

ABSTRACT

Now, we are in the era of information-based competition. Information becomes a valuable asset for a business company in order to win the business competition. Sale of goods also has used information to run efficiently their sales processes. PT. Depo Susu engaged in the retail sale of has not implemented a system user in his efforts .

This essay describes about sale of goods PT. Depo Susu mobile application. This application is created using IDE Eclipse and Java Language, and mySql database. The first section of text, the author describes the planning application to determine stages used for the develops application and estimating results output of application. The analysis phase is determining hardware and software that fits over use for the manufacture of application. The appearance planning phase is in order to make a sketch of every display on the application. Next phase is making an application by using design application and software that we have set before. The final stage is implementation and testing. This software is expected to give convenience to salesman in processing goods through the smartphone.

*Keywords: android application,
sale of goods*



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

ABSTRAK

Saat ini, dunia telah memasuki era persaingan berbasis teknologi informasi. Informasi menjadi asset yang berharga bagi suatu perusahaan dalam memenangkan persaingan bisnis. Begitu juga dalam bidang penjualan telah memanfaatkan informasi untuk mengefisienkan proses-proses penjualan yang ada di dalamnya. PT. Depo Susu yang bergerak dalam bidang penjualan retail belum masi menerapkan system manual dalam usahanya.

Dalam penulisan ini akan di bahas mengenai pembuatan aplikasi penjualan barang berbasis *android* mobile pada PT. Depo Susu, Aplikasi ini di buat dengan menggunakan perangkat lunak IDE Eclipse dan Bahasa pemrograman Java, sedangkan untuk *databasenya* menggunakan MySql. Tahap pertama pada penulisan ini adalah melakukan perencanaan aplikasi untuk menentukan tahap-tahap yang digunakan untuk pembuatan aplikasi dan memperkirakan hasil output yang diharapkan dari aplikasi. Tahap analisis perangkat keras dan perangkat lunak untuk menentukan perangkat keras dan perangkat lunak yang cocok di gunakan untuk pembuatan aplikasi. Tahap perencanaan tampilan untuk membuat sketsa setiap tampilan pada aplikasi. Kemudian tahap pembuatan aplikasi dengan menggunakan rancangan aplikasi dan perangkat lunak yang telah di tentukan sebelumnya. Tahap akhir adalah implementasi dan pengujian system pada perangkat mobile berbasis android. Dengan aplikasi ini diharapkan memberikan kemudahan kepada salesman dalam pengolahan barang melalui perangkat *smartphone* yang bersifat mobile.

*Kata kunci: aplikasi android,
Penjualan barang*

