74
 BAB V PENUTUP.....	 75
5.1 Kesimpulan.....	75
5.2 Saran.....	75
DAFTAR PUSTAKA.....	77

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Metodelogi Waterfall [Rosa A.S – M.Shalahuddin].....	11
Gambar 2.2	Contoh <i>Use Case Diagram</i>	16
Gambar 2.3	Contoh <i>Activity Diagram</i>	18
Gambar 2.4	Contoh <i>Sequence Diagram</i>	20
Gambar 2.5	Contoh <i>Class Diagram</i>	22
Gambar 2.6	Basis Data Dalam Sebuah Hardisk	24
Gambar 2.7	MySQL	28
Gambar 2.8	XAMPP Versi 1.7.7.....	29
Gambar 3.1	Struktur Organisasi	37
Gambar 3.2	Struktur Organisasi	38
Gambar 3.3	Usecase Sistem Berjalan.....	40
Gambar 3.4	Usecase Sistem Usulan	43
Gambar 3.5	<i>Activity Diagram</i> Mengelola Website	49
Gambar 3.6	<i>Activity Diagram</i> Mengelola Data	49
Gambar 3.7	<i>Activity Diagram</i> Mendaftar Perusahaan.....	50
Gambar 3.8	<i>Activity Diagram</i> Melihat Pelamar Kerja	50
Gambar 3.9	<i>Activity Diagram</i> Manage Lowongan Kerja.....	51
Gambar 3.10	<i>Activity Diagram</i> Mendaftar Lowongan Kerja.....	51
Gambar 3.11	<i>Activity Diagram</i> Manage Dokumen Lamaran Kerja.....	52
Gambar 3.12	<i>Activity Diagram</i> Melihat Lowongan Kerja	52
Gambar 3.13	<i>Sequence Diagram</i> Mengelola Website	53
Gambar 3.14	<i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data	53
Gambar 3.15	<i>Sequence Diagram</i> Mendaftar Perusahaan.....	54
Gambar 3.16	<i>Sequence Diagram</i> Melihat Pelamar Kerja	54
Gambar 3.17	<i>Sequence Diagram</i> Manage Lowongan Kerja.....	55
Gambar 3.18	<i>Sequence Diagram</i> Mendaftar Lowongan Kerja.....	55
Gambar 3.19	<i>Sequence Diagram</i> Manage Dokumen Lamaran Kerja	56
Gambar 3.20	<i>Sequence Diagram</i> Melihat Lowongan Kerja	56
Gambar 3.21	<i>Class Diagram</i> Pusat Karir STIE Bhakti Pembangunan	57
Gambar 3.22	Rancangan Layar Login Pelamar Kerja.....	62

Gambar 3.23 Rancangan layar Lupa password	62
Gambar 3.24 Rancangan Layar Website	63
Gambar 3.25 Rancangan Layar Login Pelamar.....	63
Gambar 3.26 Rancangan Layar Menu Career	64
Gambar 3.27 Rancangan Layar Registrasi Perusahaan	64
Gambar 3.28 Rancangan Layar Homepage Company	65
Gambar 4.1 Rancangan <i>Menu Home</i>	66
Gambar 4.2 Rancangan <i>Menu Registrasi</i> Data Perusahaan	67
Gambar 4.3 Rancangan Menu Registrasi Data Pelamar.....	67
Gambar 4.4 Rancangan Menu Login.....	68
Gambar 4.5 Rancangan Menu Gagal Login	68
Gambar 4.6 Rancangan Menu Home Data Pelamar.....	69
Gambar 4.7 Rancangan Menu Document Pelamar	69
Gambar 4.8 Rancangan Menu Lowongan Pekerjaan Pelamar	70
Gambar 4.9 Rancangan Menu Home Perusahaan	70
Gambar 4.10 Rancangan <i>Menu Lowongan Kerja</i> Perusahaan	71
Gambar 4.11 Rancangan <i>Menu Data Pelamar</i> Perusahaan.....	71
Gambar 4.12 Rancangan <i>Menu Home Staff</i>	72
Gambar 4.13 Rancangan <i>Menu Data Perusahaan Staff</i>	72
Gambar 4.14 Rancangan <i>Menu Data Pelamar Staff</i>	73
Gambar 4.15 Rancangan <i>Menu Laporan Data Perusahaan</i>	73
Gambar 4.16 Rancangan <i>Menu Laporan Data Pelamar</i>	74

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Macam-macam <i>Diagram UML</i>	14
Tabel 2.2	Simbol <i>Use Case Diagram</i> (Rosa, Salahudin (2011:131).....	15
Tabel 2.3	Simbol <i>Activity Diagram</i> Rosa, Salahudin (2011:134).....	17
Tabel 2.4	Simbol <i>Sequence Diagram</i>	19
Tabel 2.5	Simbol <i>Class Diagram</i>	21
Tabel 3.1	<i>Diagram Usecase System</i> Menginput Data Lowongan Kerja	40
Tabel 3.2	<i>Diagram Usecase System</i> Mempromosikan lowongan Kerja	41
Tabel 3.3	<i>Diagram Usecase System</i> Mendaftar Lowongan Kerja	41
Tabel 3.4	<i>Diagram Usecase System</i> Melihat Informasi Lowongan Kerja	42
Tabel 3.5	<i>Diagram Usecase System</i> Mengirim Informasi Lowongan Kerja.....	42
Tabel 3.6	Keterangan <i>Diagram Usecase System</i> Mengelola Website	44
Tabel 3.7	Keterangan <i>Diagram Usecase System</i> Mengelola Data.....	44
Tabel 3.8	Keterangan <i>Diagram Usecase System</i> Mendaftar Perusahaan	45
Tabel 3.9	Keterangan Usecase System Melihat Pelamar Kerja	45
Tabel 3.10	Keterangan Usecase System Manage Lowongan Kerja	46
Tabel 3.11	Keterangan Usecase System Mendaftar Lowongan Kerja	47
Tabel 3.12	Keterangan Usecase System Manage Dokumen Lamaran Kerja	47
Tabel 3.13	Keterangan Usecase System Melihat Lowongan Kerja	48
Tabel 3.14	Tabel User	58
Tabel 3.15	Tabel User Application	58
Tabel 3.16	Tabel Pengalaman Kerja	59
Tabel 3.17	Tabel Perusahaan.....	59
Tabel 3.18	Tabel Daftar Lowongan Kerja.....	60
Tabel 3.19	Tabel Informasi Lowongan Kerja	60
Tabel 3.20	Tabel Data Pelamar	61
Tabel 3.21	Tabel upload	61