

ABSTRACT

Every human being always want convenient, quick, and systematic information that is relevant to ease all activities. That also includes in ordering, such ordering food and drinks. That is why there needs to be an application that eases ordering food and drinks, especially through the media in order to work more effectively and efficiently. Consumers who are busy and unable to directly order can immediately order their food and drinks through their mobile phones. This study uses the method waterfall, that is requirements, design, coding, maintenance. This application is built on the basis of WEB and Mobile that can be accesed through mobile devices. This application is able to process food and drink orders, following a method of payment. There is also processing the development of customers, sellers and the development of food and drink products, as well as payment transactions for the admin and the user. The application is built on the basis of WAP (wireless area protocol) and uses a PHP, XML and JAVA program, the database uses MySQL, along with Android Studio

Keyword : Aplications, mobile commerce, Android Studio, WEB, Waterfall, booking

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

ABSTRAK

Setiap manusia selalu menginginkan kemudahan, kecepatan, dan sistem informasi yang relevan untuk memudahkan dalam segala aktivitasnya. Begitu juga dalam hal pemesanan, seperti pemesanan makanan dan minuman. Maka dibutuhkan suatu aplikasi yang dapat mempermudah pemesanan makanan dan minuman khususnya melalui media perangkat bergerak sehingga lebih efektif dan efisien. Konsumen yang sibuk dan tidak dapat datang langsung dapat melakukan pemesanan melalui ponsel. Penelitian ini menggunakan metode waterfall yaitu requirements, design, coding, test, maintenance. Aplikasi dibangun berbasis WEB dan Mobile yang dapat diakses melalui perangkat bergerak. Aplikasi ini menangani proses pemesanan makanan dan minuman berikut metode pembayarannya. Terdapat juga proses pengolahan pelanggan, penjual dan pengolahan produk makanan dan minuman maupun transaksi pembayaran bagi admin dan user. Aplikasi dibangun berbasis WAP (*wireless area Protocol*) dan menggunakan pemrograman PHP, XML dan JAVA, databasenya menggunakan MySQL serta menggunakan Android Studio.

Kata kunci: Aplikasi, *mobile commerce*, Android Studio, WAP, *waterfall*, Pemesanan

UNIVERSITAS
MERCU BUANA