



**SISTEM PENGELOLAAN EVENT DENGAN DENAH LOKASI DALAM
STUDI KASUS JAKCLOTH BERBASIS WEB**



MOHAMMAD YUSUF FEBRIANTO

41810010089

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2016



**SISTEM PENGELOLAAN EVENT DENGAN DENAH LOKASI DALAM
STUDI KASUS JAKCLOTH BERBASIS WEB**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Oleh :

MOHAMMAD YUSUF FEBRIANTO

41810010089

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2016

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertandatangan dibawah ini :

NIM : 41810010089

Nama : MOHAMMAD YUSUF FEBRIANTO

Judul Skripsi: **SISTEM PENGELOLAAN EVENT DENGAN DENAH LOKASI DALAM STUDI KASUS JAKCLOTH BERBASIS WEB**

Menyatakan bahwa skripsi tersebut diatas adalah hasil karya penulis sendiri dan bukan plagiat kecuali kutipan-kutipan dan teori-teori yang digunakan dalam skripsi ini. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Jakarta, 31 Agustus 2016.



(Mohammad Yusuf Febrianto)

LEMBAR PENGESAHAN

NIM : 41810010089
Nama : MOHAMMAD YUSUF FEBRIANTO
Judul Skripsi : **SISTEM PENGELOLAAN EVENT DENGAN DENAH
LOKASI DALAM STUDI KASUS JAKCLOTH BERBASIS WEB**

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISIDANGKAN
JAKARTA, 31 Agustus 2016.



Bagus Priambodo ST, MTI

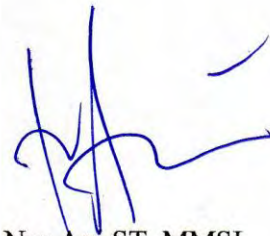
UNIVERSITAS Pembimbing

MERCU BUANA



Bagus Priambodo ST, MTI

Koord. Tugas Akhir Sistem Informasi



Nur Ani ST, MMSI

Kaprodi Sistem Informasi

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT berkat Rahmat dan Ridho-Nya yang diberikan kepada saya sehingga dapat menyelesaikan dan menyusun Tugas Akhir ini dengan judul **“SISTEM PENGELOLAAN EVENT DENGAN DENAH LOKASI DALAM STUDI KASUS JAKCLOTH BERBASIS WEB”**

Saya menyadari bahwa dalam penyusunan tugas akhir ini masih terdapat beberapa kekurangan, karena keterbatasan kemampuan saya dalam mendapatkan sumber yang menjadi bahan acuan dalam penyusunan. Oleh karena itu saya mengharapkan saran dan kritik yang membangun agar dapat dimanfaatkan pada masa yang akan datang.

Untuk itu pada kesempatan ini saya mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu, sehingga terlaksananya penulisan Tugas Akhir ini. Ucapan terima kasih terutama kepada :

1. Ibu dan Ayah tercinta yang senantiasa selalu memberikan dukungan moral, spiritual dan financial yang tidak henti-hentinya untuk selalu mendoakan saya agar bisa menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan lancar.
2. Ibu Nur Ani, ST., M.TI selaku selaku Ka. Prodi Sistem Informasi
3. Bapak Bagus Priambdo, ST.M.TI selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan masukan serta dukungan, sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini.
4. Lian Mipro dan segenap Jajarannya yang telah membantu saya untuk memberikan informasi yang dibutuhkan dalam pengerjaan tugas akhir ini.
5. Ibu Anita Ratnasari, M.Kom, S.Kom selaku Dosen PA yang senantiasa selalu mendukung saya dalam menyelesaikan Tugas Akhir.

Akhir kata, semoga Allah SWT memberikan balasan yang melimpah kepada mereka yang telah membantu saya dalam penyusunan Tugas Akhir ini.

Jakarta,
(Mohammad Yusuf Febrianto)

Daftar Isi

LEMBAR PENGESAHAN	i
KATA PENGANTAR	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACK	iv
BAB I	8
PENDAHULUAN	8
1.1.Latar Belakang.....	8
1.2 .Perumusan Masalah.....	9
1.3.Batasan Masalah.....	10
1.4.Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	10
1.5.Metode Penelitian.....	10
1.5.1. Metode pengumpulan data.....	11
1.5.2.Metode Analisis dan Perancangan Sistem.....	11
1.5.3. Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	12
1.6 Sistematika Penulisan.....	12
BAB II	14
LANDASAN TEORI	14
2.1. Pengertian Pengelolaan.....	14
2.1.2. Pengertian Event.....	14
2.1.3. Definisi Sistem.....	14
2.1.4. Karakteristik Sistem.....	15

2.1.5. Klasifikasi Sistem	15
2.2. Konsep Dasar Informasi	16
2.2.1. Pengertian Informasi	16
2.2.2. Kualitas Informasi	16
2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi	17
2.3.1. Pengertian Sistem Informasi	17
2.3.2. Komponen Dan Jenis Sistem Informasi	17
2.4. Pengertian Administrasi	18
2.5. Konsep Basis Data	19
2.5.1. Pengertian Basis Data	19
2.5.2. Pengertian DBMS	19
2.5.3 Alur Hidup Basis Data	20
2.6. Analisa Perancangan Perangkat Lunak	21
2.6.1. Metode Waterfall	21
2.7 Metodologi Pengujian	23
2.7.1 Metode White Box	23
2.7.2. Metode Black Box	24
2.8. Unified Modeling Language (UML)	24
2.8.1. Diagram UML	26
2.8.2. Use Case Diagram	28
2.8.3. Activity Diagram	36
2.8.4. Sequence Diagram	38

2.8.5. Class Diagram	42
2.9. Perangkat Lunak Pendukung	47
2.9.1. PHP	47
2.9.2. Tipe Data PHP	48
2.9.4. Adobe Dreamweaver CS6	50
2.9.5 Pengertian XAMPP	51
BAB III	52
ANALISA DAN PERANCANGAN	52
3.1. TINJAUAN ORGANISASI	52
3.1.1. SEJARAH SINGKAT PT. LIAN MIPRO	52
3.1.2 Struktur Organisasi PT.LIAN MIPRO	52
3.2. PROSES BERJALAN DALAM SISTEM	53
3.3. ANALISA SISTEM BERJALAN	54
3.3.1. PROSES BISNIS SISTEM BERJALAN	54
3.4. USE CASE DIAGRAM SISTEM BERJALAN	55
3.5. ANALISA SISTEM USULAN	56
3.6. USE CASE DIAGRAM SISTEM USULAN	57
3.7.3. Activity Diagram Tinjau Pendaftaran	62
3.7.4. Activity Diagram Konfirmasi Pendaftaran	63
3.7.5. Activity Diagram Persetujuan Pendaftaran	64
3.7.6. Activity Diagram Cetak Tiket Masuk	65
3.7.7. Activity Diagram Scan Tiket	66

3.7.9. Activity Diagram Laporan Pendaftaran Stand	67
3.8. Sequence Diagram Sistem Usulan	68
3.8.1. Sequence Diagram Registrasi Akun	68
3.8.2. Sequence Diagram Pendaftaran Acara	69
3.8.3. Sequence Diagram Peninjauan Pendaftaran	70
3.8.4. Sequence Diagram Konfirmasi Pendaftaran	71
3.8.5. Sequence Diagram Persetujuan Pendaftaran	72
3.8.6. Sequence Diagram Cetak Tiket	73
3.8.7. Sequence Diagram Scan Tiket	74
3.8.8. Sequence Diagram Laporan Stand	75
3.9. Rancangan Layar	76
3.9.1. Tampilan Layar Login	76
3.9.2. Tampilan Layar Pendaftaran Acara	76
3.9.3. Tampilan Layar Peninjauan Pendaftaran	77
3.9.4. Tampilan Layar Konfirmasi Pendaftaran	77
3.9.5. Tampilan Layar Cetak Tiket dan Scan	78
3.10. Class Diagram	79
3.11. SPESIFIKASI BASIS DATA	80
BAB IV	84
4.1. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	84
4.1.1. Implementasi Sistem	84
4.1.2. Implementasi Basis Data	85

4.2. Implementasi Pogram	88
1. Tampilan tabel layar utama pada sistem pengelolaan event dengan denah lokasi dalam studi kasus jakcloth berbasis web.	88
2. Tampilan menu Print Tiket pada sistem pengelolaan event dengan denah lokasi dalam studi kasus jakcloth berbasis web	89
3. Tampilan menu Area pada sistem pengelolaan event dengan denah lokasi dalam studi kasus jakcloth berbasis web	90
4. Tampilan menu Pesan Masuk pada sistem pengelolaan event dengan denah lokasi dalam studi kasus jakcloth berbasis web	91
5. Tampilan menu Laporan pada sistem pengelolaan event dengan denah lokasi Dalam studi kasus jakcloth berbasis web	91
6. Tampilan menu login pada admin dan user	92
4.3 Metode Pengujian	93
4.4 Skenario Pengujian	93
4.5. Analisa Hasil Pengujian	95
BAB V	96
5.1 KESIMPULAN DAN SARAN	96
5.1.1 Kesimpulan	96
5.2 Saran	96
DAFTAR PUSTAKA	97

Daftar Gambar

Gambar 2.1. Alur Hidup Basis Data (Shalahuddin, 2013)	26
-------------------------------------------------------	----

Gambar 2.2. Siklus Hidup Pengembangan Sistem (SDLC) Waterfall [Adi Nugroho, 2010: 41) 27

Gambar 2.3. Unsur-unsur Pembentuk UML Salahudin (2011:118) 31

Gambar 2.4 Diagram UML (Shalahuddin, 2013) 32

Gambar 2.5. Dreamweaver CS6 56

Gambar 3. 1 Struktur Organisasi Lian Mipro 57

Gambar 3.2. Use Case Diagram Sistem Berjalan Pada Sistem Event 60

Gambar 3.3. Use Case sistem usulan Pada Event jakcloth 62

Gambar 3. 4 Activity Diagram Registrasi Akun 65

Gambar 3. 5 Activity Diagram Pendaftaran Acara 66

Gambar 3. 6 Activity Diagram Tinjau Pendaftaran 67

Gambar 3. 7 Activity Diagram Konfirmasi Pendaftaran 68

Gambar 3. 8 Activity Diagram Persetujuan Pendaftaran 69

Gambar 3. 9 Activity Diagram Cetak Tiket Masuk 70

Gambar 3.10. Activity Diagram Scan Tiket 71

Gambar 3.12. Activity Diagram Laporan Pendaftaran Stand 72

Gambar 3. 13 Sequence Diagram Registrasi Akun 73

Gambar 3. 14 Sequence Diagram Pendaftaran Acara 74

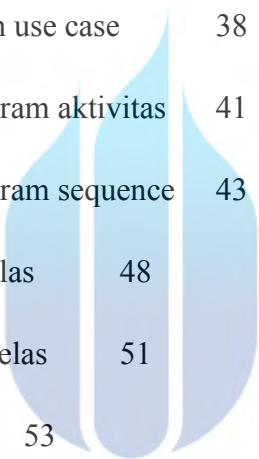
Gambar 3. 15 Sequence Diagram Peninjauan Pendaftaran 75

Gambar 3. 16 Sequence Diagram Konfirmasi Pendaftaran 76

Gambar 3. 17 Sequence Diagram Persetujuan Pendaftaran 77

Gambar 3.18. Sequence Diagram Cetak Tiket	78
Gambar 3.19. Sequence Diagram Scan Tiket	79
Gambar 3.21. Sequence Diagram Laporan Stand	80
Gambar 3.22. Class Diagram	84

Daftar Tabel

Tabel 2.1. Simbol Use case	34
Tabel 2.2. Aturan perubahan use case	38
Tabel 2.3. Simbol pada diagram aktivitas	41
Tabel 2.4. Simbol pada diagram sequence	43
Tabel 2.5. Pertimbangan Kelas	48
Tabel 2.6 Simbol diagram kelas	51
Tabel 2.7. Tipe Data PHP	53
 UNIVERSITAS MERCU BUANA	
Tabel 3. 1 Skenario Use Case Registrasi	60
Tabel 3.2. Skenario Use Case Cetak Tiket	61
Tabel 3.3. Skenario Use Case Pemeriksaan Tiket	61
Tabel 3.4. Skenario Registrasi Akun	62



UNIVERSITAS
MERCU BUANA