

SKATEPARK FINGERBOARD

Bimo Adrya Raafi.Yuriandi

41915010058

ABSTRACT

Fingerboards are just any display of a skateboard that actually slows down the fingerboard starting from repairs that cannot be played to be rotated like wheels that can not be rotated can be rotated where there are actual skateboard boards then begin to play Fingerboards begin to see skateboard trends, tricks that can do fingerboard similar to for example kick flip, Ollie, headflip etc. After this trick appears the fingerboard players, banks, quarters etc. which ultimately create a barrier with a reduced size from the actual which can be seen miniature from there began to appear fingerboard skatepark of various designs. The fingerboard community likes to hold competitions between communities or individuals with a fingerboard skatepark and each fingerboard skatepark does not have storage management so when it can be used it only uses hands without carrying boxes or storage that can be carried directly. To overcome this problem, a simple fingerboards skatepark design is needed, but it also has a storage management space and flexibility in playing so that it can help fingerboards players to provide their fingerboard skatepark equipment

Keywords: skatepark fingerboards, fingerboard players.



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

SKATEPARK FINGERBOARD

Bimo Adrya Raafi.Yuriandi

41915010058

ABSTRAK

Fingerboards merupakan *display* semata yang di mana meniru dari papan *skateboard* sebenarnya yang lambat laun papan *fingerboard* mulai mengalami perbaikan dari yang tidak bisa di mainkan menjadi bisa dimainkan seperti rodanya yang dahulu tidak bisa berputar menjadi bisa di putar karena di berikan *bearing* seperti papan *skateboard* sebenarnya lalu mulai bisa di mainkan *fingerboards* mulai mengikuti *trend skateboard* yaitu trik –trik yang di lakukan *fingerboard* sangatlah sama contohnya *kick flip*, *Ollie*, *headflip* dll. setelah muncul trik trik ini para pemain *fingerboard* mulai melihat bahwa olah-raga *skateboard* sebenarnya memiliki *obstacle* seperti tangga, *rail*, *banks*, *quarter* dll yang di mana akhirnya mereka membuat *obstacle* dengan ukuran yang di perkecil dari sebenarnya yang bisa di bilang miniatur dari situlah mulai bermunculan *skatepark fingerboard* dari beragam desain. Komunitas *fingerboard* suka mengadakan lomba antar komunitas ataupun peroangan dengan *skatepark fingerboard* dan setiap *skatepark fingerboard* tidak memiliki manajemen penyimpanan sehingga saat di bawa hanya menggunakan tangan tanpa adanya kotak atau penyimpanan yang dapat di bawa sekaligus. Untuk mengatasi permasalahan tersebut dibutuhkan sebuah desain *skatepark fingerboards* yang simple namun juga memiliki tempat manajemen penyimpanan serta tetap leluasa dalam bermain sehingga dapat membantu para pemain *fingerboards* untuk memudahkan membawa peralatan *skatepark fingerboardnya*.

UNIVERSITAS

MERCU BUANA

Kata Kunci : *skatepark fingerboards*, *pemain fingerboard*.