

## KATA PENGANTAR

*Fingerboards* merupakan *display* semata yang mana terbuat dari papan *skateboard* sebenarnya, papan *fingerboard* mulai meningkatkan perbaikan dari yang tidak bisa di mainkan menjadi bisa dimainkan seperti roda yang tidak dapat diputar hingga dapat diputar. karena di dukung seperti papan *skateboard* sebenarnya lalu mulai bisa di mainkan, *fingerboards* mulai melihat tren *skateboard* yaitu trik –trik yang dapat dilakukan sama seperti *fingerboard* dengan contohnya *kick flip*, *Ollie*, *headflip* dll.setelah muncul trik trik ini di antara para pemain *fingerboard* , *bank*, dll yang mana mereka akhirnya membuat kendala dengan ukuran yang di perkecil dari sebenar nya yang bisa dilihat miniatur dari situlah mulai bermunculan *skatepark fingerboard* dari beragam desain. Komunitas *fingerboard* suka mengadakan kompetisi antar komunitas atau perorangan dengan *skatepark fingerboard* dan setiap *skatepark fingerboard* tidak memiliki manajemen penyimpanan sehingga dapat digunakan hanya menggunakan tangan tanpa membawa kotak atau penyimpanan yang dapat di bawa secara langsung. Untuk mengatasi masalah tersebut diperlukan sebuah desain *skatepark fingerboards* yang sederhana namun juga memiliki tempat manajemen penyimpanan serta leluasa dalam bermain sehingga dapat membantu para pemain *fingerboards* untuk memudahkan membawa peralatan *skatepark fingerboardnya*.

Kata Kunci : *Fingerboard*, *Skatepark*



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA