



**PEMBANGUNAN APLIKASI WEB PENGELOLAAN INFORMASI  
KEGIATAN KAMPUS DENGAN METODE AGILE**

Mohammad Shohih Alwi	41816110193
Muhammad Rezky	41816110119
Dewi Sugiarti	41816110118

**UNIVERSITAS  
MERCU BUANA**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS MERCU BUANA**

**JAKARTA**

**2020**



**PEMBANGUNAN APLIKASI WEB PENGELOLAAN INFORMASI  
KEGIATAN KAMPUS DENGAN METODE AGILE**

*Laporan Tugas Akhir*

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Oleh:

Mohammad Shohih Alwi	41816110193
Muhammad Rezky	41816110119
Dewi Sugiarti	41816110118

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS MERCU BUANA**

**JAKARTA**

**2020**

## SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang beranda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa (1) : Mohammad Shohih Alwi

NIM (41816110193)

Nama Mahasiswa (2) : Muhammad Rezky

NIM (41816110119)

Nama Mahasiswa (3) Mohammad Shohih Alwi

NIM (41816110118)

Judul Tugas Akhir . Pembangunan Aplikasi Web Pengelolaan Informasi  
Kegiatan Kampus dengan Metode Agile

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir ini adalah hasil karya nama yang tercantum diatas dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam laporan Tugas Akhir ini terdapat unsur plagiat, maka nama diatas siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 02 September 2020



Mohammad Shohih Alwi

## SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

Sebagai mahasiswa Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Mahasiswa (1) : Mohammad Shohih Alwi

NIM (41816110193)

Nama Mahasiswa (2) : Muhammad Rezky

NIM (41816110119)

Nama Mahasiswa (3) Dewi Sugiarii

NIM (41816110118)

Judul Tugas Akhir : Pembangunan Aplikasi Web Pengelolaan Informasi Kegiatan Kampus dengan Metode Agile

Dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana Hak **Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul diatas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedi formatkan, mengelola dalam bentuk pangkaladata (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan di lingkungan Universitas Mercu Buana, saya memberikan izin kepada Peneliti di Lab Riset Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana untuk menggunakan dan mengembangkan hasil riset yang ada dalam tugas akhir untuk kepentingan riset dan publikasi selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 02 September 2020



<Materai 6000>

Mohammad Shohih Alwi

## LEMBAR PERSETUJUAN

Nama Mahasiswa (1) : Mohammad Shohih Alwi  
NIM (41816110193)  
Nama Mahasiswa (2) : Muhammad Rezky  
NIM (41816110119)  
Nama Mahasiswa (3) : Dewi Sugiarti  
NIM (41816110118)  
Judul Tugas Akhir : Pembangunan Aplikasi Web Pengelolaan Informasi  
Kegiatan Kampus dengan Metode Agile

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui

Jakarta, 15 Agustus 2020

Menyetujui,

  
UNIVERSITAS  
MERCUBUANA

Nur Ani, ST., MMSI

Dosen Pembimbing


LEMBAR PENGESAHAN

Nama Mahasiswa (1)      Mohammad Shohih Alwi  
NIM                            (41816110193)  
Nama Mahasiswa (2)      Dewi Sugiarti  
NIM                            (41816110118)  
Nama Mahasiswa (3)      Miihammad Rezky  
NIM                            (41816110119)  
Judul Tugas Akhir        Pembangunan Aplikasi Web Pengelolaan Informasi  
   Kegiatan Kampus dengan Metode Agile

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disidangkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Jakarta. 02 September 2020

Menyetujui,



(Nur Ani, ST., MMSI)


Dosen Pembimbing Tugas Akhir

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

Mengetahui,



(Inge Handriani, M.Ak., M.MSI)  
Koordinator Tugas Akhir



(Ratna Mutu Manikam, S.Kom., MT)  
KaProdi Sistem Informasi

## ABSTRAK

Nama : Mohammad Shohih Alwi  
NIM : 41816110193  
Pembimbing TA : Nur Ani, ST., MMSI  
Judul : Pembangunan Aplikasi Web Pengelolaan Informasi  
Kegiatan Kampus dengan Metode Agile

Salah satu persyaratan mengambil mata kuliah tugas akhir adalah mahasiswa harus mengumpulkan bobot sertifikat 10 poin dari sertifikat profesi maupun *non* profesi yang sesuai dengan keahlian pada bidang prodinya untuk pendamping ijazah. Akan tetapi banyaknya mahasiswa yang kurang mendapatkan informasi mengenai kegiatan seminar sehingga mahasiswa belum mencapai minimum sertifikat yang telah ditentukan dan mengakibatkan mahasiswa tidak dapat mengambil mata kuliah tugas akhir dengan tepat waktu. Untuk mengatasi masalah tersebut, penulis membuat suatu aplikasi untuk mengelola data informasi kegiatan kampus berbasis *web* dengan *framework laravel* dan dengan metode pengembangan *Agile*. Penyelenggara pun dapat mengunggah proposal kegiatan yang akan diverifikasi oleh pengawas kegiatan. Tujuan dari penelitian ini agar peserta dapat melakukan pencarian kegiatan berdasarkan katagori sesuai bidang ilmu, melakukan pendaftaran kegiatan dimanapun dan kapan saja dengan mudah tanpa harus datang langsung ke tata usaha prodi dan akan mendapatkan tiket elektronik dan juga adanya menu riwayat tiket yang memudahkan peserta mengetahui sertifikat elektronik yang didapat dari kegiatan yang telah selesai. Penyelenggara dengan mudah mendapatkan data peserta yang daftar dan peserta yang telah melakukan pembayaran dengan data yang *realtime*. Pengawas dapat mengverifikasi semua acara yang akan diselenggarakan dan pengawas juga dapat mengontrol acara yang diselenggarakan.

Kata kunci: Aplikasi Kegiatan Kampus, Framework Laravel, Agile Development, Universitas Mercu Buana.

## ABSTRACT

Nama : Mohammad Shohih Alwi  
NIM : 41816110193  
Pembimbing TA : Nur Ani, ST., MMSI  
Judul : Pembangunan Aplikasi Web Pengelolaan Informasi  
Kegiatan Kampus dengan Metode Agile

*One of the requirements for taking the final project course is that students must collect a certificate weight of 10 points from professional and non-professional certificates that are in accordance with the expertise in their field of study to accompany the diploma. However, many students do not get information about seminar activities so that students have not reached the specified minimum certificate and result in students not being able to take their final project courses on time. To solve this problem, the authors created an application to manage information data on web-based campus activities with a laravel framework and with the Agile development method. Organizers can also upload activity proposals which will be verified by the activity supervisor. The purpose of this study is that participants can search for activities based on categories according to their field of science, register activities anywhere and anytime easily without having to come directly to the administration of the study program and will get electronic tickets and also have a ticket history menu that makes it easier for participants to find electronic certificates obtained from activities that have been completed. The organizers easily get data on participants who have registered and participants who have made payments with real-time data. The supervisor can verify all the events that will be held and the supervisor can also control the event being held.*

*Keywords: Campus Activity Application, Laravel Framework, Agile Development, Mercu Buana University.*



## KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kepada Allah Subhanahu Wa Ta'ala, yang telah memberikan kami kesehatan dan hanya atas berkat dan rahmat-Nya, sehingga penulis dapat menyusun dan menyelesaikan laporan penelitian yang berjudul “Pembangunan Aplikasi Web Pengelolaan Informasi Kegiatan Kampus dengan Metode Agile”.

Penelitian ini merupakan salah satu syarat bagi penulis guna dapat menyelesaikan Tugas Akhir serta memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.

Dalam penyusunan laporan tugas akhir ini banyak sekali mendapatkan bantuan dari berbagai pihak, oleh sebab itu penulis ingin mengungkapkan rasa terima kasih kepada :

1. Ibu Nur Ani, ST., MMSI, Selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir.
2. Ibu Ratna Mutu Manikam, S.Kom, M.T, Selaku Ketua Prodi Sistem Informasi dan Sekaligus Dosen Pembimbing Akademik.
3. Ibu Inge Handriani, M.Ak., MMSI, Selaku Koord. Tugas Akhir.
4. Ibu Sarwati Rahayu, ST, MMSI, Selaku Dosen Kelas Tugas Akhir.
5. Orang tua tercinta, yang memberikan doa dan dukungan baik moral maupun material kepada penulis untuk selalu berusaha mencapai hasil yang terbaik.
6. Tak lupa juga penulis ingin mengucapkan banyak terimakasih kepada teman-teman seperjuangan prodi sistem informasi fakultas ilmu komputer Universitas Mercu Buana Angkatan 2020, yang telah membantu dan memberikan support kepada saya sehingga dapat menyelesaikan penelitian ini.

Jakarta, 02 September 2020

Mohammad Shohih Alwi

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN SAMPUL</b> .....	<b>i</b>
<b>SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS</b> .....	<b>ii</b>
<b>SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR</b> ...	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN</b> .....	<b>iv</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	<b>v</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>vi</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xx</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Batasan Masalah .....	3
1.4. Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>5</b>
2.1. Landasan Teori .....	5
2.1.1. Agile Development .....	5
2.1.2. PIECES.....	6
2.1.3. Framework Laravel .....	6
2.1.4. Black Box .....	7
2.2. Penelitian Terkait.....	7
<b>BAB 3 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN</b> .....	<b>18</b>
3.1. Tujuan Penelitian .....	18
3.2. Manfaat Penelitian .....	18
<b>BAB 4 METODE PENELITIAN</b> .....	<b>19</b>
4.1. Lokasi Penelitian .....	19
4.2. Sarana Pendukung .....	19
4.3. Teknik Pengumpulan Data .....	19

4.4.	Diagram Alir Penelitian.....	21
	Gambar 4. 1 Diagram Alir Penelitian .....	21
<b>BAB 5 HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>24</b>
5.1.	Analisis Sistem Berjalan.....	24
	5.1.1. Analisis Proses Bisnis .....	24
	5.1.2. Identifikasi Masalah .....	25
5.2.	Analisis Kebutuhan.....	26
5.3.	Perancangan UML .....	29
	5.3.1. Use Case Diagram .....	29
	5.3.2. Activity Diagram .....	37
	5.3.3. Class Diagram .....	45
	5.3.4. Sequence Diagram.....	46
5.4.	Perancangan Basis Data.....	53
	5.4.1. Relasi Antar Table.....	53
	5.4.2. Spesifikasi Basis Data .....	54
5.5.	Perancangan Antar Muka .....	63
	5.5.1. Login .....	63
	5.5.2. Home Page .....	64
	5.5.3. Update Profile .....	65
	5.5.4. Update Bank Account .....	66
	5.5.5. Create Event .....	67
	5.5.6. Regist Event .....	68
	5.5.7. Payment Method .....	69
	5.5.8. My Tickets.....	70
	5.5.9. My Events .....	71
	5.5.10. Detail My Event.....	72
	5.5.11. Dashboard .....	73
	5.5.12. List User.....	74
	5.5.13. Manage User .....	75
	5.5.14. Waiting Approval.....	76
	5.5.15. Verify Event .....	77
	5.5.16. Upcoming Event.....	78
	5.5.17. List Catagory .....	78
	5.5.18. Input Catagory.....	79
	5.5.19. List Bank Account.....	79
	5.5.20. List FAQ.....	80
	5.5.21. Input FAQ .....	80
	5.5.22. Hasil Keluaran.....	81
5.6.	Perancangan Masukan .....	88
5.7.	Perancangan Keluaran .....	89
5.8.	Implementasi Basis Data .....	90

5.9.	Implementasi .....	99
5.9.1.	Login .....	99
5.9.2.	Home Page .....	100
5.9.3.	Update Profile .....	101
5.9.4.	Update Bank Account .....	101
5.9.5.	Create Event .....	102
5.9.6.	Input Catagory Ticket.....	103
5.9.7.	Regist Event .....	104
5.9.8.	Payment Method .....	105
5.9.9.	My Ticket .....	106
5.9.10.	My Event .....	107
5.9.11.	Detail My Event .....	108
5.9.12.	Data Tickets .....	109
5.9.13.	Data Visitor .....	109
5.9.14.	Dashboard .....	110
5.9.15.	List User .....	111
5.9.16.	Manage User .....	112
5.9.17.	Event Waiting Approval.....	113
5.9.18.	Verify Event .....	114
5.9.19.	Past Event.....	115
5.9.20.	List Bank Account.....	116
5.9.21.	List Articles .....	116
5.9.22.	Hasil Keluaran.....	117
5.10.	Hasil Pengujian Aplikasi.....	126
<b>BAB 6</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>137</b>
6.1.	Kesimpulan.....	137
6.2.	Saran.....	137
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>138</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>140</b>
<b>Lampiran Biodata Anggota 1.....</b>		<b>142</b>
<b>Lampiran Biodata Anggota 2.....</b>		<b>144</b>
<b>Lampiran Biodata Anggota 3.....</b>		<b>146</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Jurnal 1 .....	8
Tabel 2. 2 Jurnal 2 .....	9
Tabel 2. 3 Jurnal 3 .....	10
Tabel 2. 4 Jurnal 4 .....	11
Tabel 2. 5 Jurnal 5 .....	12
Tabel 2. 6 Jurnal 6 .....	13
Tabel 2. 7 Jurnal 7 .....	13
Tabel 2. 8 Jurnal 8 .....	14
Tabel 2. 9 Jurnal 9 .....	14
Tabel 2. 10 Jurnal 10 .....	15
Tabel 2. 11 Jurnal 11 .....	16
Tabel 2. 12 Jurnal 12 .....	16
Tabel 2. 13 Jurnal 13 .....	17
Tabel 5. 1 Analisa PIECES .....	25
Tabel 5. 2 Kebutuhan Sistem Fungsional dan Non Fungsional .....	27
Tabel 5. 3 Login .....	29
Tabel 5. 4 <i>Find Event</i> .....	30
Tabel 5. 5 <i>Regist Event</i> .....	30
Tabel 5. 6 <i>Payment Check Status</i> .....	30
Tabel 5. 7 <i>Ticket History</i> .....	31
Tabel 5. 8 <i>Download Certificate</i> .....	31
Tabel 5. 9 <i>Verify Event</i> .....	32
Tabel 5. 10 <i>Update Profile</i> .....	32

Tabel 5. 11 <i>Create Event</i> .....	33
Tabel 5. 12 <i>Verify Payment</i> .....	33
Tabel 5. 13 <i>Manage Ticket</i> .....	33
Tabel 5. 14 <i>Verification of Attendance and Certification</i> .....	34
Tabel 5. 15 <i>Manage Event</i> .....	34
Tabel 5. 16 <i>View Event Story</i> .....	35
Tabel 5. 17 <i>Manage Master Data</i> .....	35
Tabel 5. 18 <i>Manage User</i> .....	35
Tabel 5. 19 <i>Atribut Entitas Catagories</i> .....	54
Tabel 5. 20 <i>Atribut Entitas Event</i> .....	54
Tabel 5. 21 <i>Atribut Entitas Event Status</i> .....	55
Tabel 5. 22 <i>Atribut Entitas Event Tickets</i> .....	56
Tabel 5. 23 <i>Atribut Entitas Master Contacts</i> .....	56
Tabel 5. 24 <i>Atribut Entitas Master Faculties</i> .....	57
Tabel 5. 25 <i>Atribut Entitas Master FAQ</i> .....	57
Tabel 5. 26 <i>Atribut Entitas Master Majors</i> .....	57
Tabel 5. 27 <i>Master Payment Methods</i> .....	58
Tabel 5. 28 <i>Atribut Entitas Master Roles</i> .....	58
Tabel 5. 29 <i>Master Universities</i> .....	59
Tabel 5. 30 <i>Atribut Entitas Master University Colleges</i> .....	59
Tabel 5. 31 <i>Atribut Entitas Master University Colleges Major</i> .....	60
Tabel 5. 32 <i>Atribut Entitas Transactions</i> .....	60
Tabel 5. 33 <i>Atribut Entitas Users</i> .....	61
Tabel 5. 34 <i>Atribut Entitas Articles</i> .....	62
Tabel 5. 35 <i>Atribut Entitas Master Banners</i> .....	62

Tabel 5. 36 Pengujian Login .....	126
Tabel 5. 37 Pengujian Create Event .....	127
Tabel 5. 38 Pengujian Mendaftar Acara.....	128
Tabel 5. 39 Pengujian Melihat History Ticket atau Acara.....	128
Tabel 5. 40 Pengujian Melihat E-Ticket .....	129
Tabel 5. 41 Pengujian Unduh Sertifikat .....	130
Tabel 5. 42 Pengujian Validasi Acara.....	130
Tabel 5. 43 Pengujian Mengelola User .....	131
Tabel 5. 44 Pengujian Mengelola Transaksi .....	132
Tabel 5. 45 Pengujian Mengelola Master Data .....	133
Tabel 5. 46 Pengujian Mengelola Certificate.....	134
Tabel 5. 47 Pengujian Mengelola Ticket .....	134
Tabel 5. 48 Pengujian Mengelola Acara .....	135



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Tahapan metode <i>agile development</i> .....	5
Gambar 4. 1 Diagram Alir Penelitian.....	21
Gambar 5. 1 Analisis Proses Bisnis.....	24
Gambar 5. 2 Use Case Diagram .....	29
Gambar 5. 3 Diagram Activity Login .....	37
Gambar 5. 4 Activity Diagram Regist Event .....	38
Gambar 5. 5 Activity Diagram Download Certificate .....	39
Gambar 5. 6 Activity Diagram Verify Event .....	40
Gambar 5. 7 Activity Diagram Create Event .....	41
Gambar 5. 8 Activity Diagram Verification Of Payment.....	42
Gambar 5. 9 Activity Diagram Verification Of Attendance .....	43
Gambar 5. 10 Activity Diagram Manage User.....	44
Gambar 5. 11 Class Diagram .....	45
Gambar 5. 12 Sequence Login .....	46
Gambar 5. 13 Sequence Find Event.....	47
Gambar 5. 14 Sequence Create Event.....	48
Gambar 5. 15 Sequence Regist Event .....	49
Gambar 5. 16 Sequence Verify Event.....	50
Gambar 5. 17 Verify Payment.....	51
Gambar 5. 18 Sequence Verify Attendance .....	52
Gambar 5. 19 Relasi Antar Table.....	53
Gambar 5. 20 Rancangan Antar Muka Login .....	63
Gambar 5. 21 Rancangan Antar Muka Home Page .....	64



Gambar 5. 22 Rancangan Antar Muka Update Profile .....	65
Gambar 5. 23 Rancangan Antar Muka Update Bank Account .....	66
Gambar 5. 24 Rancangan Antar Muka Create Event .....	67
Gambar 5. 25 Rancangan Antar Muka Regist Event .....	68
Gambar 5. 26 Rancangan Antar Muka Payment Method .....	69
Gambar 5. 27 Rancangan Antar Muka My Tickets.....	70
Gambar 5. 28 Rancangan Antar Muka My Events .....	71
Gambar 5. 29 Rancangan Antar Muka Detail My Event .....	72
Gambar 5. 30 Rancangan Antar Muka Dashboard .....	73
Gambar 5. 31 Rancangan Antar Muka List User .....	74
Gambar 5. 32 Rancangan Antar Muka Manage User .....	75
Gambar 5. 33 Rancangan Antar Muka Waiting Approval.....	76
Gambar 5. 34 Rancangan Antar Muka Verify Event .....	77
Gambar 5. 35 Rancangan Antar Muka Upcoming Event.....	78
Gambar 5. 36 Rancangan Antar Muka List Catagory .....	78
Gambar 5. 37 Rancangan Antar Muka Input Catagory.....	79
Gambar 5. 38 Rancangan Antar Muka List Bank Account.....	79
Gambar 5. 39 Rancangan Antar Muka List FAQ.....	80
Gambar 5. 40 Rancangan Antar Muka Input FAQ .....	80
Gambar 5. 41 Rancangan Antar Muka Keluaran Invoice .....	81
Gambar 5. 42 Rancangan Antar Muka Keluaran Tiket.....	82
Gambar 5. 43 Rancangan Antar Muka Keluaran Certificate .....	83
Gambar 5. 44 Rancangan Antar Muka Keluaran Transaction .....	83
Gambar 5. 45 Rancangan Antar Muka Keluaran Attendance .....	84
Gambar 5. 46 Rancangan Antar Muka Keluaran All Event.....	84

Gambar 5. 47 Rancangan Antar Muka Keluaran All User.....	85
Gambar 5. 48 Rancangan Antar Muka Keluaran Participant.....	85
Gambar 5. 49 Rancangan Antar Muka Keluaran Detail Event .....	86
Gambar 5. 50 Rancangan Antar Muka Keluaran History Ticket.....	87
Gambar 5. 51 Table Article.....	90
Gambar 5. 52 Table Catagories.....	90
Gambar 5. 53 Table Event_Status.....	91
Gambar 5. 54 Table Event_Tickets.....	91
Gambar 5. 55 Table Events .....	92
Gambar 5. 56 Table Master_Banner .....	92
Gambar 5. 57 Table Master_Contract.....	93
Gambar 5. 58 Table Master_Faculties .....	93
Gambar 5. 59 Table Master_FAQ.....	94
Gambar 5. 60 Table Master_Major .....	94
Gambar 5. 61 Table Master_Payment_Methods.....	95
Gambar 5. 62 Table Master_Roles.....	95
Gambar 5. 63 Table Master_Universitties .....	96
Gambar 5. 64 Table Master_University_College_Majors .....	96
Gambar 5. 65 Table Master_University_Colleges.....	97
Gambar 5. 66 Table Transaction .....	97
Gambar 5. 67 Table Use.....	98
Gambar 5. 68 Implementasi Login.....	99
Gambar 5. 69 Implementasi Home Page.....	100
Gambar 5. 70 Implementasi Update Profile.....	101
Gambar 5. 71 Implementasi Update Bank Account.....	101

Gambar 5. 72 Implementasi Create Event .....	102
Gambar 5. 73 Implementasi Input Catagory Ticket .....	103
Gambar 5. 74 Implementasi Regist Event.....	104
Gambar 5. 75 Implementasi Payment Method.....	105
Gambar 5. 76 Implementasi My Ticket.....	106
Gambar 5. 77 Implementasi My Event .....	107
Gambar 5. 78 Implementasi Detail My Event.....	108
Gambar 5. 79 Implementasi Data Tickets .....	109
Gambar 5. 80 Implementasi Data Visitor.....	109
Gambar 5. 81 Implementasi Dashboard.....	110
Gambar 5. 82 Implementasi List User .....	111
Gambar 5. 83 Implementasi Manage User.....	112
Gambar 5. 84 Implementasi Event Waiting Approval.....	113
Gambar 5. 85 Implementasi Verify Event.....	114
Gambar 5. 86 Implementasi Past Event .....	115
Gambar 5. 87 Implementasi List Bank Account .....	116
Gambar 5. 88 Implementasi List Articles .....	116
Gambar 5. 89 Implementasi Hasil Keluaran Invoice .....	117
Gambar 5. 90 Implementasi Hasil Keluaran Tiket.....	118
Gambar 5. 91 Implementasi Hasil Keluaran Certificate .....	119
Gambar 5. 92 Implementasi Hasil Keluaran Transaction .....	120
Gambar 5. 93 Implementasi Hasil Keluaran Attendance.....	121
Gambar 5. 94 Implementasi Hasil Keluaran All Events .....	121
Gambar 5. 95 Implementasi Hasil Keluaran All User .....	122
Gambar 5. 96 Implementasi Hasil Keluaran Report Participant.....	123

Gambar 5. 97 Implementasi Hasil Keluaran Detail Event..... 124  
Gambar 5. 98 Implementasi Hasil Keluaran History Tickets ..... 125



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Laporan Penelitian .....	140
Lampiran 2 Pendukung Penelitian .....	141

