



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

**APLIKASI PEMBUAT DESAIN KARTU NAMA
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN PUSTAKA JAVASCRIPT FABRICJS**



AHMAD DAENIS

41511110018

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

**APLIKASI PEMBUAT DESAIN KARTU NAMA
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN PUSTAKA JAVASCRIPT FABRICJS**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Persyaratan

Menyelesaikan Gelar Sarjana Komputer

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Oleh:

AHMAD DAENIS

41511110018

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 41511110018

Nama : Ahmad Daenis

Judul Tugas Akhir : Aplikasi Desain Kartu Nama Berbasis Web

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul yang tersebut diatas adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat kecuali kutipan-kutipan dan teori-teori yang digunakan dalam skripsi ini. Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, Juni 2016



Ahmad Daenis

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

LEMBAR PENGESAHAN

Nama : Ahmad Daenis
NIM : 41511110018
Jurusan : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul : Aplikasi Desain Kartu Nama Berbasis Web

Jakarta, 12 Juni 2016

Disetujui dan diterima oleh,



Anis Cherid, SE., M.T.I.

Dosen Pembimbing

UNIVERSITAS
MERCU BUANA



Yava Sudarva Triana, M.Kom, Ph.D

Ketua Program Studi
Informatika



Desi Ramavanti, S.Kom., M.T.

Koordinator Tugas Akhir
Informatika

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian yang berjudul “Aplikasi Desain Kartu Nama Berbasis Web”.

Penulis menyadari penelitian ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan tugas akhir ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Anis Cherid, MTI, selaku pembimbing Tugas Akhir, yang dengan sabar memberikan bimbingan hingga laporan ini terwujud.
2. Bapak Yaya Sudarya Tiana, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.
3. Ibu Desi Ramayanti, S.Kom, M.Kom, selaku Koordinator Tugas Akhir Program Studi Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.
4. Keluarga tercinta, khususnya kedua Orang Tua yang telah memberikan do'a, ilmu yang berguna, serta dukungan material kepada penulis.
5. Rekan-rekan Mahasiswa Teknik Informatika khususnya angkatan 2011 dan teman-teman satu lembaga pendidikan yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu, yang telah berbagi pengalaman dan ilmu.

Akhir kata, semoga Allah SWT selalu melimpahkan rahmat dan karunia-Nya kepada kita semua, Amin.

Jakarta 12 Juni 2016

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.5 Metodologi	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Pengertian Aplikasi	6
2.2 Kartu Nama	6
2.1.1 Elemen kartu nama.....	6
2.1.2 Jenis Kartu nama	7
2.3 Web	8
2.3.1 Website.....	8
2.3.2 HTML5	8
2.3.2.1 Canvas	8
2.3.3 CSS3.....	9
2.3.4 JavaScript.....	9
2.3.4.1 JQuery	10

2.3.4.2 FabricJS	11
2.4 Pemrograman Terstruktur	11
2.4.1 Flowchart	11
2.5 Pemodelan Perangkat Lunak	12
2.6 Aplikasi pendukung.....	14
2.6.1 XAMPP	14
2.6.2 Adobe Illustrator Creative Cloud (CC).....	15
2.7 Metode Pengujian <i>Black Box</i>	16
 BAB III ANALISIS DAN PERENCANAAN	 17
3.1 Perencanaan Kebutuhan	17
3.2 Perancangan.....	19
3.2.1 Perancangan Aplikasi.....	19
3.2.2 Perancangan Antar Muka.....	24
3.2.2.1 Rancangan Antar Muka Halaman Aplikasi.....	25
 BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	 28
4.1 Implementasi	28
4.1.1 Implementasi Halaman Aplikasi.....	28
4.2 Pengujian.....	32
4.2.1 Lingkungan Pengujian	32
4.2.2 Pengujian <i>Black Box</i>	33
4.2.3 Hasil Pengujian	34
4.2.4 Analisis Hasil Pengujian	37
 BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	 39
5.1 Kesimpulan.....	39
5.2 Saran.....	40
 DAFTAR PUSATAKA	 41
 LAMPIRAN	 43

DAFTAR GAMBAR

	Hal
Gambar 2.1 Fase RAD Martin	14
Gambar 2.2 Tampilan awal	15
Gambar 2.3 Tampilan awal Adobe Illustrator CC.....	15
Gambar 3.1 Diagram alir navigasi aplikasi desain kartu nama.....	21
Gambar 3.2 Diagram alir penambahan teks	22
Gambar 3.3 Diagram alir penambahan gambar.....	23
Gambar 3.4 Diagram alir ekspor hasil pembuatan kartu nama	24
Gambar 3.5 Rancangan halaman depan aplikasi.....	25
Gambar 3.6 Rancangan halaman aplikasi tab menu <i>background</i>	26
Gambar 3.7 Rancangan halaman aplikasi tab menu logo.....	27
Gambar 3.8 Rancangan halaman aplikasi tab menu <i>contact</i>	27
Gambar 4.1 Tampilan awal halaman membuat desain kartu nama.....	31
Gambar 4.2 Tampilan halaman aplikasi dengan objek berupa gambar.....	31
Gambar 4.3 Tampilan halaman aplikasi dengan objek berupa teks	32
Gambar 4.4 Skor web browser terpopuler pada situs www.htmlstest.com ...	33
Gambar 4.5 Hasil pengujian fungsi grafis.....	35
Gambar 4.6 Hasil pengujian aplikasi dengan objek berupa gambar	36
Gambar 4.7 Hasil pengujian aplikasi dengan objek berupa teks	36
Gambar 4.8 Hasil pengujian canvas yang telah dikonverensi ke JPG	37

DAFTAR TABEL

		Hal
Tabel 2.1	Simbol <i>flowchart</i>	12
Tabel 4.1	Hasil pengujian dengan metode <i>Black Box</i>	34

