

ABSTRACT

Business cards are a media to understand one's self-identity. Business cards can be used as a practical tool for exchanging vital information such as the identity. In addition, in a state of urgency and lack of time, a business card can be used to avoid the errors in conveying information. The development of technology that will have great impact for human life can be used as a medium of making cards. The aimed of this research is to make an application card-making system based on web Business card concept are simple, easy to make, and encourage creativity, be a suitable medium for creating business cards, which can give an idea of yourself or somebody. The design of application cards manufacture based on web is by utilizing canvas elements to insert elements card and then the user design his name card. The output is a file with the extension png and pdf and print results using the printer. The test results include display applications and all functions such as images, text, and output functions by blackbox testing are good. Then the application goes well on the web browser Google Chrome version 51 because the browser has a feature that is useful for manipulating objects on a 2 dimensional canvas element in HTML5.

Key words: Name card, Applications based on web, Canvas

MERCU BUANA

ABSTRAK

Kartu nama merupakan media pemahaman tentang identitas diri sendiri atau seseorang. Kartu nama bisa dijadikan sebagai alat yang praktis untuk bertukar informasi penting seperti identitas. Selain itu, dalam keadaan terdesak dan minim waktu, kartu nama dapat digunakan untuk menghindari terjadinya kesalahan dalam menyampaikan informasi. Semakin berkembangnya teknologi yang memberikan dampak yang besar bagi kehidupan manusia dapat dijadikan sebagai media pembuatan kartu nama. Tujuan dari penelitian ini adalah membuat aplikasi sistem pembuatan kartu nama berbasis *web*. Kartu nama yang berkonsep *simple*, mudah dibuat, dan mendorong kreatifitas, menjadi media yang sesuai untuk membuat kartu nama, yang dapat memberi gagasan tentang diri sendiri atau seseorang. Perencanaan perancangan aplikasi pembuatan kartu nama berbasis *web* yaitu dengan memanfaatkan elemen *canvas* untuk memasukan berbagai elemen penting dalam kartu nama yang diinginkan kemudian pengguna mendesain kartu namanya sendiri. Setelah itu, keluaran (*output*) berupa file dengan ekstensi pdf dan png serta mencetak hasil menggunakan printer. Hasil pengujian yang meliputi tampilan aplikasi dan semua fungsi seperti gambar, teks, dan fungsi keluaran oleh *blackbox testing* berjalan dengan baik. Kemudian aplikasi berjalan dengan baik pada *web browser* Google Chrome versi 51 karena *browser* tersebut telah memiliki fitur yang berguna untuk manipulasi objek 2 dimensi pada elemen *canvas* di HTML5.

Kata Kunci: Kartu nama, Aplikasi berbasis web, Canvas