

EDUCATION TOYS THAT STIMULATE CHILDHOOD IMAGINATION WITH PUZZLE CONSTRUCTION TECHNIQUES

Ahmad Fathussabil

41915010020

Abstract

In this case the designer tries to design a furniture product in the form of a toy with puzzle media techniques so that children can compile themselves and use the toys they arrange to learn and play with fun and also supported by attractive color visualization and a variety of shapes.

In view of the functional aspects of the habits and behavior of toys can also be made as an educational medium, especially for children, with the puzzle method children can be educated by arranging the toy structure patterns into a single unit to form the variations they want.

Aesthetically, this toy is designed with a unique shape that is in the form of patterns with 4 kinds of colors that are attractive to children. And also practical which if the toy is not being used can be dismantled and put back in place where you want

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

**MAINAN EDUKASI YANG MERANGSANG IMAJINASI ANAK DENGAN
TEKNIK PUZZLE KONSTRUKSI**

Ahmad Fathussabil

41915010020

Abstrak

Dalam hal ini perancang mencoba merancang sebuah produk furniture berupa mainan dengan teknik media puzzle sehingga anak-anak dapat menyusun sendiri dan menggunakan mainan yang mereka susun untuk belajar dan bermain dengan menyenangkan dan juga di dukung dengan visualisasi warna yang menarik dan variasi bentuk yang banyak.

Di lihat dari aspek fungsional dalam faktor kebiasaan dan perilaku mainan dapat juga di jadikan sebagai media edukasi terutama untuk anak-anak , dengan metode *puzzle* anak-anak dapat teredukasi dengan meyusun pola struktur mainan menjadi satu kesatuan hingga menjadi bentuk variasi yang mereka inginkan .

Secara estetika mainan ini di desain dengan bentuk yang unik yaitu dengan bentuk pola dengan 4 macam warna yang menarik bagi anak .

Dan juga bersifat praktis yang apabila mainan ini tidak sedang di gunakan dapat di bongkar pasang kembali dan di letakan di tempat yang anda inginkan.

MERCU BUANA