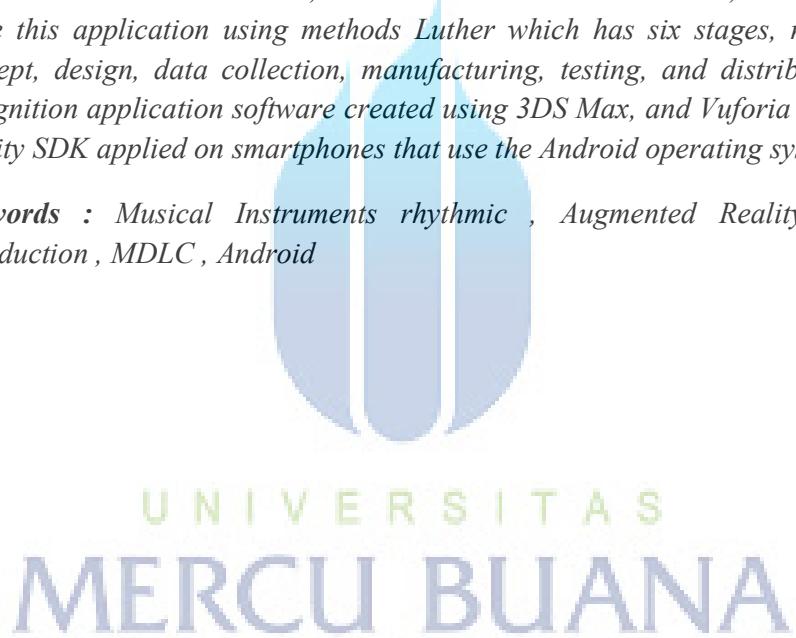


ABSTRACT

In the modern era like this the traditional musical instruments are being abandoned by the younger generation. Technological developments and globalization that makes traditional music instrument forgotten, Augmented Reality is one of the technologies that are currently being developed rapidly. Augmented Reality is a merger between the virtual world and the real world that is interactive in real-time and has a 3D design. With Augmented Reality authors attempt to create Android-based applications. This aims to provide convenience to the user in learning media and the introduction of musical instruments Indonesia. Musical instruments that will be created by the author is an application based on Android, which is a tool Indonesia music, the author will make this application using methods Luther which has six stages, namely, the concept, design, data collection, manufacturing, testing, and distribution. This recognition application software created using 3DS Max, and Vuforia Augmented Reality SDK applied on smartphones that use the Android operating system

Keywords : *Musical Instruments rhythmic , Augmented Reality , Media introduction , MDLC , Android*



ABSTRAK

Di era modern seperti ini alat music tradisional tidak diminati oleh generasi muda. Perkembangan teknologi dan globalisasi yang membuat alat musik tradisional dilupakan. Augmented Reality adalah penggabungan antara dunia nyata dengan dunia virtual yang interaktif dengan desain 3D. dengan augmented reality penulis mencoba untuk menciptakan aplikasi berbasis android yang bertujuan menyiapkan pengalaman kepada pengguna dalam mengenalkan dan mempelajari alat musik tradisional Indonesia. Alat musik tradisional Indonesia yang dibuat oleh penulis merupakan aplikasi berbasis android, penulis membuat aplikasi ini menggunakan metode Luther dengan enam tahap yaitu menamai, konsep desain, pengumpulan data, pembuatan, percobaan dan distribusi. Aplikasi ini dibuat menggunakan software 3DS Max dan Vuforia Augmented Reality SDK yang diinstal di *system* operasi *android*.

Keywords : *Alat music ritmis, Augmented Reality , Media Pengenalan , MDLC , Android*

