

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah memberi berkah, karunia dan rahmat-Nya yang begitu besar sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini. Laporan Tugas Akhir ini dibuat sebagai salah satu syarat bagi mahasiswa untuk menempuh Program Sarjana Strata Satu (S-1) pada jurusan Desain Produk Universitas Mercu Buana Jakarta. Laporan Tugas Akhir yang dibuat adalah Perancangan Board Game Finansial Literasi.

Penyusunan laporan ini tidak terlepas dari bimbingan, motivasi, dan segala bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Allah SWT, yang telah memberikan kelancaran dalam pembuatan dan penyelesaian laporan ini.
2. Kedua orang tua serta seluruh keluarga yang tak pernah letih dalam memberikan doa, kasih sayang, semangat serta bantuan moril maupun material yang tak pernah terhitung nilainya kepada penulis.
3. Bapak Hady Soedarwanto, ST, M.Ds selaku Koordinator Tugas Akhir dan Kepala Program Studi Desain Produk Fakultas Desain dan Seni Kreatif Universitas Mercu Buana.
4. Bapak Rizky Dinata S.Ds, M.A. selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan arahan dan panduan mengenai perancangan tugas akhir ini.
5. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu atas segala bantuannya baik secara langsung maupun tidak langsung kepada penulis selama penyusunan karya tulis ini.

Penulis dengan senang hati menerima kritik dan saran yang membangun demi perbaikan di masa yang akan datang. Akhir kata penulis berharap semua pengetahuan dan pengalaman yang penulis peroleh selama penyusunan karya tulis ini dapat bermanfaat bagi rekan – rekan dan semua pihak yang membutuhkan.

Jakarta, 31 Januari 2020

Heru Setiawan