

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan kesehatan kepada penulis supaya dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul “BOARDGAME IQRO’ FUN”. Tujuan penulisan laporan tugas akhir ini adalah untuk memenuhi persyaratan lulus Strata 1 Universitas Mercu Buana, Fakultas Desain dan Seni Kreatif jurusan Desain Produk.

Tidak lupa peneliti ucapkan terimakasih kepada ibu Nukke Sylvia, S. Sn., M Ds. selaku dosen pembimbing yang telah membantu menyelesaikan laporan tugas akhir ini. Dan juga terimakasih kepada:

1. Orang tua saya yang tak henti-henti membanyu saya dengan dukungan dan cinta kepada saya.
2. Kepada seluruh teman-teman seperjuangan jurusan desain produk yang membantu saya mengerjakan laporan tugas ini hingga selesai.
3. Kepada seluruh dosen Universitas Mercu Buana yang sudah mengajarkan dan membimbing saya selama kuliah.
4. Serta seluruh pihak yang tidak bisa saya ucapkan satu-satu yang telah membantu saya menyelesaikan laporan tugas akhir ini.

Laporan tugas akhir ini diharapkan dapat memberikan pengetahuan kepada pembaca, dan disadari bahwa laporan tugas akhir ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu kritik dan saran yang bersifat membangun selalu akan diterima demi menyempurnakan laporan tugas akhir ini. Karena kesempurnaan hanya milik Allah S.W.T.