
	LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA KOMPRENHENSIF LOKAL FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA	
---	--	---

Semester : Ganjil

Tahun Akademik : 2018/2019

Tugas akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S-1), Jurusan Desain Produk, Fakultas Desain dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Judul Tugas Akhir : **PERANCANGAN BOARD GAME MONOMERCE
(MONOPOLY E-COMMERCE)**

Disusun oleh

Nama : **MUHAMMAD ONGKI SAPUTRA**

Nomor Induk Mahasiswa : **41914120050**

Jurusan/Program Studi : **DESAIN PRODUK**

Fakultas : **Fakultas Desain dan Seni Kreatif**

Pembimbing,

UNIVERSITAS
MERCU BUANA



Dr. Ariani Kusumo Wardhani, S. Sn, M. Ds, CS

Jakarta, 21 Agustus 2019

Mengetahui,

Koordinator Tugas Akhir



Hady Soedarwanto, ST, M.Ds

Mengetahui,

Ketua Program Studi Desain Produk



Hady Soedarwanto, ST, M.Ds