KATA PENGANTAR

Segala puji penulis haturkan kepada Allah Subhana wa Ta'ala, karena tanpa karunia dan pertolongan-Nya penulis tidak dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini, beserta seluruh proses panjang yang telah penulis lalui sebelum akhirnya laporan tugas akhir disusun. Dalam penyusunan laporan ini tak luput dukungan dan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada

1. Ibu Wilsa Pratiwi M.Sn selaku dosen pembimbing yang telah membimbing serta memberi berbagai wawasan yang mendukung karya tugas akhir.
2. Ibu Rika Hindraruminggar, S.Sn, M.Sn selaku koordinator tugas akhir yang telah memberi bimbingan dan kesempatan kepada penulis untuk menyelesaikan karya tugas akhir.
3. Bapak Lukman Arief, S.Ds, M.Sn selaku kepala program studi Desain Komunikasi Visual Universitas Mercu Buana.
4. Kedua orangtuan yang telah membantu dalam proses karya tugas akhir baik dari segi teknis perancangan, pameran, hingga dukungan dan semangat kepada penulis untuk menyelesaikan tugas akhir.
5. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah membantu selama proses pengerjaan karya tugas akhir hingga laporan.

Semoga laporan ini menjadi titik awal kesuksesan dari perancangan game yang penulis buat sehingga menjadi game yang dapat melestarikan budaya Indonesia dan tidak akan tergerus oleh masa.

Jakarta, 18 Agustus 2019

Penulis.

Muhammad Ihsannudin

UNIVERSITAS MERCU BUANA

http://digilib.mercubuana.ac.id/