

BOARDGAME IQRO' FUN

Johanes Mardhika Putra

41916120045

ABSTRAK

ABSTRAK

Buku Iqro' adalah buku panduan untuk belajar membaca Al-Qur'an. Dimulai dari mengenal huruf hingga rangkaian huruf yang sederhana dan kemudian dilanjutkan ketahap yang lebih kompleks. Seiring dengan perkembangan zaman, dan mulainya era globalisasi dengan adanya internet kebudayaan asing pun dengan mudah masuk dan nilai-nilai islam di Indonesia mulai dipinggirkan. Salah satunya adalah membaca Al-Qur'an yang sangat penting bagi setiap muslim. Permainan Boardgame merupakan permainan interaktif yang melibatkan kontak fisik pada saat dimainkannya. Boardgame dapat menjadi media belajar yang interaktif dan menyenangkan. Boardgame Iqro' Fun adalah sebuah boardgame yang mengenalkan sekaligus melatih membaca huruf-huruf hijaiyah dengan menggunakan huruf-huruf hijaiyah sebagai petak-petaknya. Selama permainan berlangsung pemain akan terus dibiasakan membaca dan mengenal huruf-huruf hijaiyah.

Kata Kunci: Permainan, Boardgame, Iqro, Islam, membaca

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

BOARDGAME IQRO' FUN

Johanes Mardhika Putra

41916120045

ABSTRACT

ABSTRACT

Iqro is a guide book for learning to read the Qur'an. Starting from recognizing letters to a series of simple letters and then proceed to more complex stages. Along with the times, and the start of the era of globalization with the internet of foreign cultures too easily entered and Islamic values in Indonesia began to be marginalized. One of them is reading the Qur'an which is very important for every Muslim. Boardgame games are like interactive games that involve physical contact when they are played. Boardgame can be an interactive and fun learning media. Boardgame Iqro 'Fun is a board game that introduces and practices reading hijaiyah letters by using hijaiyah letters as plots. During the game the player will continue to get used to reading and recognizing hijaiyah letters.

Keyword: Games, Boardgames, Iqro, Islam, reading



UNIVERSITAS
MERCU BUANA