

PERANCANGAN BUKU CERITA INTERAKTIF ANAK
“AKU ANAK BAIK SENANG BERBAGI”

Kamelia Putri Wulandari

NIM 42315010119

ABSTRACT

Nowadays many children who have unfavorable characters such as being indifferent to the environment, lacking social skills, do not want to share, do not like helping others, and many other negative characters. The character values of children can be instilled early on in order to make an impression in children and make children grow up with good characters values in themselves.

Based on the problems mentioned above, the authors designed an interactive story book to improve the ability to socialize, behave well and help each other in children in a fun way to be more easily accepted, more remembered and can be done in everyday life. According to the results of literature studies from various sources the authors chose several character values to be included in the story line of the book to be designed, namely the value of goodness raised the theme of sharing coupled with the values of other characters included in the story, namely helping, cooperation, responsibility, humble, friendly or communicating, caring, forgiving, and togetherness. That way the child gets a good example from an interactive story book that will be designed, with interactive concepts children not only read but also carry out activities that contain character values. It is hoped that this book will be able to instill character values in children.

Key Word: *Story books, interactive, character values, children.*

PERANCANGAN BUKU CERITA INTERAKTIF ANAK

“AKU ANAK BAIK SENANG BERBAGI”

Kamelia Putri Wulandari

NIM 42315010119

ABSTRAK

Saat ini banyak anak-anak yang memiliki karakter yang kurang baik seperti acuh tak acuh pada lingkungan sekitar, kurang memiliki kemampuan bersosialisasi, tidak mau berbagi, tidak suka menolong orang lain, dan banyak karakter negatif lainnya. Nilai-nilai karakter anak dapat ditanamkan sejak dini agar membekas dalam diri anak dan menjadikan anak tumbuh dewasa dengan nilai-nilai karakter yang baik didalam dirinya.

Berdasarkan masalah tersebut diatas, maka penulis merancang buku cerita interaktif untuk meningkatkan kemampuan bersosialisasi, bersikap baik dan saling membantu dalam diri anak dengan cara yang menyenangkan agar lebih mudah diterima, lebih diingat dan dapat mereka lakukan dalam kehidupan sehari-hari. Menurut hasil studi literatur dari berbagai sumber penulis memilih beberapa nilai karakter untuk dimasukkan kedalam alur cerita dari buku yang akan dirancang, yaitu nilai kebaikan mengangkat tema berbagi ditambah dengan nilai-nilai karakter lainnya yang dimasukkan kedalam cerita, yaitu suka menolong, kerja sama, tanggung jawab, rendah hati, bersahabat atau berkomunikasi, peduli, pemaaf, dan kebersamaan. Dengan begitu anak mendapatkan teladan yang baik dari buku cerita interaktif yang akan dirancang, dengan konsep interaktif anak tidak hanya membaca melainkan juga melakukan aktivitas yang mengandung nilai-nilai karakter. Sehingga diharapkan buku ini mampu menanamkan nilai-nilai karakter dalam diri anak.

Kata Kunci: *Buku cerita, interaktif, nilai-nilai karakter, anak.*