

ABSTRAK

Elektronika merupakan sebuah ilmu yang mempelajari alat listrik yang dioperasikan dengan cara mengontrol aliran elektron atau partikel bermuatan listrik kedalam suatu alat. Lahirnya elektronika sebenarnya mula-mula atas tuntutan kebutuhan manusia akan sarana telekomunikasi. Seiring berjalannya waktu perkembangan Elektronika dari sejak Era 1.0 sampai menuju Era 4.0, nampak bahwa perkembangan tersebut menuju miniaturisasi komponen.

Zaman modern tidak luput dari warisan budaya serta warisan teknologi yang telah diberikan pada zaman dahulu, seperti halnya Perkembangan Elektronik Menuju Era 4.0 yang merupakan warisan dari beberapa peneliti pada zaman dahulu yang menjadi sebuah sejarah

Oleh karena itu dirancanglah sebuah museum dengan metode penyampaian informasi kepada pengunjung dengan berbagai macam media, terutama media visual dengan menciptakan sebuah ruang yang memadukan unsur teknologi dan budaya didalamnya agar lebih menarik dan unik untuk menarik minat segala lapisan masyarakat. Selain itu, didalam museum akan diciptakan *ambience* yang akan menggambarkan perubahan tiap Era, sehingga kita akan terasa seperti dibawa kembali kepada masa lampau lalu bergerak maju seiring jaman.

Museum yang memberikan kriteria ideal diharapkan untuk menarik minat masyarakatan melakukan kunjungan, mengedukasi pengunjung serta memberikan hiburan

Kata Kunci : Museum, Perkembangan Elektronik, Unik, Menarik, Minat

ABSTRACT

Electronics is a science that learns electrical appliances that are operated by controlling the flow of electrons or electrically charged particles into a device. The birth of electronics is actually first for the demands of human needs for telecommunications facilities. Seiring Berjalannya The time of the development of electronics from the Era of 1.0 until the Era of 4.0, it appears that the development towards miniaturization of components.

Modern times do not escape the cultural heritage as well as the legacy of technology that has been given anciently, as the electronic development to the Era 4.0 which is inherited from some of the ancient utilities that became a history

Therefore, a museum is designed with the method of delivering information to visitors with a wide range of media, especially visual media by creating a space that blends elements of technology and culture in it to be more interesting and Unique to interest all walks of life. In addition, in the museum will be created ambience that will depict the change of each Era, so we will feel like being taken back to the past and then moving forward with the era.

The Museum that provides the ideal criteria is expected to attract people to make visits, educate the end and provide entertainment

Keywords : Museum, Electronic Development, Unique, Interesting, Interest.