

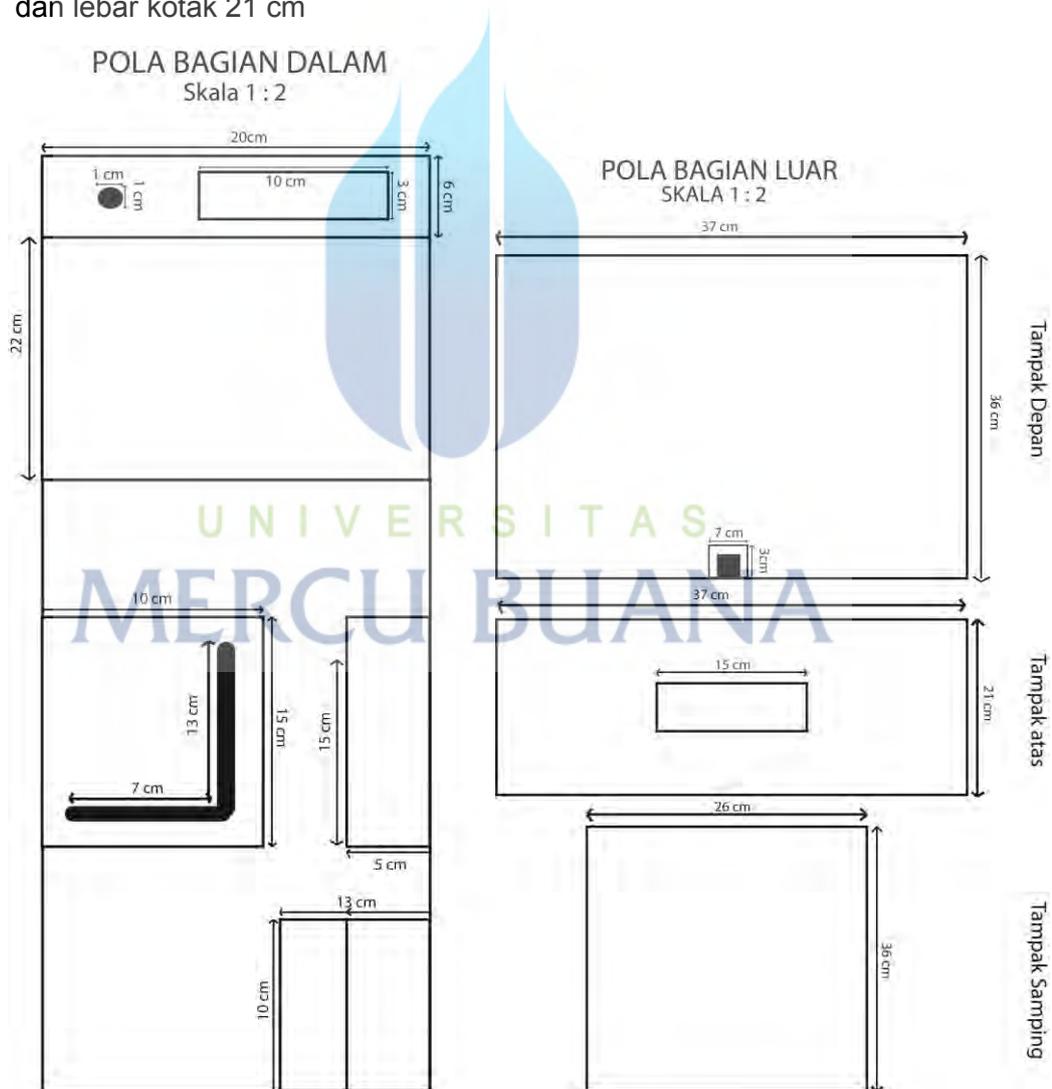
IV KONSEP DAN PERANCANGAN

4.1 KONSEP DASAR

Dari Permasalahan pemain *fingerboard* ini muncul konsep untuk menciptakan produk *skatepark fingerboard* yang *compact* untuk para pemain *fingerboard* amatir yang dapat di bawa dengan adanya kotak penyimpanan di setiap *obstacle* yang ada di pasang menggunakan *magnet*/besi berani agar *obstacle* dapat di lepas pasang di saat ingin dimainkan.

4.2. KONSEP UKURAN

Konsep ukuran *Skatepark Fingerboard* ini adalah ukuran *skatepark* dengan panjang masin-masing 35 cm dengan lebar 21 cm, lalu untuk ukuran kotak penyimpanan *skatepark fingerboard* dengan ukuran panjang 37 cm dan lebar kotak 21 cm



(Gambar 4.0 dan 4.1 pola bagian dalam dan luar)

4.3. KONSEP BENTUK

Konsep desain yang di pilih adalah dimana pengguna dapat memainkan fingerboard di skatepark fingerboard ini dengan berbagai macam obstacle yang ada lalu skatepark fingerboard ini merupakan model yang compact yang dapat di bawa-bawa, serta obstacle dapat di lepas pasang karena di setiap obstacle dipasang magnet pada masing-masing obstacle menjadikan skatepark fingerboard ini dapat dilepas pasang sesuai dengan kebutuhan para pemain/pengguna fingerboard.

4.4. KONSEP MATERIAL

Berikut ini adalah table mengenai konsep material yang digunakan pada pembuatan produk skatepark fingerboard :

No.	Material	Pemilihan Material dan Kegunaan Pada Produk
1	 Kayu multiplek	Kayu multiplek di pilih karena ringan serta mudah di dapatkan dan juga kuat sebagai bahan pembuatan produk <i>skatepark fingerboard</i>
2	 Besi stainlees steel	Besi Stainlees di pilih karena tahan karat dan juga kuat sebagai media <i>obstacle skatepark fingerboard</i>

<p>3</p>	 <p>Gembok kotak <i>Skatepark Fingerboard</i></p>	<p>Gembok kotak dipilih karena berbahan stainless steel antri karat dan juga kuat sebagai gembok kotak</p>
<p>4</p>	 <p>Handle <i>Skatepark Fingerboard</i></p>	<p>Handle kotak Bahan handle terbuat dari plastik dan stainless steel sehingga kuat, awet, dan tidak mudah berkarat. Handle terbuat dari plastik sehingga tidak menghantarkan panas dan nyaman saat digenggam.</p>
<p>5</p>	 <p>Lampu jalan</p>	<p>Miniatur lampu dipilih karena terbuat dari besi kawat yang cukup kuat saat diletakan</p>

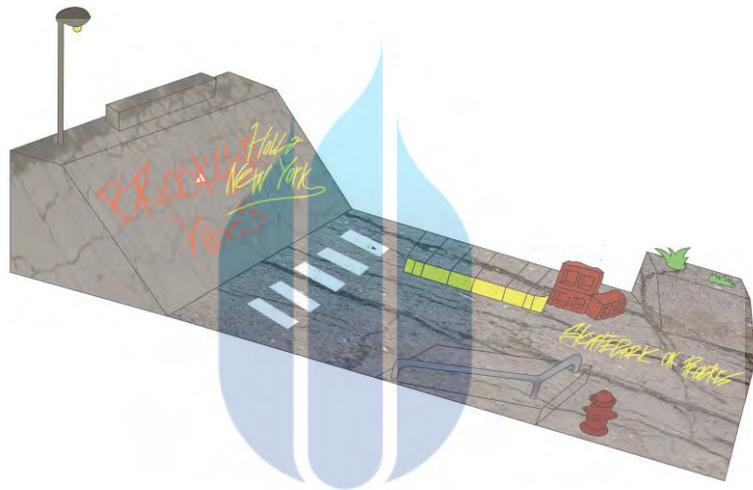
6	 <p>Miniatur batu bata</p>	<p>Miniatur batu bata dipilih karena bahannya semen yang menjadikan batu bata ini terlihat asli namun kuat</p>
7	 <p>Magnet neodymium</p>	<p>Magnet Neodymium dipilih karena anti karat mudah di bersihkan</p>
8	 <p>Rumput miniatur</p>	<p>Miniatur rumput dipilih karena terbuat dari bahan plastic karet yang membuatnya elastis</p>
8	 <p>Miniatur Hydrant</p>	<p>Miniatur Hydrant dipilih karena terbuat dari lilin dan dibentuk sedemikian rupa, setelah mengeras hydrant cukup kuat saat diletakan</p>

Tabel 6. Konsep Material

4.5. KONSEP WARNA

Pemilihan Warna abu-abu yang mendominasi dan sedikit cipratan warna hitam dan putih pada skatepark fingerboard ini agar bertujuan dapat mengutip konsep bentuk jalanan yang sudah ditentukan

- Abu-Abu
Untuk memberikan konsep gambaran jalanan yang telah ditentukan sebelumnya, warna abu abu memberikan kesan warna alam yang merupakan warna permanen abu abu adalah warna yang kuat dan praktikal namun jika warna abu abu saja tanpa ada aksen warna lain akan terlihat membosankan
- Sedikit Hitam dan Putih
Hitam memberikan kesan kuat dan mewah dan putih memberikan kesan bersih atau suci.



(Gambar 4.2.gambar digital skatepark fingerboard.Sumber: Penulis)

UNIVERSITAS
MERCU BUANA