

DAFTAR ISI

ABSTRACT	i
ABSTRAK	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
I. PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Perancangan.....	1
B. Tujuan Perancangan	2
C. Manfaat Perancangan	2
1. Manfaat Bagi Penulis	3
2. Manfaat Bagi Masyarakat.....	3
3. Manfaat Bagi Mahasiswa Desain.....	3
II. METODE PERANCANGAN	4
A. Orisinalitas	4
B. Target / Kelompok Pengguna	5
1. Demografi	5
2. Geografi	5
3. Psikografi.....	5
C. Relevansi dan Konsekuensi Studi.....	5
1. Pengetahuan	6
2. Keterampilan.....	6
3. Teknologi yang dibutuhkan	6
4. Material yang digunakan	6
5. Biaya perancangan dan produksi	7
D. Skema Proses Desain.....	8
1. Pengumpulan Data / Survei Data	8
2. Pembuatan Konten	9
3. Pencarian Referensi.....	9
4. Pemilihan Media	10
5. Sketsa Ilustrasi	10
6. Proses Digitalisasi	10
7. Finalisasi Karya.....	11
8. Realisasi Karya.....	12
9. Pameran / Pendistribusian.....	13
III. DATA DAN ANALISA PERANCANGAN	14

A.	Data Aspek Komunikasi Karya Perancangan	14
1.	Pentingnya penanaman rasa percaya diri pada anak	14
2.	Pentingnya penanaman moral sejak dini	14
3.	Buku fisik dan buku elektronik	15
B.	Data Aspek Teknis / Teknologi Karya Perancangan.....	16
1.	Material yang digunakan	16
2.	Teknologi yang digunakan.....	17
C.	Data Aspek Estetika / Keindahan Karya Perancangan.....	17
1.	Ilustrasi	17
2.	Warna.....	19
3.	Layout.....	19
IV.	KONSEP PERANCANGAN DAN HASIL DESAIN.....	21
A.	Tataran Lingkungan / Komunitas (Community Level)	21
1.	Komunitas Karya (Pertimbangan Pemilihan)	21
2.	Kontribusi Pada Masyarakat	21
B.	Tataran Sistem (System Level)	21
C.	Tataran Produk (Product Level).....	22
1.	Deskripsi Karya (Bentuk, Jenis, Variasi)	22
2.	Spesifikasi Teknis Karya	23
3.	Hasil Karya	23
D.	Tataran Komponen (Components Level)	32
1.	Konsep Visual	32
2.	Konsep Material	41
3.	Konsep Proteksi Karya	42
V.	UJI DESAIN	44
A.	Deskripsi Karya.....	44
B.	Kegiatan Uji Desain	44
C.	Hasil Uji Desain	45
	KEPUSTAKAAN.....	46
	LAMPIRAN	47